

HH E-BUS – Repaint für Ahlheim/Laurenzbach

(gemeinsame Anschaffung der beiden Städte von E-Bussen für den Testbetrieb)

Manuelle Installation des Repaints

1. Für Front und Hecksterne bitte zuerst die [eCitaro-Mod von e2h1986](#) installieren.
Die cti-Dateien des Repaints sind auf e2h1986s Mod abgestimmt.

2. Für neue Tauschtexturen sind Änderungen in den beiden cfg-Dateien
(OMSI 2\ Vehicles\ HH_EBus2019\ Model\ model_19_solo.cfg und
OMSI 2\ Vehicles\ HH_EBus2019\ Model\ model_19_2T.cfg) nötig.
Dadurch können alle Elemente, die ein Hochbahn-Logo haben, sowie die Werbung des Fahrgastdisplays
im Repaint ersetzt werden.

Trage dort (ganz am Anfang unter Textur-Changes) folgende neue (farblich markierte) Werte ein:

```
#####
Textur-Changes
#####

[CTC]
Colorscheme
Texture\Werbung
0

[CTCTexture]
farbschema_tex1
newC2E.tga

[CTCTexture]
farbschema_tex2
19_decals.dds

[CTCTexture]
farbschema_tex3
19_innen_1.bmp

[CTCTexture]
farbschema_tex4
17_trans.dds // beim 2T steht hier 17_trans_empty.dds !
```

```
[CTCTexture]
display_R1
fahrgastdisplay_R_1.jpg

[CTCTexture]
display_R2
fahrgastdisplay_R_2.jpg

[CTCTexture]
display_L
fahrgastdisplay_L_1.jpg

[CTCTexture]
display_L1
fahrgastdisplay_L1.jpg

[CTCTexture]
display_L2
fahrgastdisplay_L2.jpg

[CTCTexture]
display_L3
```

```
fahrgastdisplay_L3.jpg

[CTCTexture]
display_L4
fahrgastdisplay_L4.jpg

[CTCTexture]
display_L5
fahrgastdisplay_L5.jpg

[CTCTexture]
display_L6
fahrgastdisplay_L6.jpg

[CTCTexture]
display_L7
fahrgastdisplay_L7.jpg

[CTCTexture]
display_L8
fahrgastdisplay_L8.jpg

[CTCTexture]
almex
17_almex_s_0.jpg

[CTCTexture]
almex_zettel
17_almex_zettel.jpg

[CTCTexture]
pvs_3
pvs_display_3.jpg

[CTCTexture]
pvs_4
pvs_display_4.jpg

[CTCTexture]
pvs_5
pvs_display_5.jpg

[CTCTexture]
pvs_9
pvs_display_9.jpg
```

3. Kopiere den Inhalt des Ordners „OMSI 2“ in dein OMSI-Verzeichnis

4. Im Ordner „alternative files“ findest du außerdem folgende Dateien

-Die vier Außen-Repaint-Dateien in geringerer Auflösung (2048x2048 statt 4096x4096)
Bei Performanceproblemen kannst du alternativ diese Dateien verwenden. Einfach die Dateien in
Texture\Werbung\ALU\ bzw. Texture\Werbung_2T\ALU\ ersetzen.

Folgende Dateien ersetzen die Originaldateien (vorher sichern!!!)

-Zwei Decals-Dateien. Bei den decals wurde der Fake „eBus“-Schriftzug an der Front entfernt.
Somit kann in Repaints dort das originale „eCitaro“-Logo eingefügt werden (oder jemand baut
das auch noch als 3-D-Element)

-Die Datei 17_display_start.bmp. Ersetzt das Hochbahn-Logo durch ein Mercedes Benz-
Logo.

Wenn gewünscht einfach diese Dateien direkt im Texture-Ordner ersetzen.