

Readme - Ersatzhaltestellenschild Textur

Modifikation von einer Haltestellen-Textur für OMSI 2

Moin!

Ich habe eine neue Textur für das Ersatzhaltestellenschild erstellt. Es ist nur die geänderte Textur-Datei enthalten, nicht das komplette Objekt.

Wichtig / Voraussetzung

Damit das Schild funktioniert, müsst ihr das originale "Ersatzhaltestellenschild" von **Gamingonk** installiert haben:

<https://reboot.omsi-webdisk.de/file/6814-ersatzhaltestellenschild/>

Installation

Einfach die ZIP-Datei entpacken und die enthaltene Textur-Datei in den Texturen-Ordner des Schildes einfügen (üblicherweise unter `OMSI 2\Sceneryobjects\...` im Ordner des Schildes unter `texture`).

In-Game Vorschau:

