

HIORG MODDING

QUALITY MODIFICATIONS FOR OMSI 2

Dokumentation & Installation

Moin!

Vielen Dank für den Download dieser Textur-Modifikation für das Ersatzhaltestellenschild. Bitte beachte, dass in diesem Download ausschließlich die modifizierte Textur-Datei enthalten ist, nicht das dreidimensionale Objekt selbst.

Voraussetzung

Damit dieses Schild auf deiner Karte korrekt geladen und angezeigt wird, benötigst du zwingend das originale Basis-Objekt von **Gamingonk** aus der OMSI WebDisk:

<https://reboot.oms-i-webdisk.de/file/6814-ersatzhaltestellenschild/>

Installation

Entpacke das heruntergeladene Archiv und kopiere die enthaltene Textur-Datei in den Texturen-Ordner des Schildes (Pfad: `.. \OMSI 2 \Sceneryobjects \ [Ordner-des-Schildes] \texture\`). Überschreibe die Datei nur, wenn du vorher ein Backup angelegt hast.



HIORG MODDING

QUALITY MODIFICATIONS FOR OMSI 2

Documentation & Installation

Hi!

Thank you for downloading this texture modification for the bus replacement stop sign. Please note that this download only contains the modified texture file, not the 3D model itself.

Requirement

For this sign to work properly on your map, it is strictly required to have the original base object by **Gamingonk** installed from the OMSI WebDisk:

<https://reboot.omsi-webdisk.de/file/6814-ersatzhaltestellenschild/>

Installation

Extract the downloaded ZIP archive and copy the included texture file into the texture folder of the sign (Path: ..\OMSI 2\Sceneryobjects\[Folder-of-the-Sign]\texture\). Only overwrite files if you have created a backup beforehand.

