

CFL Repaint für den Iveco Crossway von Arne J.

Hier befindet sich das CFL Repaint für den Schnellbus und die normale Version des Iveco Crossway.

Installation:

Im Paket befindet sich jeweils:
eine HighRes-Version in 4096x4096
die Standart-Version in 2048x2048
und eine LowRes-Version in 1024x1024

Die rar-Datei öffnen, gewünschte Auflösung auswählen und in den OMSI 2 Ordner kopieren.

Folgende Änderungen sind für ein reibungsloses Funktionieren des Repaints nötig:

1) Öffnet die **model.cfg** bzw. **model_SB.cfg** im Model-Ordner und ändert:

```
#####
```

```
Textur-Changes
```

```
#####
```

```
[CTC]
```

```
Colorscheme
```

```
Texture\Repaints
```

```
0
```

```
[CTCTexture]
```

```
wagenkasten
```

```
IvecoCrosswayLE.dds
```

```
in:
```

```
#####
```

```
Textur-Changes
```

```
#####
```

```
[CTC]
```

```
Colorscheme
```

```
Texture\Repaints
```

```
0
```

```
[CTCTexture]
```

wagenkasten
IvecoCrosswayLE.dds

[CTCTexture]
Iveco_Seats
Iveco_Seats.dds

[CTCTexture]
Decals
decals.png

[CTCTexture]
Boden
Iveco_Boden.dds

[CTCTexture]
Kennzeichen
Kennzeichen.jpg

2) Da bei diesem Repaint eine Kennzeichentextur mit fester Nummer verwendet wird, wird folgender Setvar-Befehl in der .cti verwendet:

[setvar]
vis_kennzeichen
1

0= veränderbare Kennzeichennummer (Standard)
1= feste Kennzeichennummer

Ohne die Setvar-Befehle wird standardmässig Texttexturkennzeichen eingeblendet.

Damit keine störende Kennzeichennummer angezeigt wird, müssen noch folgende Sachen gemacht werden.

2) Öffnet die **model.cfg** und **model_SB.cfg** im model-Ordner und ändert unter „Kennzeichen“ folgendes:

```
*****  
Kennzeichen  
*****
```

[mesh]
Kennzeichen.o3d

```
[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1
```

```
[mesh]
Kennzeichen_txtf.o3d
```

```
[visible]
vis_kennzeichen
0
```

```
[matl]
D_kennzeichen.bmp
0
```

```
[useTextTexture]
57
```

```
[matl_alpha]
2
```

```
[matl_texadress_clamp]
```

3) Öffnet im Script-Ordner die **visual-varlist.txt** mit dem Texteditor und fügt **vis_kennzeichen** hinzu.

Copyright: Dieses Repaint wurde von mir, knightrider1976, erstellt, darf nicht verändert und nirgendwo anders hochgeladen werden.

Danke und viel Spass damit.
Eric (knightrider1976)
