

Vielen Dank das du dich für meine (Ipbrxd) Steckschildererweiterung für die Steckschilder von Busfan_Wolfsburg für das Mercedes Benz Pack von Mx200 entschieden hast.
Es sind fiktive sowie reale Schilder dabei.

Wie schon erwähnt stammt die eigentliche Idee sowie die Dateien von Busfan_Wolfsburg (Link zum Omsi WebDisk Profil:
<https://reboot.omsi-webdisk.de/community/user/8009-busfan-wolfsburg/>)
Ich habe nun eine kleine Erweiterung der Steckschilder (gleiches Prinzip wie die Originalen) erstellt.
(Auf Wunsch werden noch andere Unternehmen bzw Infos auf schildern folgen)

Das Originale Pack findet ihr unter folgenden Link:
<https://reboot.omsi-webdisk.de/file/9804-auftragsschild-fuer-das-c2-pack-von-mx200/>
Sollet ihr dieses bereits Instaliert haben so ist nur eine meiner Texturen (Schilder) die ihr euch ausgesucht habt wichtig,
Diese zieht ihr einach in folgendes verzeichnis: \OMSI
2\Vehicles\MB_C2_EN_BVG\Texture
Wichtig ist das euer ausgesuchtes Schild nur Auftragsschild heißt, wenn gefragt dann bitte überschreiben

(Dies ist die Einbauanleitung von Busfan_Wolfsburg)

Einbauanleitung für die Auftragsschildmod von Busfan_Wolfsburg (erweiterung von ipbrxd)

#####

++++++
1. Schritt: Einfügen
++++++

Füge den Ordner "Vehicles" in dein Omsi Hauptordner ein.

++++++
2. Schritt: Modeldatei
++++++

Öffne nun die Modeldatei, von dem Bus wo du die Schilder einbauen willst.

Dort suchen wir nach dem Drucker und fügen dadrüber folgendes ein:

ACHTUNG: Nur Für die Solo- und die BVG Gelenk Serienfahrzeuge!!! (Ausnahme Ü und LE (M)Ü Fahrzeuge)

#####

Auftragsschild

#####

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Front.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

1

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Seite.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

2

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Front.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

3

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Seite.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

3

ACHTUNG: Nur für die Gelenkbusse sowie die Ü-Solo und LE (M)Ü!!! (Ausnahme BVG Gelenk Serienfahrzeuge)

#####

Auftragsschild

#####

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Front.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

1

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Seite_G.o3d

[visible]

vis_Auftragsschild

2

[mesh]

Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Front.o3d

```
[visible]
vis_Auftragsschild
3
```

```
[mesh]
Busfan_Wolfsburg\Auftragsschild_Seite_G.o3d
```

```
[visible]
vis_Auftragsschild
3
```

.....

Als Nächstes gehen wir zum Textur-Changes abschnitt ünd fügen ganz unten folgendes ein:

```
[CTCTexture]
repaint_Auftragsschild
Auftragsschild.png
```

.....

Nun können wir die Datei speichern und schließen.

```
+++++
3. Schritt: varlist
+++++
```

Jetzt gehen wir in den Script ordner und öffnen die cashdesk_varlist.txt und fügen ganz unten folgendes ein :

```
vis_Auftragsschild
```

.....

Nun können wir die Datei speichern und schließen.

```
+++++
4. Schritt: Fertig
+++++
```

Das wars, nun sind die Auftragsschilder erfolgreich eingebaut.

Um die Schilder Flexibel einsetzen zu können hast du nun Folgende möglichkeiten in der Repaint.cti :

Mit

```
[item]
(Repaintname)
repaint_Auftragsschild
(Dateiname).png
```

kannst du die Textur auf den gewünschten Betrieb anpassen.

Mit

```
[setvar]
vis_Auftragsschild
1
```

aktivierst du das Schild an der Front.

Mit

```
[setvar]
vis_Auftragsschild
2
```

aktivierst du das Schild an der Seite.

Mit

```
[setvar]
vis_Auftragsschild
3
```

aktivierst du beide Schilder.

Nun wünscht IPBRXD dir viel Spaß mit den Schildern von Busfan_Wolfsburg und meiner erweiterung :)