



Vielen Dank fürs herunterladen dieser Modifikationen für das DLC **City & Regionbus 200**.

Diese Modifikationen fügt für den S213 Citybus und den SG221 UL eine FlipDot Vollmatrix von dem damaligen deutschen Hersteller BROSE aus Wuppertal hinzu.

In diesem Fall wurden die Fonts nach Vestische Vorbild umgesetzt.

Thank you for downloading these modifications for the DLC **City & Regionbus 200**.

These modifications add a FlipDot fullmatrix for the S213 Citybus and the SG221 UL from the then German manufacturer BROSE from Wuppertal.

In this case, the fonts were implemented according to the Vestische model.

Vorwort / Seitenliste	Seite 1
Changelog	Seite 2
Changelog	Page 2
Installation / Unterstützte Modelvariante / BackUp	Seite 3
Installation / Supported Model Variant / BackUp	Page 7
Hof Datei (Wechselmatrix, Symbole, Invertierung, Bitmap)	Seite 4
Yard file *.hof	Page 8
Suffix Liste	Seite 5
Suffix list	Page 6
Setvar Eintrag fürs Repaint	Seite 6
Setvar entry for repaint	Page 9
Credits/Copyright/Kontakt	Seite 10

Changelog

In dieser Version 1.1 gibt es folgende Änderungen:

- Neue Anzeigehöhe hinzugefügt
- Anzeigehöhe einzeln einstellbar als Setvar Befehl
- Weitere Symbole hinzugefügt
- Matrix Beleuchtung angepasst (Seite und Heck leuchteten wenn Fernlicht aktiv ist)

In this version 1.1 there are the following changes:

- Added new display height
- Display height individually adjustable as Setvar command
- Added more icons
- Adjusted matrix lighting (side and rear lit up when high beam is active)

Installation

Dieser Mod ist so entwickelt worden, dass eine einfache Installation möglich ist. Dazu die im ZIP Archiv befindliche Ordner ins OMSI 2 Hauptverzeichnis einfügen. Bei der Installation wird es vorkommen, dass Windows nachfragen tut ob Dateien ersetzt werden soll.

Für einen reibungslosen Funktion empfehle ich daher die Dateien im Zielordner zu ersetzen.

Solltest Du vorhaben die Modifikation selbst einzubauen, so wird im Ordner **"OMSI 2\Addons\S2xx BROSE Matrix Mod\"** eine Textanleitung **"Selbsteinbau_DE.txt"** mitgeliefert wo alle Notwendige Sachen aufgelistet sind die ersetzt werden müssen.

Unterstützte Modelvariante

Das BROSE Vollmatrix Mod beinhaltet für folgende Fahrzeugvarianten:

- S213_UL_City
- SG221_UL_4X_Automat_ZF
- SG221_UL_4X_Manual_ZF
- SG221_UL_3X_Automat_ZF
- SG221_UL_3X_Manual_ZF

BackUp

Aufgrund von Überschreibungen der originalen Dateien empfehle ich einen Sicherungskopie von folgende Dateien anzulegen:

OMSI 2\Vehicles\City_RegionBus_S200-series\

- S_213_UL_city.bus
- SG_221_UL_Main.bus
- SG_221_UL_Main_3x.bus
- SG_221_UL_Main_Automat.bus
- SG_221_UL_Main_Automat_3x.bus
- SG_221_UL_Trail.bus
- SG_221_UL_Trail_Automat.bus

OMSI 2\Vehicles\City_RegionBus_S200-series\Model\

- model_S213UL_city.cfg
- model_SG_221UL_Main.cfg
- model_SG_221UL_Main_3x.cfg
- model_SG_221UL_Main_3x_Automat.cfg
- model_SG_221UL_Main_Automat.cfg
- model_SG_221UL_Trail.cfg

Hof Datei

In der Hof-Datei lassen sich folgende Sachen realisieren

- Wechselmatrix
- Invertierung
- (S), (U) oder Flugzeug im Zieltext einfügen
- Bitmap

Wechselmatrix

Der erste Takt ist der normale Zieleintrag mit 3 stelligen Zielcode.

Nächster Takt wird mit +10000 gerechnet. Jeder weiteren Takt +1000

[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]
975	10975	11975	12975

Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Takt 1	Takt 2	Takt 3	Takt 4

Blanko.tga	Blanko.tga	Blanko.tga	Blanko.tga
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix

Invertierung

Es lassen sich die 1. und 2. Zeile mittels *I am Textende invertieren.

Wenn beide Zeilen *I haben wird die komplette Höhe zentriert.

(S), (U) oder Flugzeug im Zieltext einfügen

Auch lassen sich Symbole im Zieltext einfügen.

< ist für das U-Bahn, > für S-Bahn und \$ für das Flugzeug Symbol.

Einfach das erwähnte Zeichen im Zieltext einfügen.

Bitmap

Bitmap lassen sich auch realisieren.

Dazu wird ein Template mitgeliefert im Ordner Vehicles\Anzeigen\Brose_S2xx\

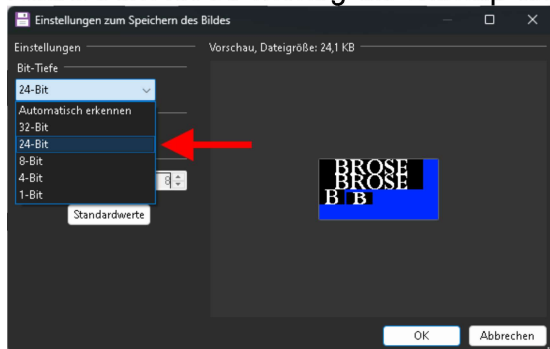
Weißer Pixel = Dot ist Aktiv

Schwarzer Pixel = Dot ist inaktiv

Achte bitte darauf, dass 2 verschiedene Anzeigehöhe mitgeliefert wird und dieses im Template berücksichtigt werden muss.

Startpunkt ist die Ecke unten links von der Anzeige.

Außerdem ist es wichtig die Bitmap als 24-Bit abzuspeichern.



Suffix Liste – Suffix List

Grundsätzlich wird das Standard Suffix Liste von die OMSI Standard Fahrzeuge verwendet. Allerdings wurde in diesem Mod paar Eintragspositionen ergänzt.

Basically, the standard suffix list of the OMSI standard vehicles is used. However, a few entry positions have been added in this mod.

0XX 01 -> E##
000 02 -> Dreieck / Triangle
000 03 -> Schulbus / Schoolbus
XXX 04 -> ###N
0XX 05 -> S##
0XX 06 -> A##
0XX 09 -> E##
XXX 10 -> ###E
0XX 11 -> D##
0XX 12 -> C##
0XX 13 -> B##
0XX 14 -> A##
0XX 15 -> N##
0XX 23 -> **S##**
0XX 24 -> (S)##
0XX 25 -> (U)##
0XX 26 -> U##
0XX 27 -> M##
0XX 28 -> M##
000 29 -> BVG
XXX 30 -> **###S**
XXX 31 -> **###U**
XXX 32 -> ###M
0XX 35 -> N##
0XX 36 -> X##
0XX 37 -> SB##
0XX 38 -> NE##
0XX 39 -> CE##
000 40 -> P+R
000 41 -> Tram
0XX 42 -> R##
000 43 -> DB
000 44 -> Flugzeug / airplane
000 45 -> Bus
000 46 -> Kaffeetasse / Coffee cup
000 47 -> Werkzeugschlüssel / Tool wrench
000 90 -> Linie ausblenden und den gewonnenen Platz für Zieltext freigeben
Hide line and free up space for target text
000 98 -> **V**—

Setvar Eintrag fürs Repaint

In der Version 1.1 ist es möglich, die Anzeigehöhen für jede Anzeige einzeln einzustellen. Dazu wird eine Liste "BROSE Setvar.txt" im passenden Repaint Ordner mitgeliefert.

vis_scoreboard = 1	SG221	S213 City
Bug 16x112 (Standard)	vis_Matrix_221_Bug = 1	vis_Matrix_213_Bug = 1
Bug 19x112	vis_Matrix_221_Bug = 2	vis_Matrix_213_Bug = 2
Seite16x112 (Standard)	vis_Matrix_221_Seite = 1	
Seite 19x112	vis_Matrix_221_Seite = 2	
vis_scoreboard_back = 2		
Heck 16x28 (Standard)	vis_Matrix_221_Heck = 1	
Heck 19x28	vis_Matrix_221_Heck = 2	
vis_scoreboard_back = 3		
Heck 13x28 (Standard 221)	vis_Matrix_221_Heck = 3	
Heck 16x28 (Standard 213)		vis_Matrix_213_Heck = 1
Heck 19x28		vis_Matrix_213_Heck = 2
vis_scoreboard_back = 4		
Heck 13x28 (Standard 213)		vis_Matrix_213_Heck = 3

Neben die Anzeigehöhen können auch das Schrift gewechselt werden und auch unterschiedliche Linienfont ausgewählt werden.

Brose_Style = Steuert allgemein die Schrift.

Brose_LNR_Style = Steuert die Schrift für die Linie innerhalb des Brose_Style Eintrag.

Brose_Style = 0	Brose_Style = 1	Brose_Style = 0
Brose_LNR_Style = 0	Brose_LNR_Style = 0	
0123456789	0123456789	214 BISMARCKSTR
012345678	0123456789	ÜBER DISTELN
0123456789	0123456789	
0123456789	0123456789	214 BISMARCKSTR
0123456789	0123456789	ÜBER DISTELN

Installation

This mod has been developed in such a way that easy installation is possible. To do this, paste the folders in the ZIP archive into the OMSI 2 main directory. During installation, it will happen that Windows asks if files should be replaced. Therefore, for a smooth function, I recommend replacing the files in the destination folder.

If you plan to install the modification yourself, a text manual "Self-installation_EN.txt" is included in the folder "**OMSI 2\Addons\S2xx BROSE Matrix Mod**\\" where all necessary things that need to be replaced are listed.

Supported model variant

The BROSE fullmatrix Mod includes for the following vehicle variants:

- S213_UL_City
- SG221_UL_4X_Automat_ZF
- SG221_UL_4X_Manual_ZF
- SG221_UL_3X_Automat_ZF
- SG221_UL_3X_Manual_ZF

BackUp

Due to overwriting of the original files, I recommend creating a backup copy of the following files:

OMSI 2\\Vehicles\\City_RegionBus_S200-series\\

- S_213_UL_city.bus
- SG_221_UL_Main.bus
- SG_221_UL_Main_3x.bus
- SG_221_UL_Main_Automat.bus
- SG_221_UL_Main_Automat_3x.bus
- SG_221_UL_Trail.bus
- SG_221_UL_Trail_Automat.bus

OMSI 2\\Vehicles\\City_RegionBus_S200-series\\Model\\

- model_S213UL_city.cfg
- model_SG_221UL_Main.cfg
- model_SG_221UL_Main_3x.cfg
- model_SG_221UL_Main_3x_Automat.cfg
- model_SG_221UL_Main_Automat.cfg
- model_SG_221UL_Trail.cfg

Yard file *.hof

The following things can be realized in the courtyard file

- Alternating matrix
- Inverting
- Insert (S), (U) or Airplane in the destination text
- Bitmap

Alternating matrix

The first bar is the normal destination entry with a 3-digit destination code.

Next clock is expected to be +10000. Each additional bar +1000

[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]	[addterminus_allexit]
975	10975	11975	12975

Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix
Takt 1	Takt 2	Takt 3	Takt 4

Blanko.tga	Blanko.tga	Blanko.tga	Blanko.tga
Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix	Wechselmatrix

.....

Invert

The 1st and 2nd lines can be inverted using *I at the end of the text.

If both lines have *I, the complete height is centered.

Insert (S), (U), or Airplane in Terminus Text

Symbols can also be inserted into the terminus text.

< is for the subway, > for suburban train and \$ for the airplane symbol.

Simply insert the mentioned character in the target text.

Bitmap

Bitmaps can also be realized.

For this purpose, a template is supplied in the folder **Vehicles\Display\Brose_S2xx**

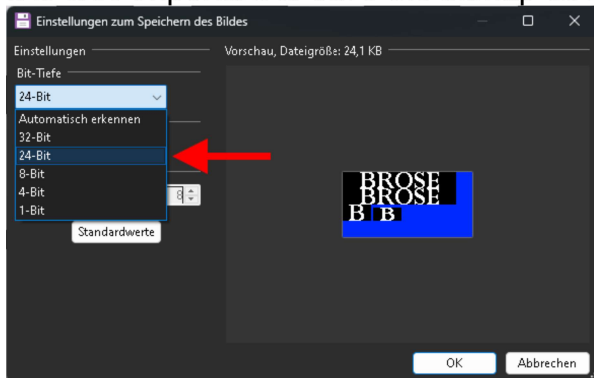
White Pixel = Dot is Active

Black Pixel = Dot is inactive

Please note that 2 different display heights are included and that this must be taken into account in the template.

The starting point is the corner at the bottom left of the display.

It is also important to save the bitmap as 24-bit.



Setvar entry for repaint

In version 1.1, it is possible to set the display heights for each display individually.
For this purpose, a list "BROSE Setvar.txt" is included in the appropriate repaint folder.

vis_scoreboard = 1	SG221	S213 City
Front 16x112 (Standard)	vis_Matrix_221_Bug = 1	vis_Matrix_213_Bug = 1
Front 19x112	vis_Matrix_221_Bug = 2	vis_Matrix_213_Bug = 2
Side 16x112 (Standard)	vis_Matrix_221_Seite = 1	
Side 19x112	vis_Matrix_221_Seite = 2	
vis_scoreboard_back = 2		
Rear 16x28 (Standard)	vis_Matrix_221_Heck = 1	
Rear 19x28	vis_Matrix_221_Heck = 2	
vis_scoreboard_back = 3		
Rear 13x28 (Standard 221)	vis_Matrix_221_Heck = 3	
Rear 16x28 (Standard 213)		vis_Matrix_213_Heck = 1
Rear 19x28		vis_Matrix_213_Heck = 2
vis_scoreboard_back = 4		
Rear 13x28 (Standard 213)		vis_Matrix_213_Heck = 3

In addition to the display heights, the font can also be changed and different line fonts can be selected.

Brose_Style = Controls the font in general.

Brose_LNR_Style = Controls the font for the line within the Brose_Style entry.

Brose_Style = 0	Brose_Style = 1	Brose_Style = 0
Brose_LNR_Style = 0	Brose_LNR_Style = 0	Brose_LNR_Style = 0
0123456789	0123456789	214 BISMARCKSTR
012345678	0123456789	0 ÜBER DISTELN
0123456789	0123456789	
0123456789	0123456789	214 BISMARCKSTR
0123456789	0123456789	1 ÜBER DISTELN
0123456789	0123456789	

Credits / Copyright / Kontakt - Contact

DLC: City & Regionbus 200 Series

DLC-Publisher: Aerosoft

DLC-Entwickler/Developer: Long Vehicle's Team

Textur, Model, Fonts, Script, Veröffentlichung: Neoplan VEST

Ich bitte Dich darum diese Modifikationen ohne persönliche Absprache auf keine andere Plattformen hochzuladen.

Solltest Du vorhaben diese Modifikation in ein Modpaket oder des ähnlichen einzubinden bitte ich dich darum auch hier eine kurze Rückmeldung von mir einzuholen.

I ask you not to upload these modifications to any other platforms without personal consultation.

If you plan to include this modification in a mod package or similar, I ask you to get a short feedback from me here as well.

OMSI-Webdisk:

Neoplan VEST

Email:

neoplanvest@gmail.com

Facebook/Instagram/YouTube:

NeoplanVEST

Mod-Version 1.1 / 10.12.2024

<http://neoplanvest.bplaced.net/>

214 BISMARCKSTR
214 TUBER DISTELN

AUTOKRAF

NEOPLAN
NEST