

Chromradkappen für den BRT C2

Installation:

- Den Vehicles-Ordner ins OMSI 2 Hauptverzeichnis ziehen. Es sollte nichts überschrieben werden.
- Beliebige modeldata_C2_2T.cfg (Beispielname) im Model-Verzeichnis des Busses (**möglicher Pfad:** D:\Steam\SteamApps\common\OMSI 2\Vehicles\BRT_C2-Solo\Model) öffnen, nach „Räder“ suchen und den kompletten Eintrag zwischen „Räder“ und „LAWO WhiteLine“ durch diesen ersetzen.

#####

Räder

#####

[mesh]

Karosserien\2T\Rad_VR.o3d

[illumination_interior]

-1

-1

-1

-1

[newanim]

origin_from_mesh

anim_rot

Wheel_Rotation_0_R

57.295779513082320876798154814105

[newanim]

origin_rot_y

-90

anim_trans

Axle_Suspension_0_R

1

[newanim]

origin_from_mesh

origin_rot_y

90

anim_rot

Axle_Steering_0_R

57.295779513082320876798154814105

[mesh_ident]

RadVR

+++++

[mesh]

Karosserien\2T\Rad_VL.o3d

[illumination_interior]

-1

-1

-1

-1

[newanim]

origin_from_mesh

anim_rot

Wheel_Rotation_0_L

57.295779513082320876798154814105

[newanim]

origin_rot_y

-90

anim_trans

Axle_Suspension_0_L

1

[newanim]

origin_from_mesh

origin_rot_y

90

anim_rot

Axle_Steering_0_L

57.295779513082320876798154814105

[mesh_ident]

RadVL

+++++

[mesh]

Karosserien\2T\Rad_MR.o3d

[illumination_interior]

-1

-1

-1

-1

[newanim]

origin_from_mesh

anim_rot
Wheel_Rotation_1_R
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_R
1

[mesh_ident]
RadMR

+++++

[mesh]
Karosserien\2T\Rad_ML.o3d

[illumination_interior]
-1
-1
-1
-1

[newanim]
origin_from_mesh
anim_rot
Wheel_Rotation_1_L
57.295779513082320876798154814105

[newanim]
origin_rot_y
-90
anim_trans
Axle_Suspension_1_L
1

[mesh_ident]
RadML

Radkappen
#####

[mesh]
Tobimsias\BRT_VR.o3d

[matl]
Radkappe.bmp
0

[matl_envmap]
envmap_unscharf.bmp
0.1

[matl_transmap]
Radkappe_trans.tga

[animparent]
RadVR

+++++

[mesh]
Tobimsias\BRT_VL.o3d

[matl]
Radkappe.bmp
0

[matl_envmap]
envmap_unscharf.bmp
0.1

[matl_transmap]
Radkappe_trans.tga

[animparent]
RadVL

+++++

[mesh]
Tobimsias\BRT_MR.o3d

[matl]
Radkappe.bmp
0

[matl_envmap]
envmap_unscharf.bmp
0.1

[matl_transmap]
Radkappe_trans.tga

[animparent]
RadMR

+++++

[mesh]
Tobimsias\BRT_ML.o3d

[matl]
Radkappe.bmp
0

[matl_envmap]
envmap_unscharf.bmp
0.1

[matl_transmap]
Radkappe_trans.tga

[animparent]
RadML

Danksagungen und Copyright:

Ein großes Dankeschön geht an modellbusse ;) (<https://reboot.omsi-webdisk.de/community/user/576-modellbusse/>), welcher mir beim UV-mapping geholfen hat.

Bitte keine Reuploads dieser Modifikation! Weitere Einschränkungen werden beim Download dieser Modifikation akzeptiert und eingehalten!

Bilder:



