

Groupe Sales-Lentz Repaint für den Iveco Crossway V1 von Arne J.

Hier befindet sich ein Repaint der Sales-Lentz Gruppe für den Schnellbus und die normale Version des Iveco Crossway. Zur Sales-Lentz Gruppe gehören die Firmen:

- Voyages Sales-Lentz, Bascharage
- Frisch Autocars SA, Rambrouch
- Autocars Ross SA, Troine
- Autocars Bartholme, Hosingen

Zu jeder Firma gibt es ein Repaint. Sales-Lentz ist 2 Mal vertreten, weil sie sich leicht unterscheiden. So hat eine Version kleinere Schriftzüge bzw einen schwarzen rechten Spiegel.

Installation:

Im Paket befindet sich jeweils:

- HighRes-Version in 4096x4096
- LowRes-Version in 2048x2048

Die rar-Datei öffnen, gewünschte Auflösung auswählen und in den OMSI 2 Ordner kopieren.

Folgende Änderungen sind für ein reibungsloses Funktionieren des Repaints nötig:

1) Öffnet die **.cfg-Dateien** im Model-Ordner und fügt unter **Texture-Changes** die roten Einträge hinzu:

in der **model.cfg**:

```
#####  
Textur-Changes  
#####
```

```
[CTC]  
Colorscheme  
Texture\Repaints  
0
```

```
[CTCTexture]  
wagenkasten  
IvecoCrosswayLE.dds
```

```
[CTCTexture]  
Iveco_Seats  
Iveco_Seats.dds
```

```
[CTCTexture]  
Decals  
decals.png
```

[CTCTexture]
Boden
Iveco_Boden.dds

[CTCTexture]
Innen
Iveco_Innen.dds

[CTCTexture]
Kennzeichen
Kennzeichen.jpg

in der **model_SB.cfg**:

```
#####  
Textur-Changes  
#####
```

[CTC]
Colorscheme
Texture\Repaints_SB
0

[CTCTexture]
wagenkasten
IvecoCrosswayLE.dds

[CTCTexture]
Iveco_Seats
Iveco_Seats.dds

[CTCTexture]
Decals
decals.png

[CTCTexture]
Boden
Iveco_Boden.dds

[CTCTexture]
Innen
Iveco_Innen_SB.dds

[CTCTexture]
Kennzeichen
Kennzeichen.jpg

2) Da bei diesem Repaint eine Kennzeichentextur mit fester Nummer verwendet wird, wird folgender Setvar-Befehl in der .cti verwendet:

```
[setvar]
vis_kennzeichen
1
```

0= veränderbare Kennzeichennummer (Standard)
1= feste Kennzeichennummer

Ohne die Setvar-Befehle wird standardmässig Texttexturkennzeichen eingeblendet.

Damit keine störende Kennzeichennummer angezeigt wird, müssen noch folgende Sachen gemacht werden.

- Öffnet die **model.cfg** und **model_SB.cfg** im model-Ordner und ändert unter „Kennzeichen“ folgendes:

Kennzeichen

```
[mesh]
Kennzeichen.o3d
[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1
```

```
[mesh]
Kennzeichen_txtf.o3d
```

```
[visible]
vis_kennzeichen
0
```

```
[matl]
D_kennzeichen.bmp 0
```

```
[useTexture]
57
[matl_alpha]
2
[matl_texadress_clamp]
```

- Öffnet im Script-Ordner die **visual-varlist.txt** mit dem Texteditor und fügt **vis_kennzeichen** hinzu.

Hinweis V1: Dieses Repaint ist auf die alte Version 1 des Iveco Crossway. Wer den Iveco

noch in der Version 1 auf der Platte hat, kann sich diese Version des Repaints benutzen. Die V1 des Busses ist allerdings nicht mehr downloadbar.

Copyright: Dieses Repaint wurde von mir, knightrider1976, erstellt, darf ohne meine Erlaubnis nicht verändert und nirgendwo anders hochgeladen werden.

Danke und viel Spass damit.
Eric (knightrider1976)