

Ampelset DDR Version 1.0

by Pennermaster

Inhaltsverzeichnis

Gliederungspunkt	Seite
1) Allgemeine Informationen	3
2) Installation	4
3) Anpassung von Kreuzungen	5
4) Bilder	6
5) Copyrights und Sonstiges	7

1) Allgemeine Informationen

Das mitgelieferte Ampelset enthält alle gängigen Varianten von Ampeln, die man nach der StVO 77 der DDR in selbiger antreffen konnte (siehe Abb. 1, Seite 3). Sie erfüllen den vollen Funktionsumfang ihrer Originalpendants, einzig eine Blinkfunktion im abgeschalteten Zustand fehlt (noch). Um den vollen Funktionsumfang nutzen zu können, müssen die meisten Kreuzungen jedoch umgerüstet werden, da nur die wenigsten, die für die „Grün-Gelb-Phase“ nötige interne Phase besitzen. Die Umfunktionierung wird hier später noch beschrieben und ist nicht schwer.

Zusätzlich enthält das Set noch 4 Ampelmasten (2 Standardmasten und 2 Auslegermasten in unterschiedlichen Längen jeweils), die an die typischen DDR-Ampelmasten angelehnt sind, und den bekannten „Grünen (Blech-)Pfeil“. Die Ampelmasten verfügen bewusst über KEINE Attachepoints. Ebenso muss der Blechpfeil von Hand angebracht werden, dabei wurde allerdings darauf geachtet, dass man ihn auf die selbe Höhe setzen kann, wie die Ampel, an der er befestigt werden soll. Beispiel: Ampelhöhe = 2,6m → Pfeilhöhe = 2,6m.

Bei der Rotation verhält es sich genau so.

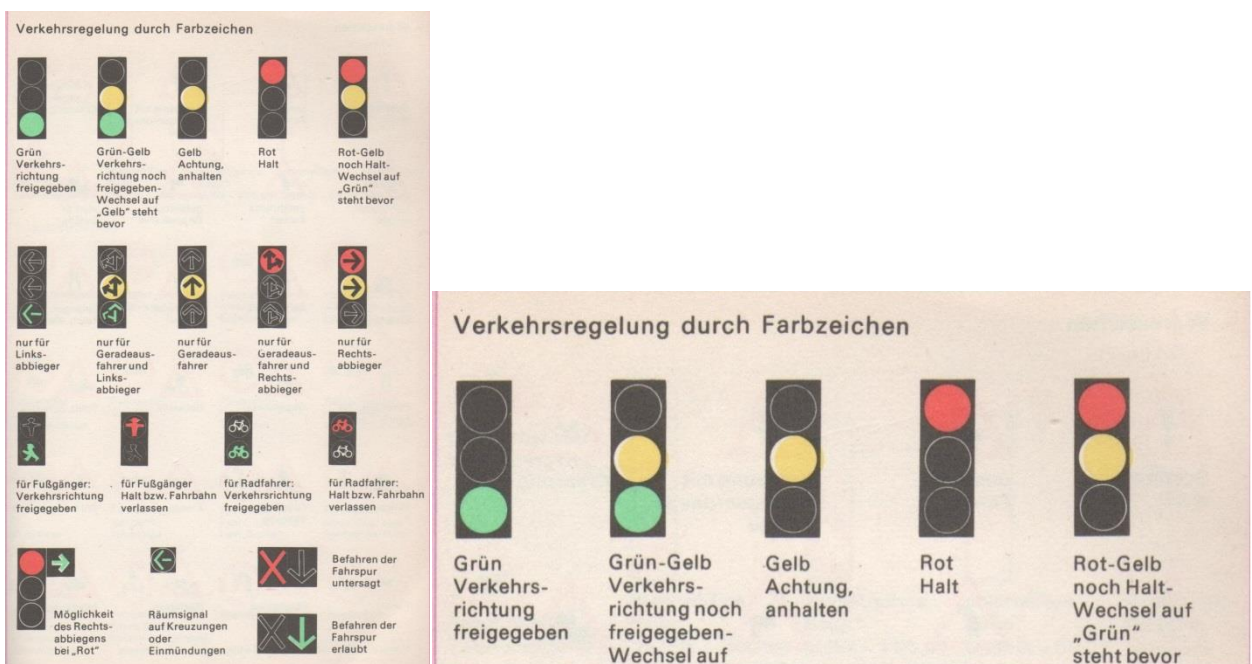


Abb.1 (Auszug aus Original DDR-Autoatlas von 1978)

2) Installation

Zur Installation muss nur das Archiv in das OMSI Hauptverzeichnis kopiert werden (Achtung, die Ampeln funktionieren NUR unter OMSI 2!)
Das war's dann schon ;)

3) Anpassung von Kreuzungen

Wie eingangs bereits kurz erwähnt, verfügen die meisten in OMSI verfügbaren Kreuzungen NICHT über eine interne Phase, durch die Ampel auf grün-gelb schaltet. Die lässt sich aber einfach ändern. Um die Ampelphasen ändern zu können benötigt ihr das inoffizielle SDK (Software-Development-Kit) für OMSI. Jetzt müsst ihr das Programm „OmsiObjEditP“ (Abb. 2, Seite 5) öffnen.

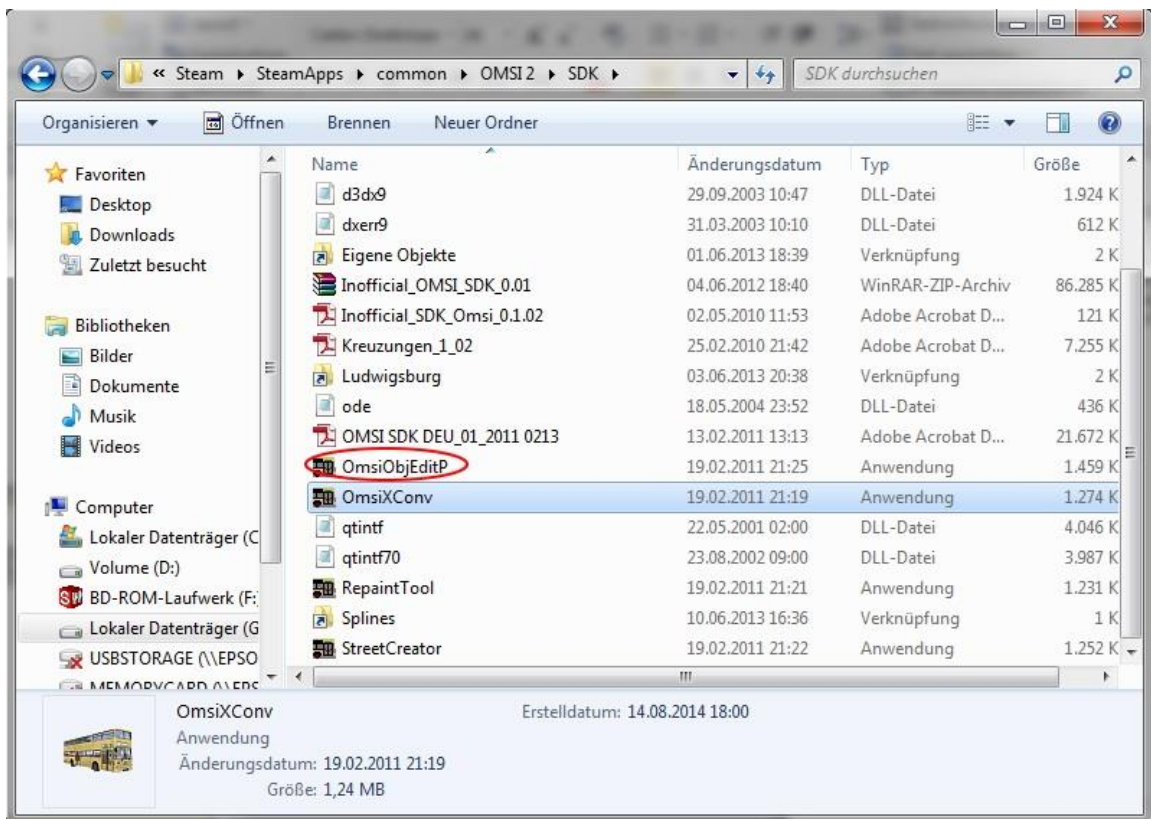


Abb.2

Wenn ihr das erledigt habt, seht ihr ein leeres Fenster vor euch (Abb.3, Seite 6). Klickt hier auf „Object“ und dann auch „Load“ (optional auch Strg+L) (Abb.4, Seite 6).

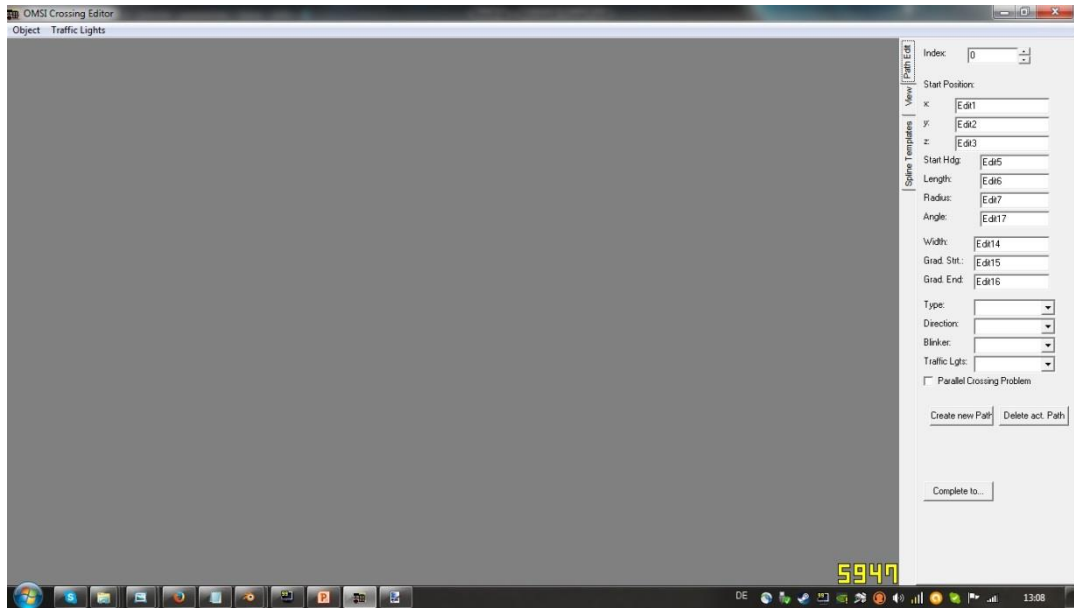


Abb. 3

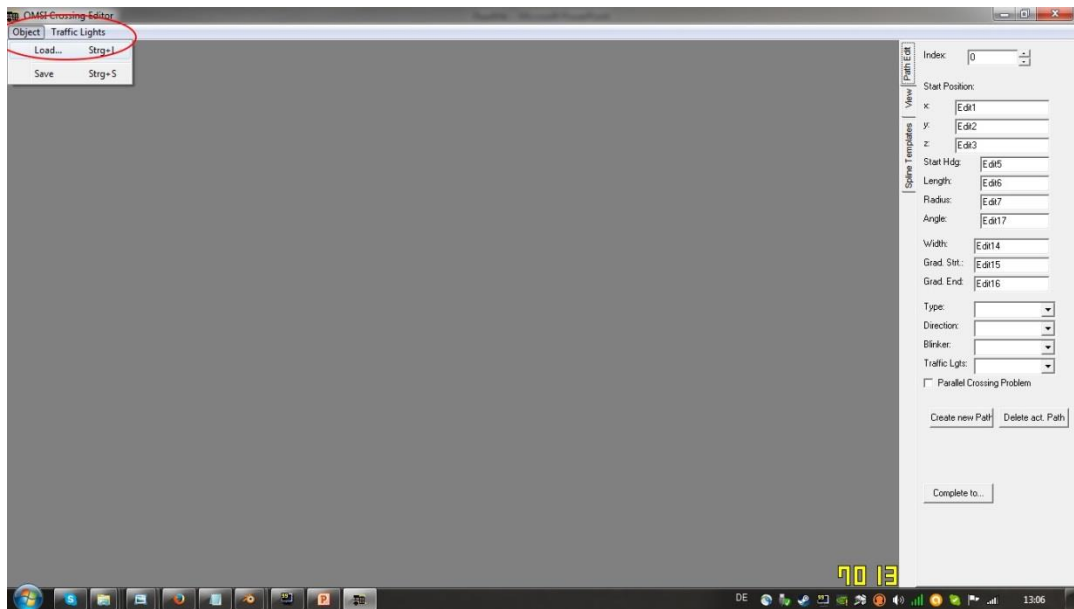


Abb. 4

Jetzt könnt ihr in einem neuen Fenster ein Objekt auswählen, ihr sucht euch als die *.sco-Datei der Kreuzung, die ihr anpassen möchtet und öffnet diese. Ich nehme mir hierfür jetzt eine selbsterstellte Kreuzung, mit dem Namen „Kreuz_Altonaer_2.sco“ (Abb.5, Seite 7) und öffne diese. Die Kreuzung ist dann im Objekt-Editor sichtbar (Abb. 6, Seite 7).

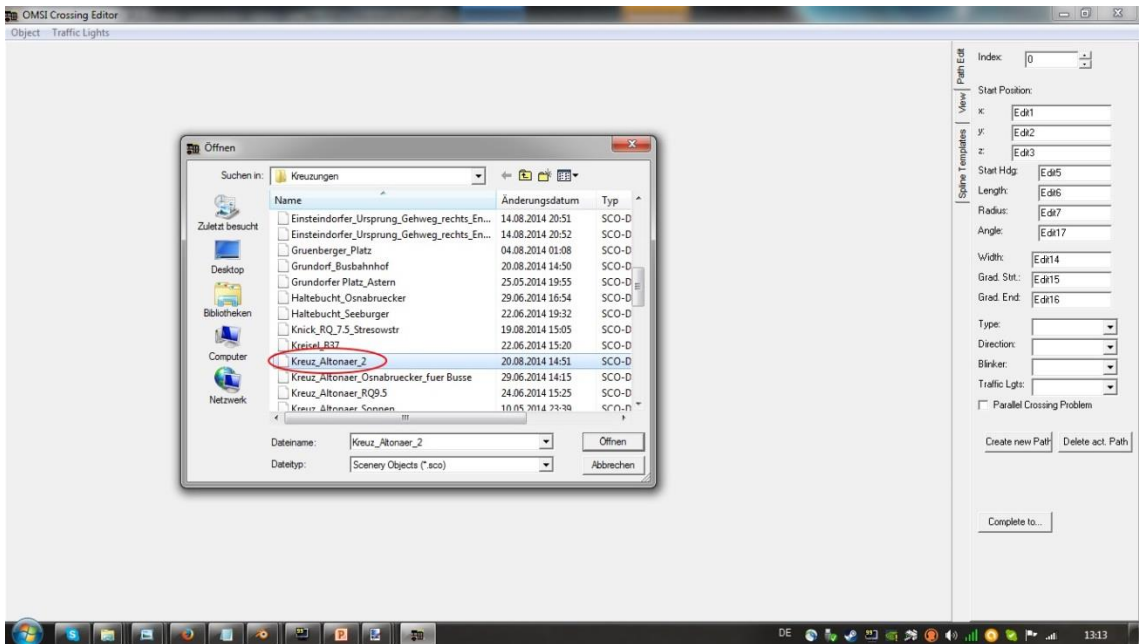


Abb. 5

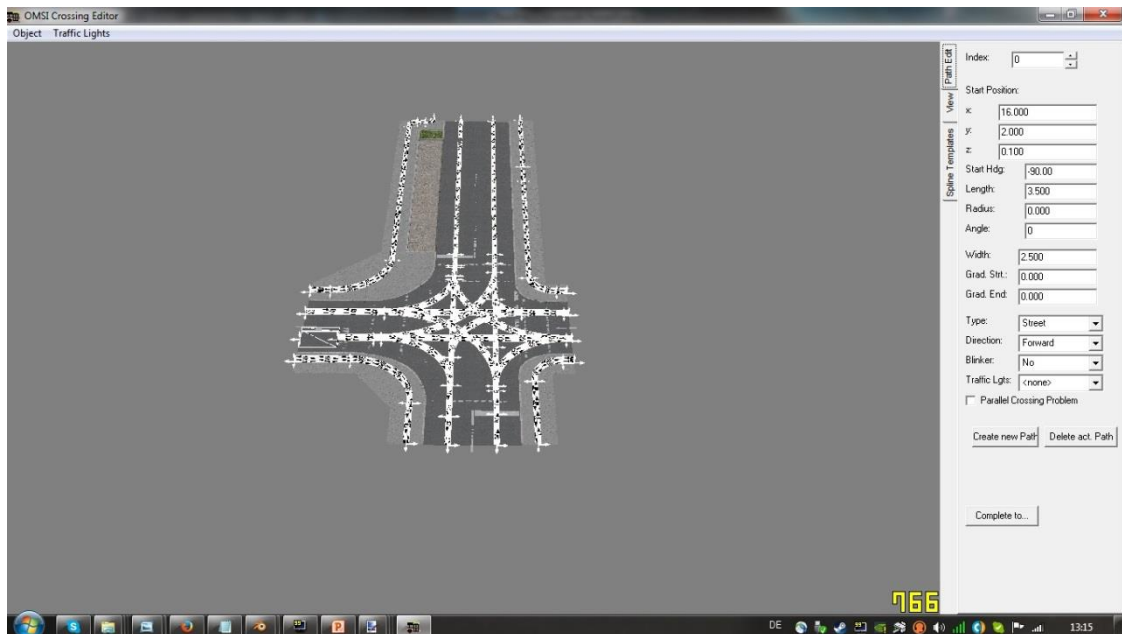


Abb. 6

Anschließend klickt ihr auf den Button „Traffic Lights“ (Abb.7, Seite 8). Es öffnet sich ein neues Fenster, in dem ihr zunächst eine Warnung mit „Ok“ bestätigen müsst (Abb. 8, Seite 9) . Anschließend öffnet sich erneut ein Fenster, in dem ihr die Ampelphasen sehen könnt (Abb. 9, Seite 9). Was wir nun nur noch tun müssen, ist die interne Phase für Grün-Gelb einrichten. Für OMSI ist dies die Phase 8 (Green). Diese bauen wir jetzt also zwischen Grün (Phase 6) und Gelb (Phase 9) ein.

Hierfür wählt ihr die erste Ampelphase für den Autoverkehr aus (in meinem Fall „Haupt“ (Abb. 10, Seite 10) und klickt dann bei „Phase of curr. TL:“ solange weiter, bis die Phase 6 markiert ist (Abb. 11, Seite 10). Diese Phase verkürzt ihr jetzt um so viele Sekunden, wie ihr eure Grün-Gelb-Phase lang haben wollt, ich entscheide mich mal für 4 Sek. (Abb. 12, Seite 11). Jetzt klickt ihr auf „New“ und ihr werdet feststellen, dass nach der Phase 6 jetzt eine neue Phase 0 eingefügt wurde(Abb.13, Seite 11).Jetzt müsst ihr nichts weiter tun, als die Phase von 0 in 8 zu ändern. Dazu wählt ihr bei „Traffic Light Phase“ einfach die 8 aus (Abb.14, Seite 12).

Diese Schritte wiederholt ihr jetzt noch bei allen weiteren für Kfz relevanten Ampelphasen (Abb. 15, Seite 12). Danach müsst ihr nur noch Speicher und die Ampel sollte vollständig funktionieren.

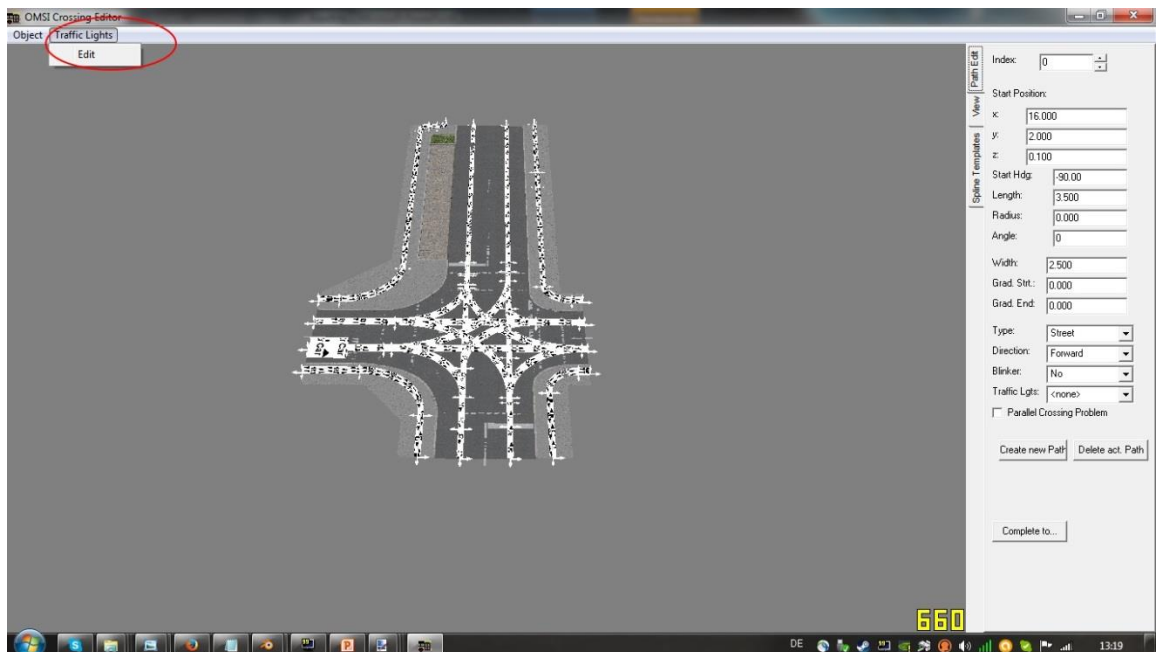


Abb. 7

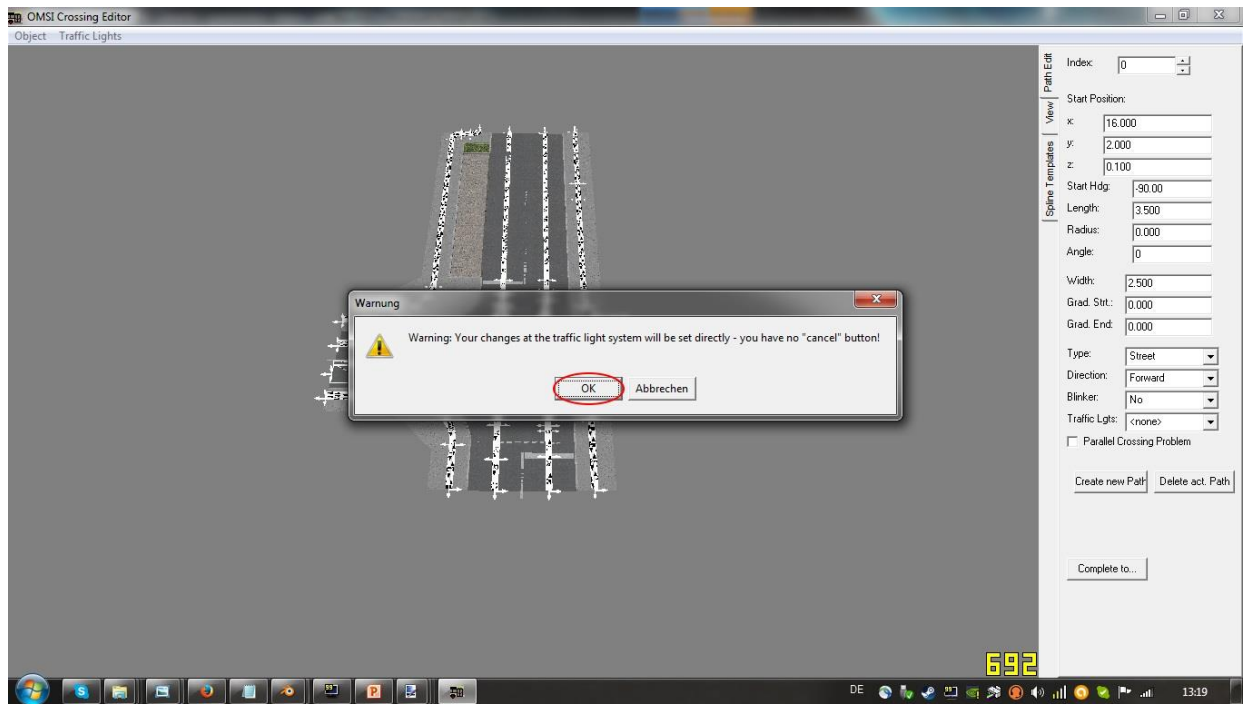


Abb. 8

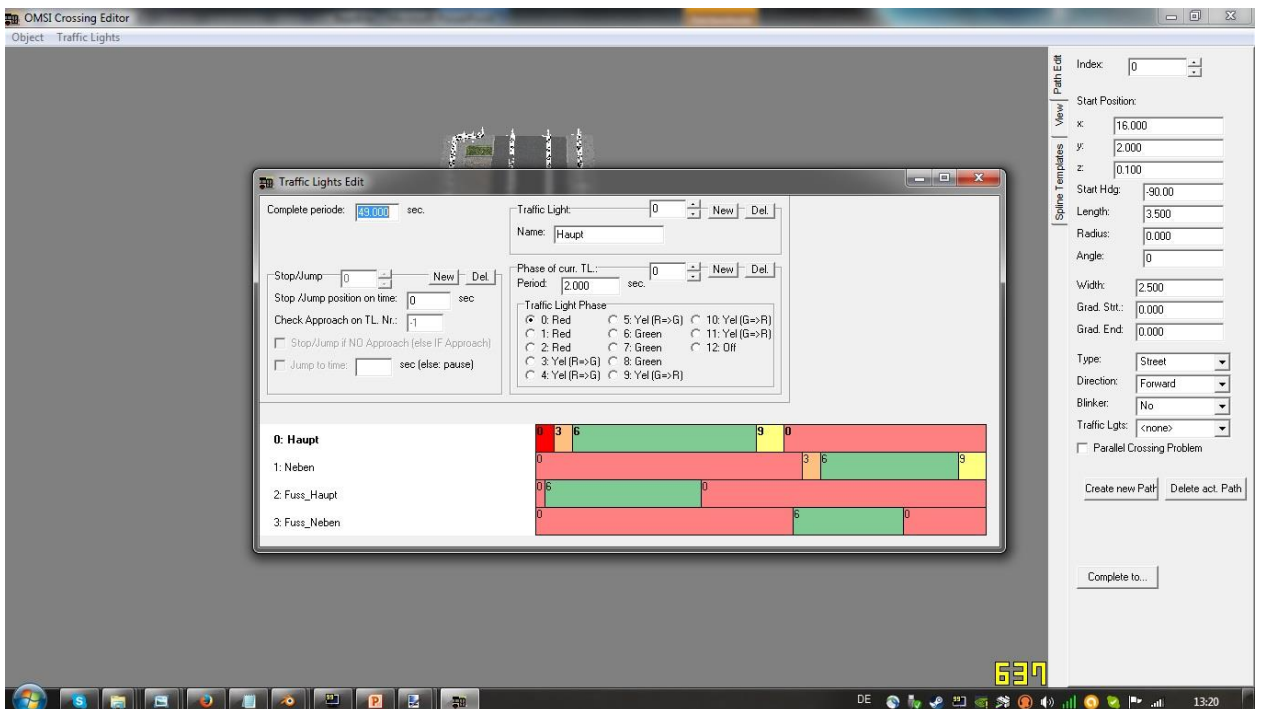


Abb. 9



10



Abb. 11

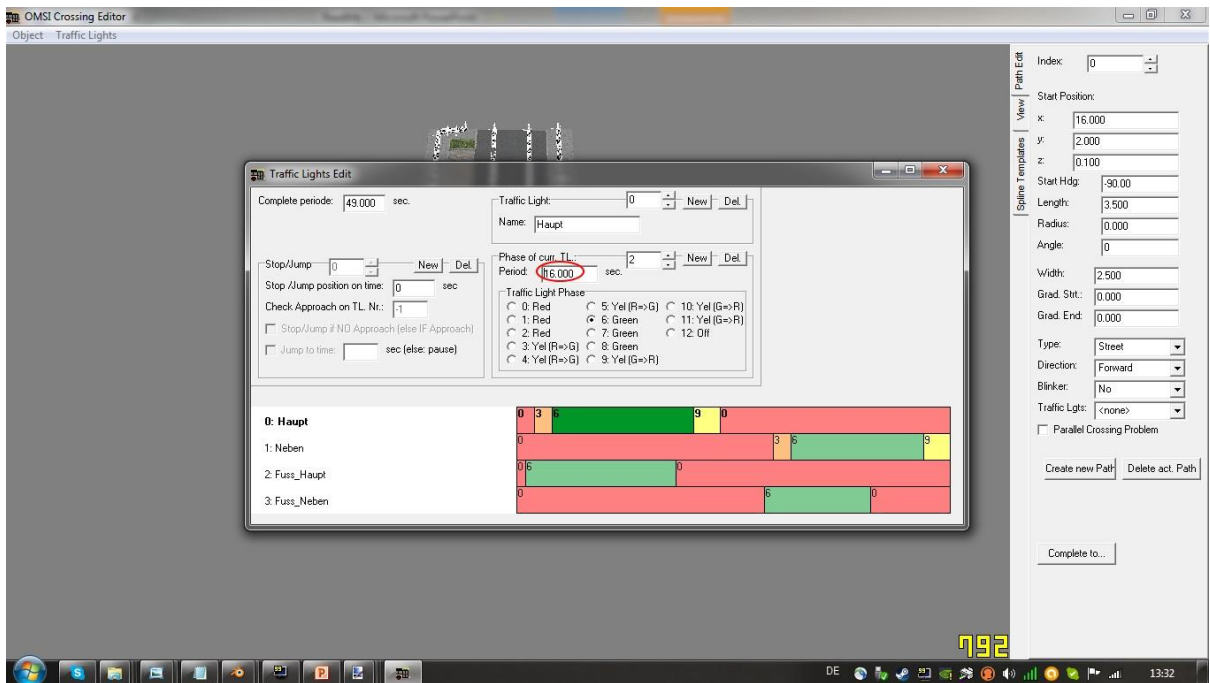


Abb. 12

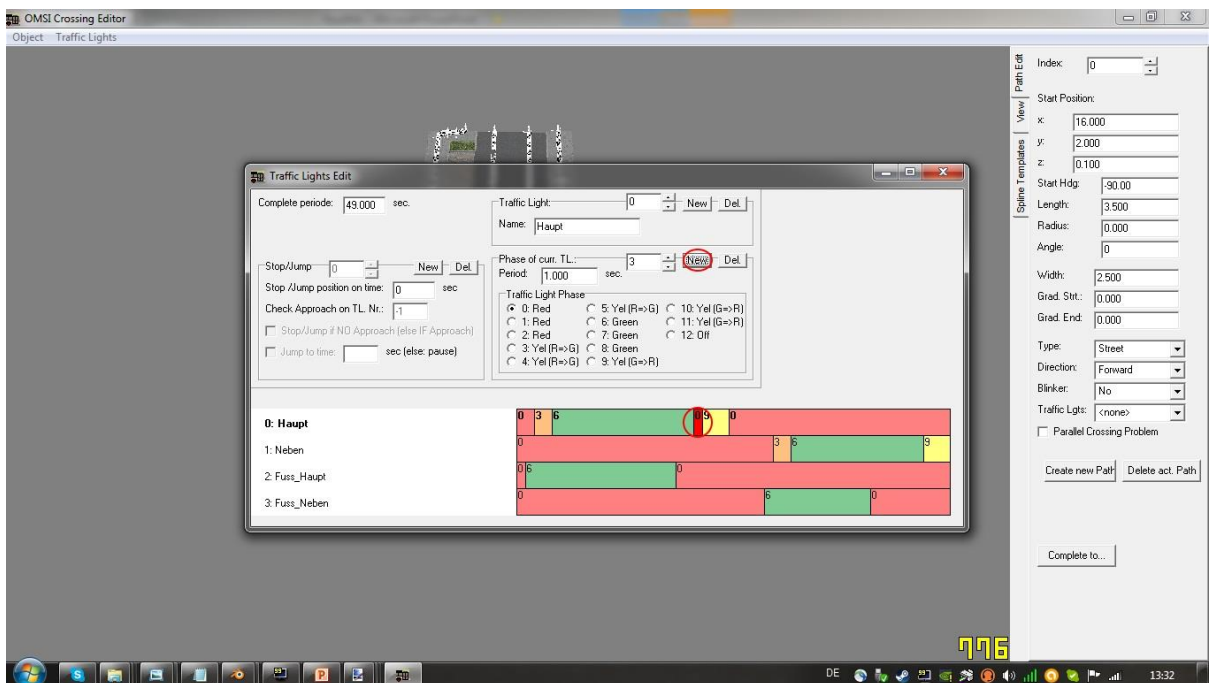


Abb.13



4) Bilder

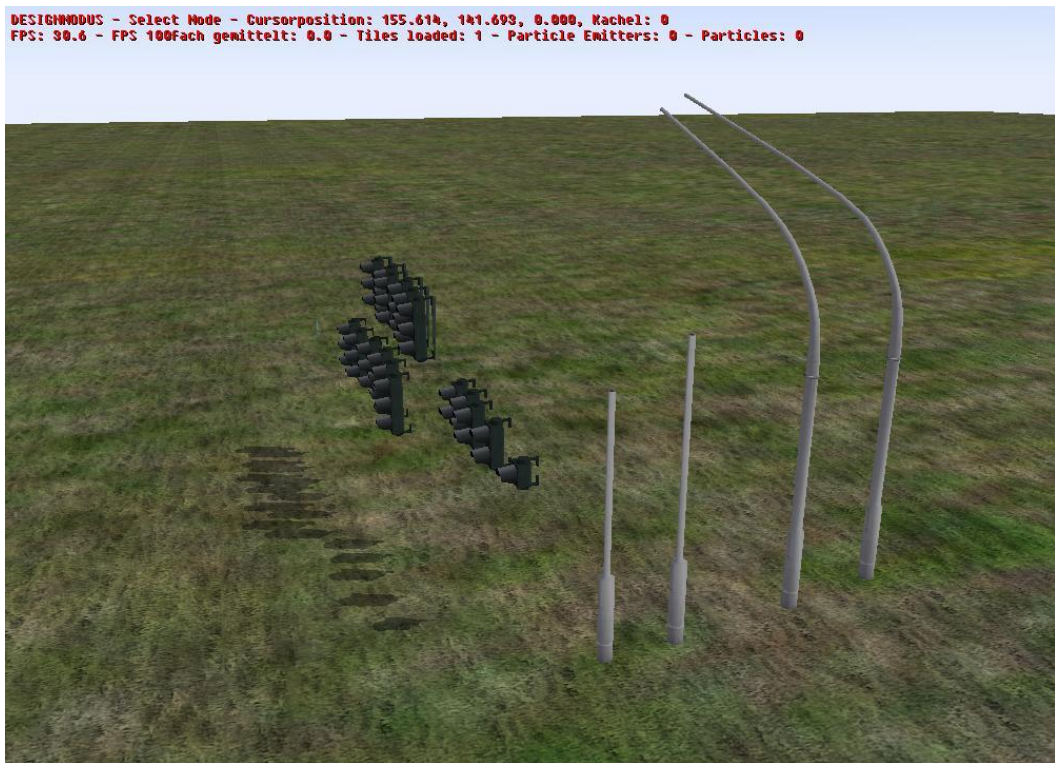


Abbildung 16, Lieferumfang (1)



Abbildung 17, Lieferumfang (2)

DESIGNMODUS - Select Mode - Cursorposition: 157.170, 141.042, 0.000, Kachel: 0
FPS: 30.9 - FPS 100fach gemittelt: 0.0 - Tiles loaded: 1 - Particle Emitters: 0 - Particles: 0

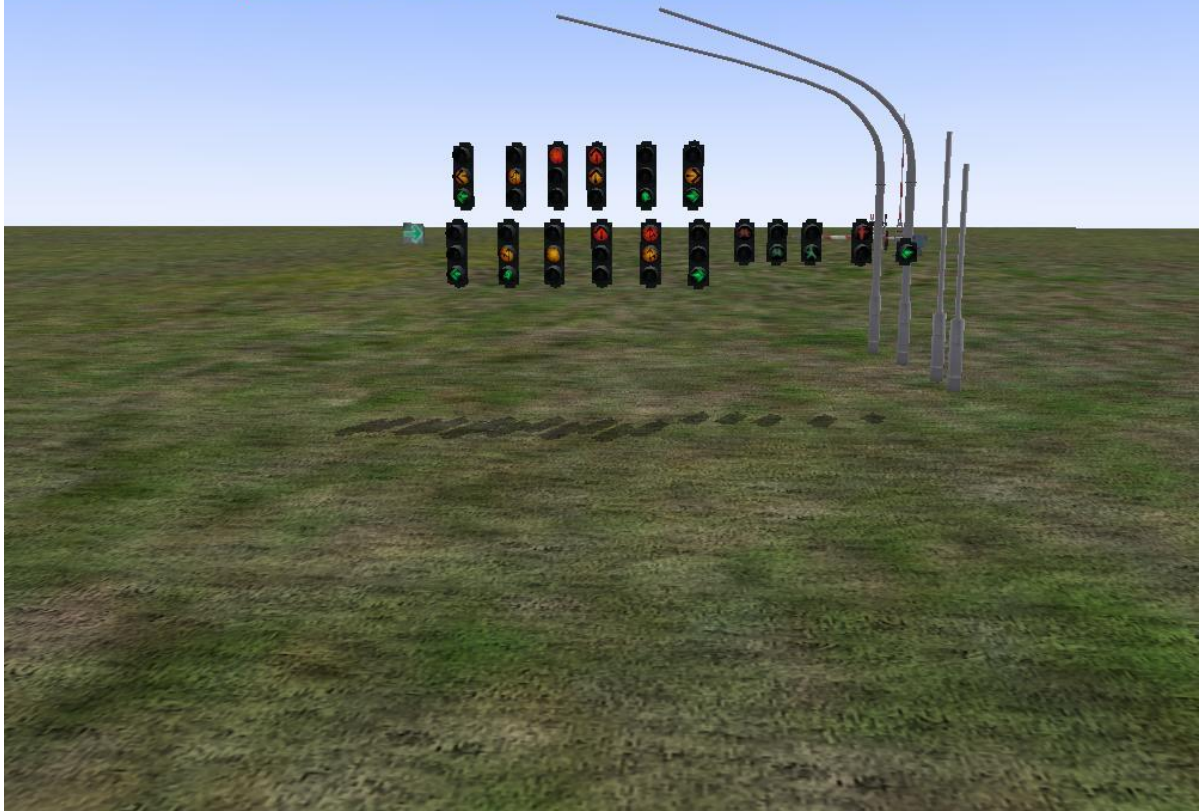


Abb. 18, Ampeln bei Tag

DESIGNMODUS - Cursorposition: 156.894, 146.892, 0.000, Kachel: 0
FPS: 30.6 - FPS 100fach gemittelt: 0.0 - Tiles loaded: 1 - Particle Emitters: 0 - Particles: 0

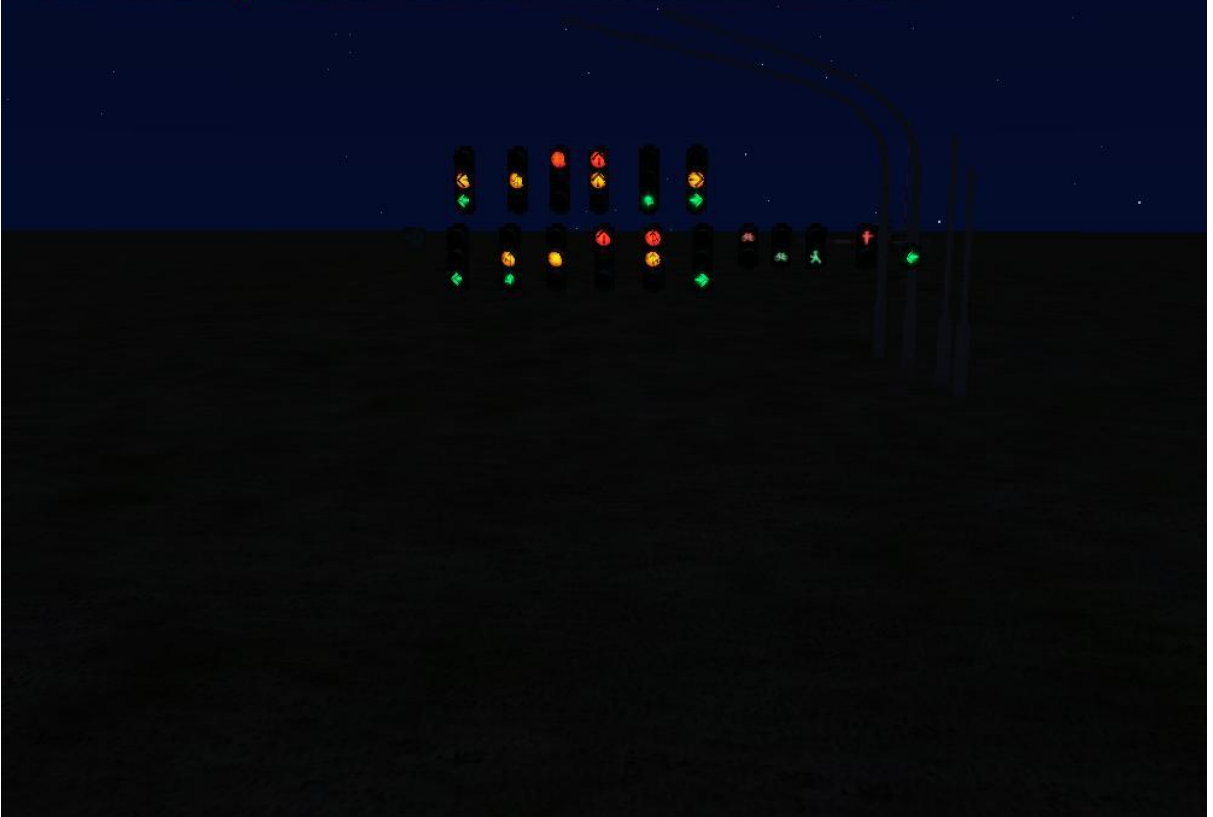


Abb. 19, Ampeln bei Nacht

5) Copyright und Sonstiges

Wie alle meine Objekte, dürfen auch diese Ampeln überall mit angeboten werden ,solange ich als Erbauer erwähnt werde UND die Ordnerstruktur unverändert bleibt. Ich haften NICHT für Schäden an eurer OMSI Installation oder Sonstigem. Die Nutzung aller meiner Objekte erfolgt freiwillig und auf eigene Gefahr.

Kritiken, Verbesserungsvorschläge oder gefundene Fehler bitte per PN unter www.omsi-addons.ch oder per Skype (Anliegen dem Kontaktformular beifügen!) direkt an mich. Anderweitiger Support erfolgt NICHT.

Ansonsten bleibt nur noch zu sagen: Viel Spaß!