

HH E-BUS – Repaint für Ahlheim/Laurenzbach

(gemeinsame Anschaffung der beiden Städte von E-Bussen für den Testbetrieb)

Komplettinstallation des Repaints

Es werden mehrere Originaldateien ersetzt (vorher sichern!!!)

-Kopiere den Inhalt des Ordners „OMSI 2“ in dein OMIS-Verzeichnis

Dieses Repaint beinhaltet bereits die [eCitaro-Mod von e2h1986!](#)

Durch neue Tauschtexturen können alle Elemente, die ein Hochbahn-Logo haben, sowie die Werbung des Fahrgastdisplays im Repaint ersetzt werden.

Außerdem wurde (für alle Busse) der Fake „eBus“-Schriftzug an der Front entfernt und das Hochbahn-Logo im Display im Cockpit durch ein Mercedes Benz-Logo ersetzt.

Im Ordner „alternative files“ findest du außerdem folgende Dateien

- Die vier Außen-Repaint-Dateien in geringerer Auflösung (2048x2048 statt 4096x4096)

Bei Performanceproblemen kannst du alternativ diese Dateien verwenden. Einfach die Dateien in
Texture\Werbung\ALU\ bzw. Texture\Werbung_2T\ALU\ ersetzen.

HH E-BUS – Repaint for Ahlheim/Laurenzbach

(A joint acquisition of the two cities: test run of E buses)

Complete installation

Several original files will be replaced (backup them before!!!)

-Copy the content from the folder „OMSI 2“ in your OMIS directory.

This repaint contains also the [eCitaro-Mod from e2h1986.](#)

With new texture changes all elements which contain a Hochbahn logo can be replaced in the repaint, as well as the ads in the passenger display.

In addition for all buses the fake „eBus“ logo on the front will be removed and the Hochbahn logo in the cockpit display will be replaced with a Mercedes Benz logo.

In the folder „alternative files“ you find in addition these files:

- The four repaint files of the buses in lower resolution (2048x2048 instead of 4096x4096)

This may be useful in case of problems with the performance. Just replace the files in
Texture\Werbung\ALU\ respectively Texture\Werbung_2T\ALU\.