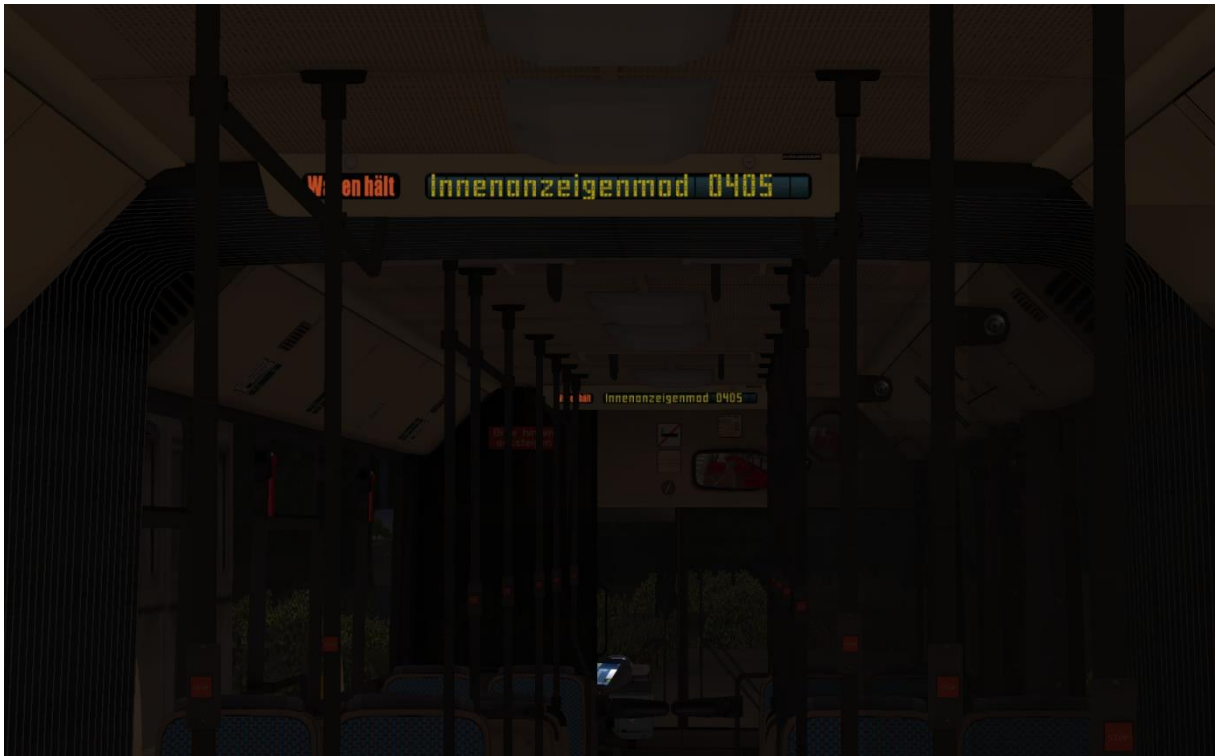


Readme (DE)



Vorwort

Hallo, erstmal vielen Dank für das Herunterladen des Innenanzeigenmods für den Citybus 0405.

Bitte **lese diese Readme mit äußerster Genauigkeit**, ansonsten kann die reibungslose Funktion nicht gewährleistet werden. Legt euch bitte unbedingt ein **Backup der Originaldateien** an. **Für Softwarefehler wird nicht gehaftet.**

Ein großes **Dankeschön** geht zum einen an **Oceanic fürs Testen der Modifikation** und an **Pedro für die Erstellung dieses Addons**.

Bekannte Fehler:

- Fehlende Anstrahlung im Nachläufer (G)
- Innenanzeige „klebt“ an der Lampe im Nachläufer (G)
- Innenanzeige kann Stand 05.09.2023 noch nicht per Repaint ein und ausgeblendet werden

Hinweis:

- Diese Modifikation darf nicht erneut hochgeladen werden
- Das Hochladen auf anderen Websites ist nur mit dem Verweis auf den Downloadlink aus der Webdisk und nur unter Nennung des Originalautors gestattet

Schritt-für-Schritt-Installation

Schritt 1:

Öffne dein OMSI-Hauptverzeichnis und **gleichzeitig den Ordner „OMSI 2“ in diesem Archiv.**

Schritt 2:

Ziehe den Ordner „Vehicles“ aus diesem Archiv in dein OMSI-Hauptverzeichnis. Es dürfte nichts ersetzt werden.

Schritt 3:

Gehe nun zurück zu deinem zuvor geöffneten Hauptverzeichnis und öffne nun dort den Vehicles Ordner. Suche danach nach dem Ordner „0405“ und öffne diesen. Dort angekommen öffnest du den Ordner Model. Den Ordner bitte nicht schließen!

Schritt 4:

Mache nun eine **Sicherungskopie der folgenden Dateien:**

- model_o405.cfg
- model_o405Gmain.cfg
- model_o405Gtrail.cfg

Schritt 5:

Öffne nun die **model_o405.cfg** und suche per STRG+F nach „**Script-Texturen:**“

Schritt 6:

Füge über dem zuvor gesuchten und unterhalb der letzten Text-Texture folgendes ein:

```
30
[texturetexture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
```

```
28
[texture]
eurofare_time
IBIS-2_5x7
96
64
0
40
40
40
```

```
29
[texture]
timer_text
IBIS-2_5x7
102
46
0
0
0
0
```

```
#####
Script-Texturen:
#####
```

```
0: Krüger-Speicher
[scripttexture]
128
64
```

 Hier den Abschnitt aus Schritt 6 einfügen

Danach soll danach so aussehen (eingefügter Abschnitt ist gelb markiert):

```
29
[texturetexture]
timer_text
IBIS-2_5x7
102
46
0
0
0
0
0
30
[texturetexture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
#####
Script-Texturen:
#####

0: Krüger-Speicher
[scripttexture]
128
64
```

Speichere danach bitte, behalte aber die **Datei geöffnet**, denn wir sind hier noch nicht fertig.

Schritt 7:

Öffne nun im Schritt 3 genannten Ordner (Vehicles\O405\Model) die Datei „**Eintraege_O405_Solo_&_O405G_main.txt**“ und wähle nach der Öffnung des Textbearbeitungsprogrammes mit STRG+A den kompletten Inhalt des Dokumentes aus. Drücke darauffolgend STRG+C zum Kopieren in die Zwischenablage.

Schritt 8:

Gehe nun zurück zur **model_o405.cfg** und scrolle nun ans **untere Ende der Datei**.

Schritt 9:

Betätige hinter dem letzten Zeichen der Datei einmal die Eingabetaste, wodurch der Cursor eine Zeile nach unten rutscht. Füge nun mit STRG+V die vorher kopierten Einträge ein. Und zum Schluss einmal abspeichern.

Schritt 10:

Öffne nun die **model_o405Gmain.cfg** und suche per STRG+F nach „**Script-Texturen:**“

Schritt 11:

Füge über dem zuvor gesuchten und unterhalb der letzten Text-Texture folgendes ein:

```
30
[texturetexture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
```

```
29
[texturetexture]
timer_text
IBIS-2_5x7
102
46
0
0
0
0
```

```
#####
Script-Texturen:
#####
```

```
0: Krüger-Speicher
[scripttexture]
128
64
```



Danach soll danach so aussehen (eingefügter Abschnitt ist gelb markiert):

```
29
[texture]
timer_text
IBIS-2_5x7
102
46
0
0
0
0
```

```
30
[texture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
```

```
#####
Script-Texturen:
#####
```

```
0: Krüger-Speicher
[scripttexture]
128
64
```

Speichere danach bitte, behalte aber die **Datei geöffnet**, denn wir sind hier noch nicht fertig.

Schritt 12:

Öffne nun im Schritt 3 genannten Ordner (Vehicles\0405\Model) die Datei „Eintraege_0405_Solo_&_0405G_main.txt“ und wähle nach der Öffnung des

Textbearbeitungsprogrammes mit STRG+A den kompletten Inhalt des Dokumentes aus. Drücke darauffolgend STRG+C zum Kopieren in die Zwischenablage.

Schritt 13:

Gehe nun zurück zur **model_o405Gmain.cfg** und scrolle nun ans **untere Ende der Datei**.

Schritt 14:

Betätige hinter dem letzten Zeichen der Datei einmal die Eingabetaste, wodurch der Cursor eine Zeile nach unten rutscht. Füge nun mit STRG+V die vorher kopierten Einträge ein. Und zum Schluss einmal abspeichern.

Schritt 15:

Nun öffnen wir die **model_o405Gtrail.cfg** und suche per STRG+F nach „**[LOD]**“

Schritt 16:

Füge über dem zuvor gesuchten und unterhalb der letzten Text-Texture folgendes ein:

```
6
[texturetexture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
```

ANNAX Zielschild grün:

```
5
[texturetexture]
Matrix_Terminus
Annax_Small
512
128
0
176
191
105
```



Hier den Abschnitt aus Schritt 15 einfügen

```
#####
[LOD]
0.1
#####
```

Danach soll danach so aussehen (eingefügter Abschnitt ist gelb markiert):

```
5
[texturetexture]
Matrix_Terminus
Annax Small
512
128
0
176
191
105
```

```
6
[texturetexture_enh]
act_busstop
LCD-Innenanzeige
1512
100
0
255
220
20
1
1
```

```
#####
[LOD]
0.1
#####
```

Speichere danach bitte, behalte aber die **Datei geöffnet**, denn wir sind hier noch nicht fertig.

Schritt 17:

Öffne nun im Schritt 3 genannten Ordner (Vehicles\O405\Model) die Datei „**Eintraege_O405G_Trail_KRUEGER.txt** und wähle nach der Öffnung des Textbearbeitungsprogrammes mit STRG+A den kompletten Inhalt des Dokumentes aus. Drücke darauffolgend STRG+C zum Kopieren in die Zwischenablage.

Schritt 18:

Gehe nun zurück zur **model_o405Gtrail.cfg** und scrolle nun ans **untere Ende der Datei**.

Schritt 19:

Betätige hinter dem letzten Zeichen der Datei einmal die Eingabetaste, wodurch der Cursor eine Zeile nach unten rutscht. Füge nun mit STRG+V die vorher kopierten Einträge ein. Abspeichern nicht vergessen. _Starte OMSI und fahr los.