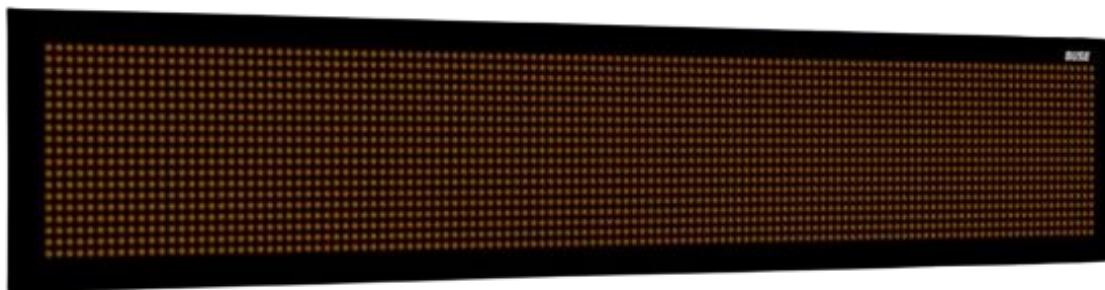


BUSE & BROSE Anzeigenset



Version 1.0.2
© Lenn, 2024

Inhaltsverzeichnis

Funktionen.....	3
Wechselziele	3
Separater Text für die Seitenanzeige.....	3
Setvars und Einstellungen.....	4
Sonderzeichen	6
Einbauanleitung	7
Danksagung	8

Funktionen

Wechselziele

Wechselziele tragen in der Hofdatei die gleiche Nummer, wie das Anfangsziel, allerdings +10.000

Bsp.:

```
| 28: Welliehausen  
| 10028: Welliehausen
```

Alle weiteren Takte werden mit +1000 definiert. Also 28 -> 10028 -> 11028 -> 12028 -> ...

Separater Text für die Seitenanzeige

Für die Seitenanzeige werden die Hofdatei Strings 15 und 16 genutzt. Diese findet man in HOF Suite unter LAWO (Seite 1) (Cooper) und LAWO (Seite 2) (Cooper). Sind diese allerdings leer, wird der String 3 (in HOF Suite ANNAX (Seite)) benutzt. Sind beide Strings nicht gesetzt, so wird derselbe Text, wie auf der Frontanzeige verwendet.

Setvars und Einstellungen

[setvar]

Matrix_Type_Front

	BS210	BS310	BROSE rund
19x126	0	1	2
19x112	3	4	5
16x112	6	7	8

[setvar]

Matrix_Type_Seite

	BS210	BS310	BROSE rund
19x112 getrennt	0	1	2
19x112 kombi	3	4	5
16x112 getrennt	6	7	8
16x112 kombi	9	10	11

Die Linien- bzw. Heckanzeige hat immer dieselbe Höhe wie die Seitenanzeige und sie hat immer eine Breite von 28px.

[setvar]

Matrix_DescenderStyle

0 = Unterzug (also Pixel, die zu weit unten sind, bei g, j, p, q, y) wird normal mit einer passenden Schriftgröße dargestellt

1 = Unterzug wird mit mindestens Schriftgröße 4 dargestellt

[setvar]

Matrix_Pixelabstand

0 = zwischen den Zeichen auf der Anzeige ist immer genau ein Pixel Abstand

1 = dynamischer Abstand (je nach verfügbarer Restbreite)

[setvar]

Matrix_BS210_LED

0 = grüne („standard“) LEDs an der FlipLED Anzeige BS210

1 = orange („amber“) LEDs an der FlipLED Anzeige BS210

[setvar]

Matrix_LED_color

0 = orangene LEDs bei der LED Anzeige BS310

1 = weiße LEDs bei der LED Anzeige BS310

2 = grüne LEDs bei der LED Anzeige BS310

In der Constfile kann man noch einstellen:

[const]

Matrix_Baujahr

2090

Das Baujahr wird benutzt, um die Anzahl der Fehlerpixel zu errechnen. Wenn das Baujahr größer ist, als das Jahr in der aktuellen Situation in Omsi, dann gibt es keine Pixelfehler. Sonst gibt es pro Jahr bis zum aktuellen Jahr immer mehr Fehlerpixel.

[const]

Matrix_Fehlerpixel_pro_Jahr

0.0001

Diese Konstante geht einher mit dem Matrix_Baujahr. Pro Jahr bis zum aktuellen Jahr in Omsi, gibt es so viele Fehlerpixel.

[const]

Matrix>WechselzielIntervall

3

Gibt an, nach wie vielen Sekunden das Ziel wechseln soll, wenn ein Wechselziel definiert ist.

Sonderzeichen

01	E00
02	
03	Schulbus
04	00N
05	S00
06	A00
09	00E
10	Invertiertes E
11	D00
12	C00
13	B00
14	00A
15	N00
23	00S
24	S00
25	U00
26	U
27	M00
28	M
29	BVG invertiert
30	S
32	00M
35	N00
36	X00
38	SB00
39	NE00
40	CE00
41	1000
42	2000
43	3000
44	4000
45	5000
46	6000
47	7000
48	8000
49	9000
90	Text zentriert auf ganzer Breite
99	Selbsttest

Einbauanleitung

Im Folgenden wird erklärt, wie du die dir Anzeigen in einen eigenen Bus einbauen kannst! Falls du bei einer Sache nicht weiterkommst und Hilfe benötigst, wird diese gerne im Supportthread in der WebDisk geboten ;)

1. Alte Anzeige(n) ausbauen
 - Entferne alte Anzeigen restlos aus der model.cfg
 - Trage die Skripts aus der .bus Datei und die {frame}- und {init}-Makros aus der main.osc aus
2. Füge Texturen und Skripts in deinen Busordner ein
3. Übernehme den Ausschnitt aus der model_cfg_Ausschnitt.txt in deine model.cfg des Busses
4. Füge die Skripts in deine .bus Datei ein
 - **script\BUSE_BROSE\Matrix_varlist.txt** bei [varnamelist]
 - **script\BUSE_BROSE\Matrix_stringvarlist.txt** bei [stringvarnamelist]
 - **script\BUSE_BROSE\Matrix.osc** bei [script]
 - **script\BUSE_BROSE\Matrix_constfile.txt** bei [constfile]
5. Füge die Makros in deine main.osc ein
 - **(M.L.Matrix_init)** bei {init}
 - **(M.L.Matrix_frame)** bei {frame}

Danksagung

So ein Projekt entsteht eigentlich nie allein. Es gibt einige Leute, die mir eine große Hilfe waren bei diesem Anzeigenset und damit bedanke ich mich ganz herzlich bei:

- **Neoplan VEST** für die Skriptgrundlage und skriptseitigen Support
- **ma7t3** für Texturverbesserungen, skriptseitigen Support und Betatest
- **Bamp** für skriptseitigen Support und Betatest
- **Cubrix** für skriptseitigen Support

Und bei den Leuten, die die Anzeigen weitestgehend im Betazustand getestet und mir Bugs gemeldet haben:

- **Janツ**
- **Prototype001**
- **BSAG-Tramspotter2912**