

Tunnel „Blankwitz“

Installation

Die Ordner „Sceneryobjects“ und „Splines“ aus dem Archiv in das OMSI 2-Hauptverzeichnis kopieren.

Rechtliches

Reupload, auch als Teil von Karten, ist gestattet, wenn ich („Waldheini12“) als Autor des Tunnelbausatzes angegeben werde.

Veränderungen an den Dateien sind nur unter obiger Voraussetzung bezogen auf das Original und in einem gesonderten Verzeichnis zulässig.

Aufbau

siehe ab Seite 2!

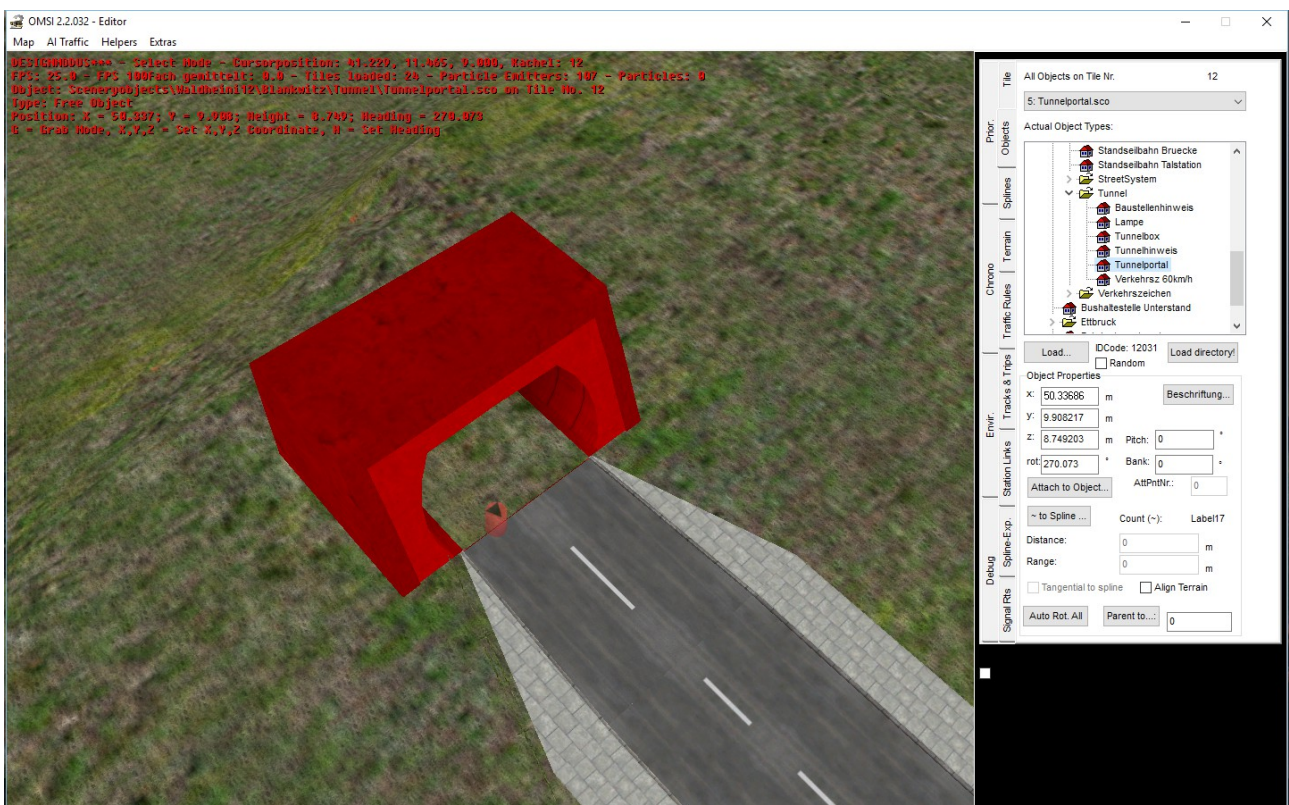


Aufbau – Tutorial

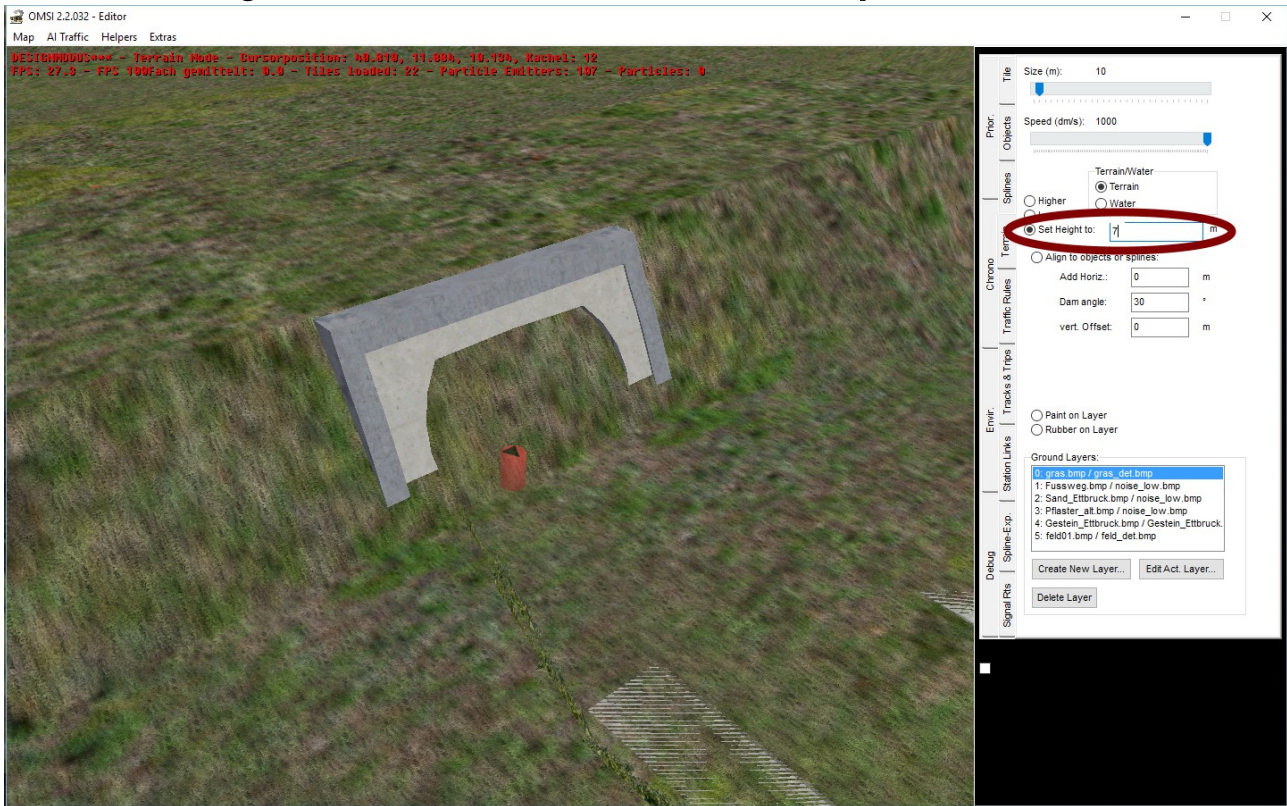
1. Der Tunnel ist auf das 8 Meter breite Profil der Altonaer Straße ausgelegt.



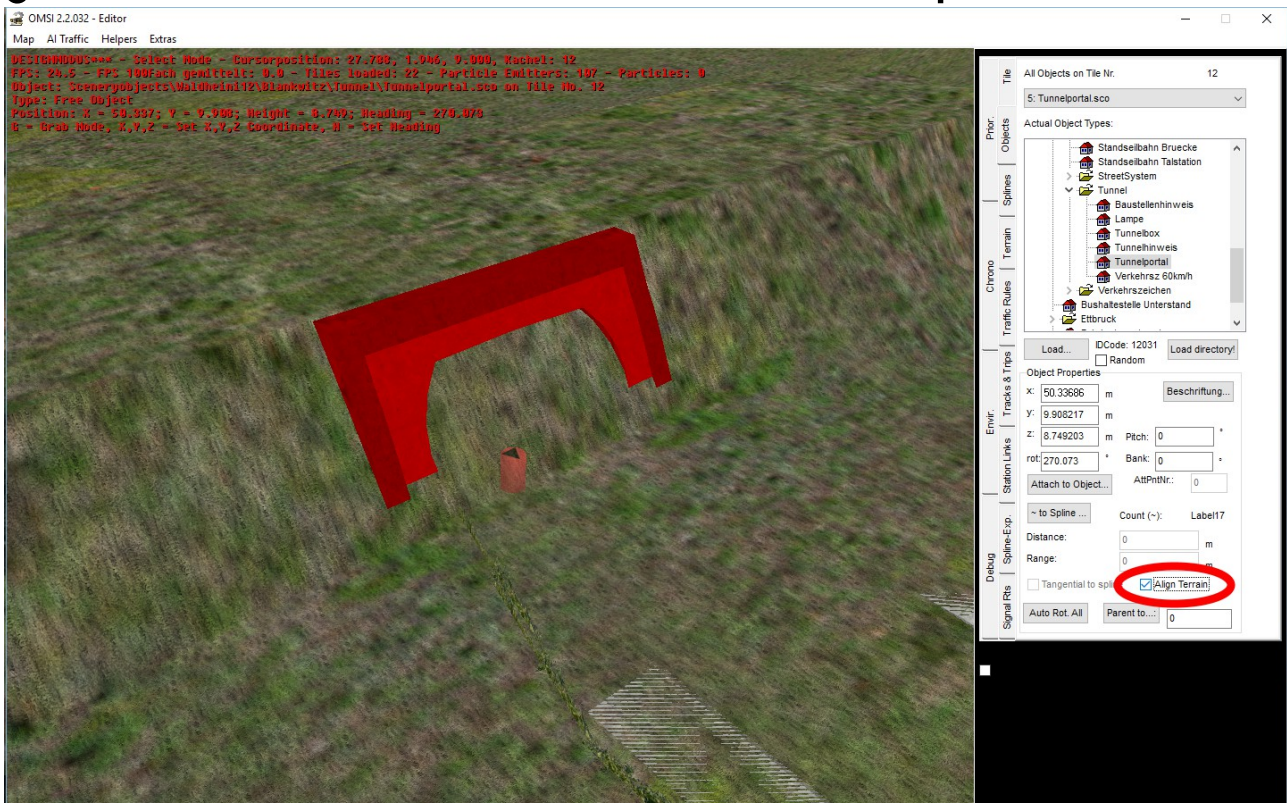
2. An eine solche Straße kann das Objekt „Tunnelportal.sco“ angebunden werden.



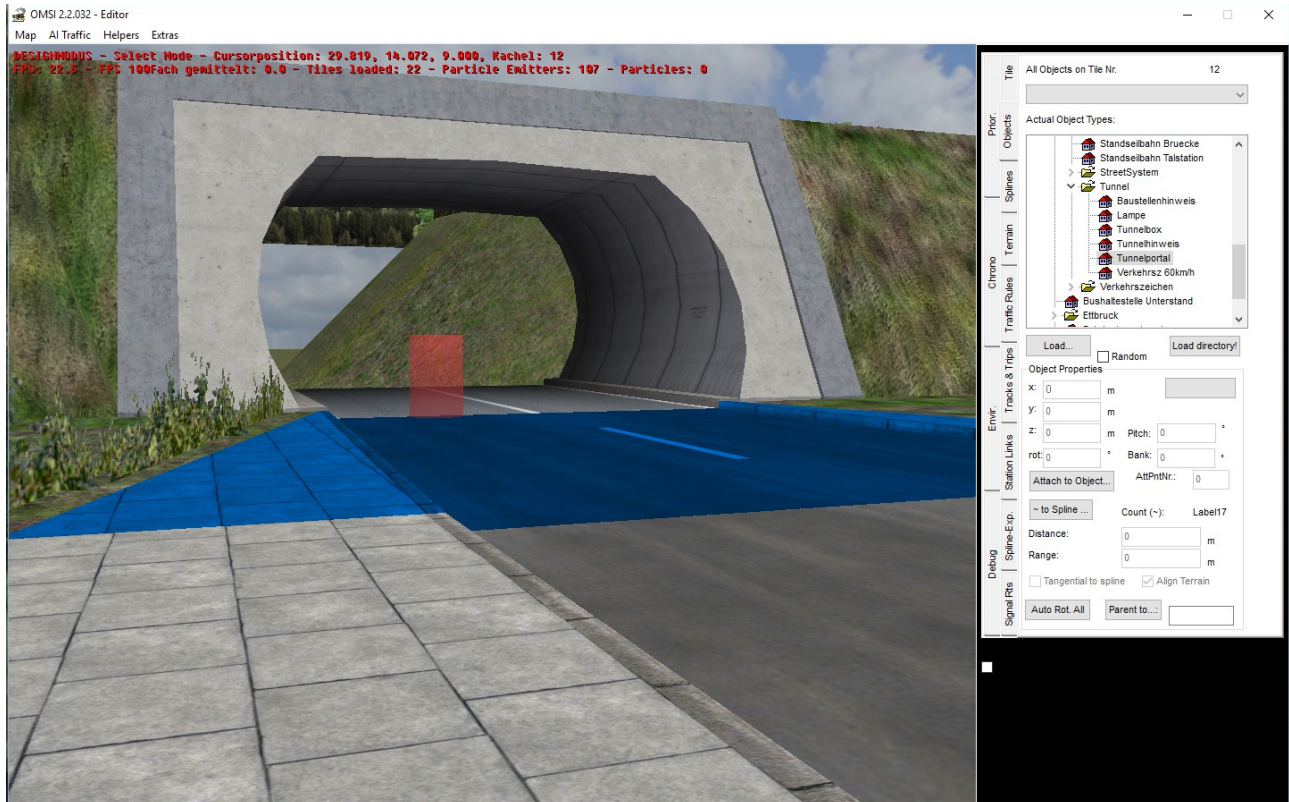
3. Nun brauchen wir einen Berg, durch den der Tunnel läuft. Der Hang sollte so aussehen, dass das Portal in diesem liegt. Eine Höhe von 7m ist empfehlenswert.



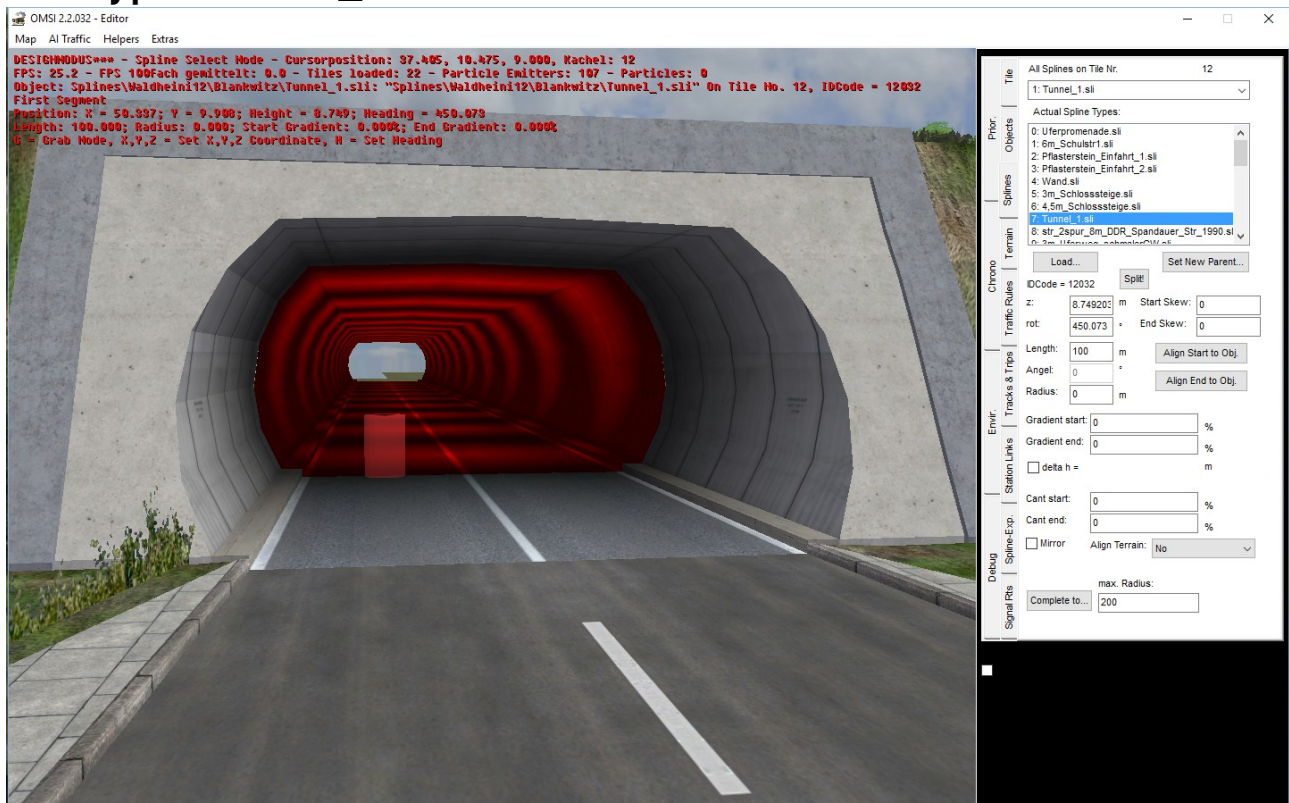
4. Das Tunnelportal muss mit „Align Terrain“ gekennzeichnet werden. Danach einmal speichern...



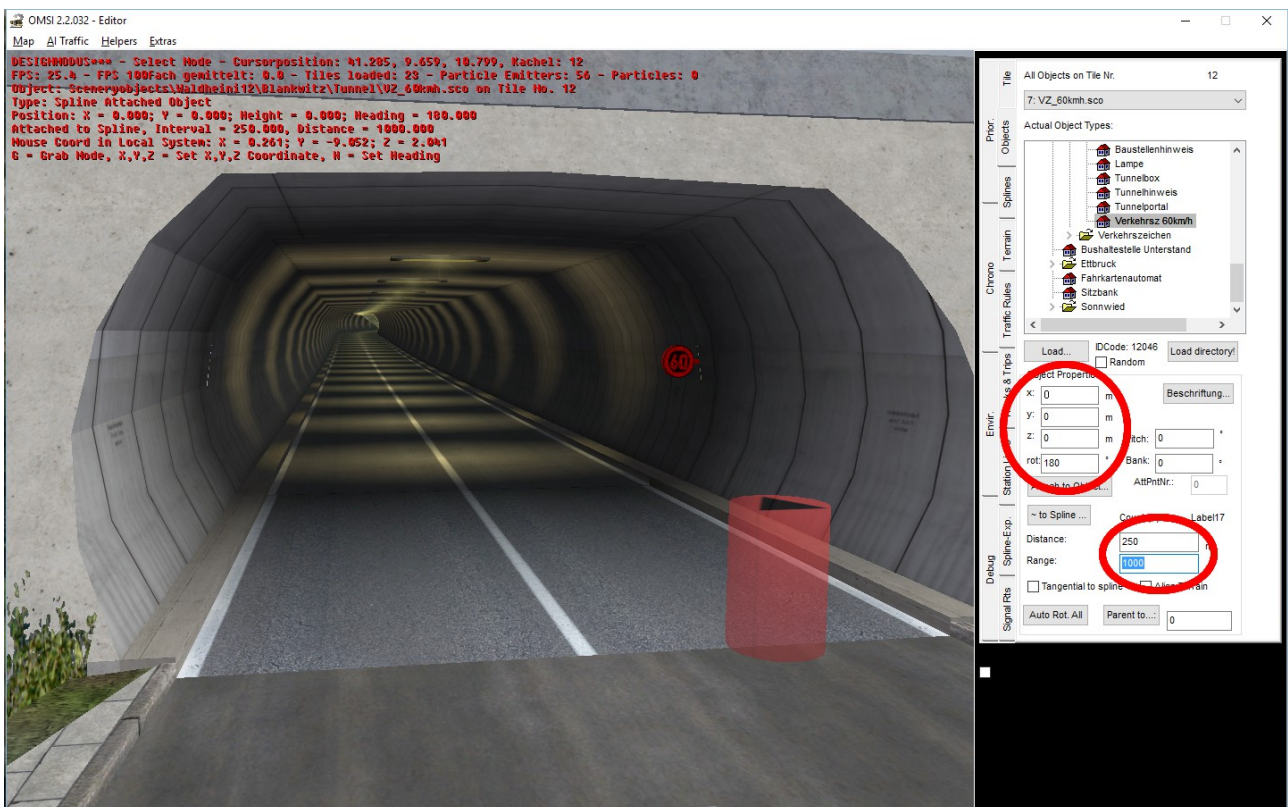
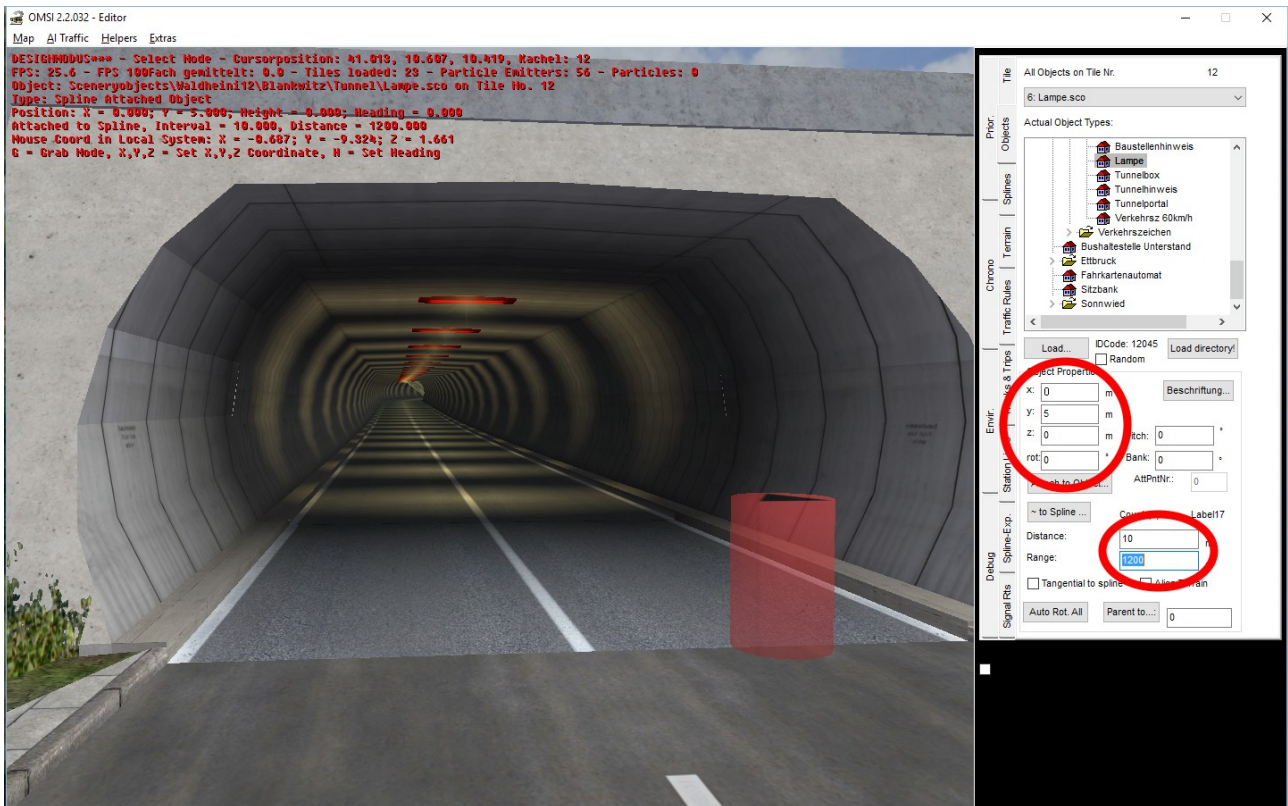
5. ...und es hat sich in den Berg gebohrt.



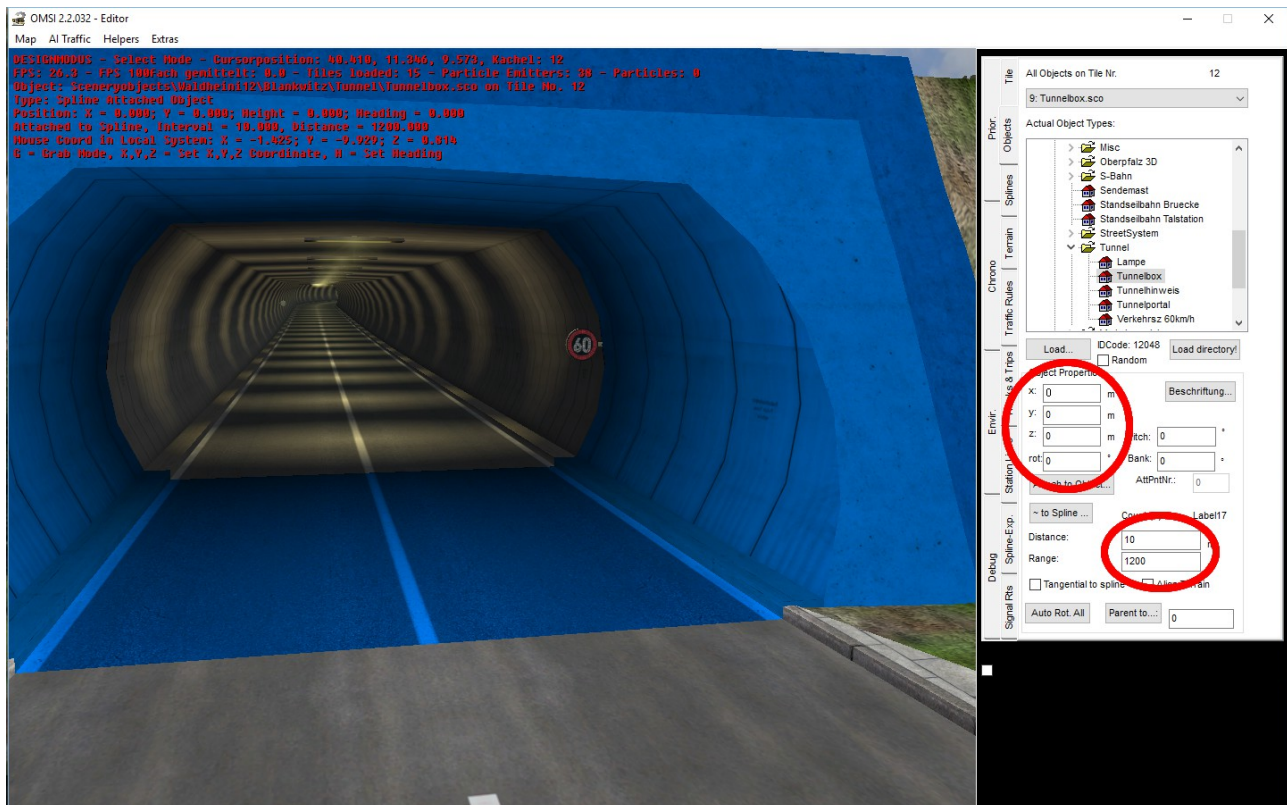
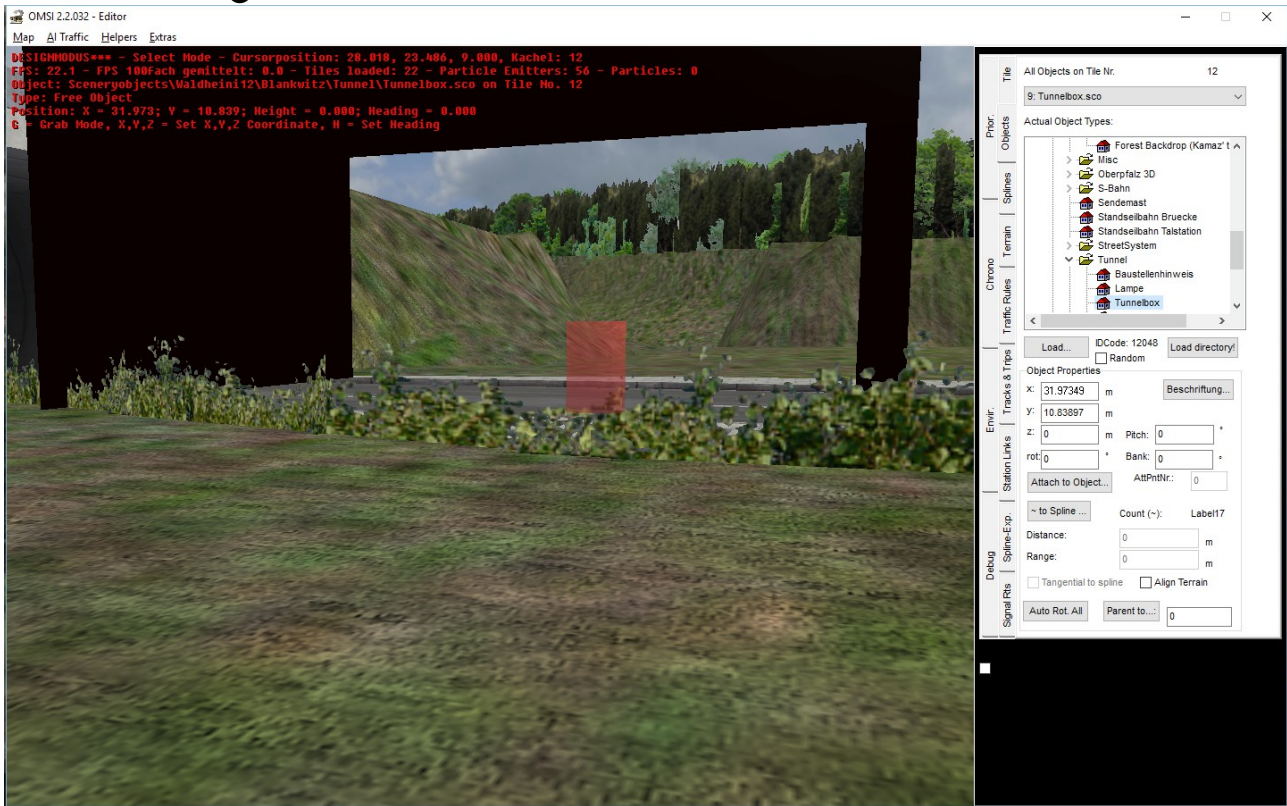
6. Nun fügen wir beliebig viele und lange Splinstücke des Typs „Tunnel_1.sli“ an, die ebenfalls Teil des Pakets sind.



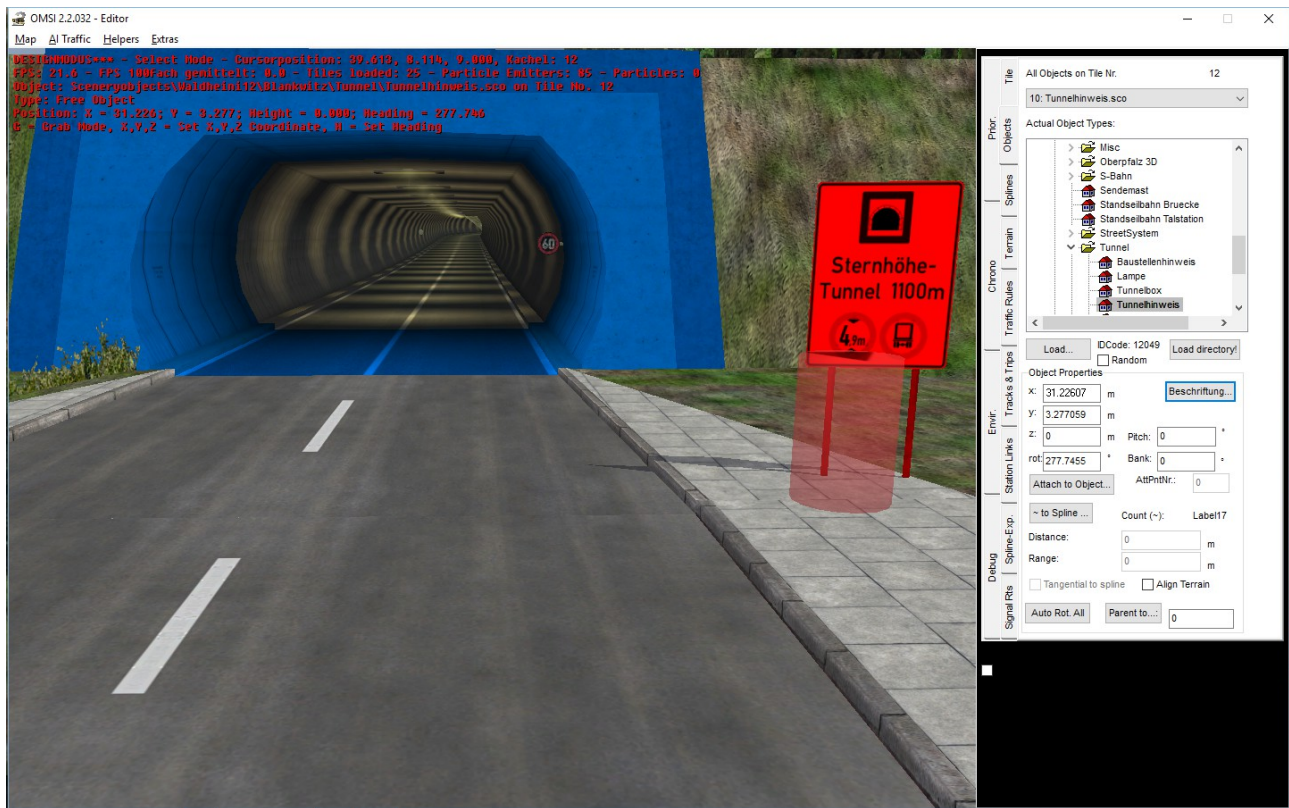
7. Nun fehlen noch die Details. Lampen und Geschwindigkeitsbegrenzungen am besten mit den Parametern einfügen, die ich verwendet habe:



8. Nun folgt die „Tunnelbox“, die Hall erzeugt und vor dem Sonneneffekt schützt. Wieder am besten meine Einstellungen übernehmen:



9. Jetzt folgt die individuelle Ausgestaltung der Umgebung. Ein Tunnelhinweis-Schild ist auch noch im Paket dabei:



Weiterhin viel Spaß beim Bauen!

**Wünscht euch,
Waldheini12**