

MAN Bremen Dresden Modifikation V1.2.1



Vorwort

Mit dieser Modifikation für OMSI 2 wird versucht, die beiden Busse des OMSI 2 Add-on Bremen-Nord nach Dresdner Vorbild umzugestalten.

Das beinhaltet aber viele Kompromisse und gelingt hier nur zum Teil. Wer also hier einen vollständigen Dresdner Bus (Gelenk oder Solo) erwartet, wird somit enttäuscht.

Zum einen fehlen natürlich Dachluken, Türen und der Innenraum ist in Dresdner Modellen auch anders gestaltet.

Also erwartet nicht zu viel...es ist und bleibt ein Bremer Lion's City.

Es wurden je 2 Repaint-Varianten für den Gelenk- und den Solobus erstellt:

- | | | | |
|----|----------------|------------|--|
| 1. | Solobus | | |
| | Subunternehmer | DD-TT 1803 | Taeter Tours |
| 2. | Solobus | | |
| | | DD-VB 620 | DVB (Dresdner Verkehrsbetriebe AG) |
| 3. | Gelenkbus | | |
| | Subunternehmer | DD-VS 1601 | DVS (Dresdner Servicegesellschaft mbH) |
| 4. | Gelenkbus | | |
| | | DD-VB 1133 | DVB (Dresdner Verkehrsbetriebe AG) |

Diese Repaints liegen in 2 Auflösungen vor: 8192 x 4096 und 4096 x 2048 (LowRes)

Copyright:

Es gilt das **Moddingverbot** für @Coopers Matrix.

Desweiteren ist es nicht gestattet, meine Modifikation DD-Mod V1.2.1 (Scripte) eigenmächtig zu verändern und woanders hochzuladen.

Repaints für die Busse dürfen natürlich erstellt und hochgeladen werden.

Support für diese Modifikation findet Ihr ausschliesslich unter diesem Link:

<https://reboot.omsi-webdisk.de/community/thread/1042-tut-mod-focus04-s-tuedeleck/>

Installation:

Vorraussetzung für die Installation des Dresden-Mod sind die vollständig installierten Addons:

OMSI 2 Add-on Bremen-Nord und OMSI 2 Add-On Urbino Stadtbusfamilie.

Den Inhalt des gedownloadeten Archivs MAN_Bremen_DD_V1.2b.zip (ca. 90 MB) einfach in das OMSI 2-Hauptverzeichnis entpacken.

Normalerweise befindet es sich in diesem Pfad:

C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\OMSI 2

Bei der Installation der Modifikation einfach alles überschreiben lassen (Ordnerstruktur). Es werden keinerlei originale Dateien überschrieben oder verändert.

Nach der Installation befinden sich im OMSI 2-Ordner folgende neue Ordner:

Ordner-Struktur	Inhalt
Addons_fOcUs04_Mods_Installation	hier befinden sich sämtliche Templates zur Bemalung der neuen Busse und auch diese Installationshinweise
Vehicles\HB76_MAN_LionsCity\Model\DD-Mod	hier befinden sich zusätzliche Model- und Config-Dateien
Vehicles\HB76_MAN_LionsCity\Script\DD-Mod	hier befinden sich zusätzliche Script-Dateien
Vehicles\HB76_MAN_LionsCity\Texture\DD-Mod	hier befinden sich zusätzliche Texturen
Vehicles\HB76_MAN_LionsCity\ Texture\ DD-Mod \DD_Werbung_NG313	hier befinden sich die neuen Repaints für den Gelenkbus (A40)
Vehicles\HB76_MAN_LionsCity\Texture\ DD-Mod \DD_Werbung_NL263	hier befinden sich die neuen Repaints für den Solobus (A37)

Bedienung des Aussenmodells:

Spiegeltyp ändern:

Normalerweise ist der kleine, rechte, Aussenspiegel Standard
(CTI: Mirrortype 0)



Per Klick auf die Spiegelschale kann ein anderes Spiegelmodell ausgewählt werden. (CTI: Mirrortype 1)



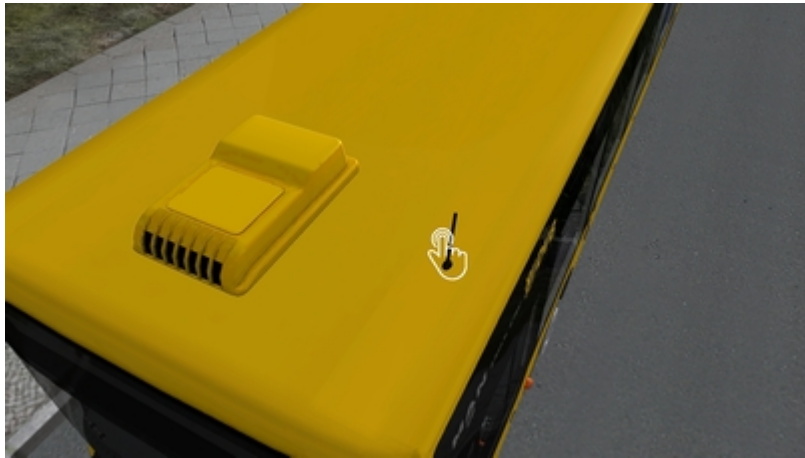
Oder
(CTI: Mirrortype 2)



Ein nochmaliger Klick auf den Spiegel stellt den Standard-Spiegel wieder her.

Dachantenne ändern:

Die Dachantenne kann per Klick auf das Model aus- und wieder eingeblendet werden.
(CTI: Antennen_Dach 0)

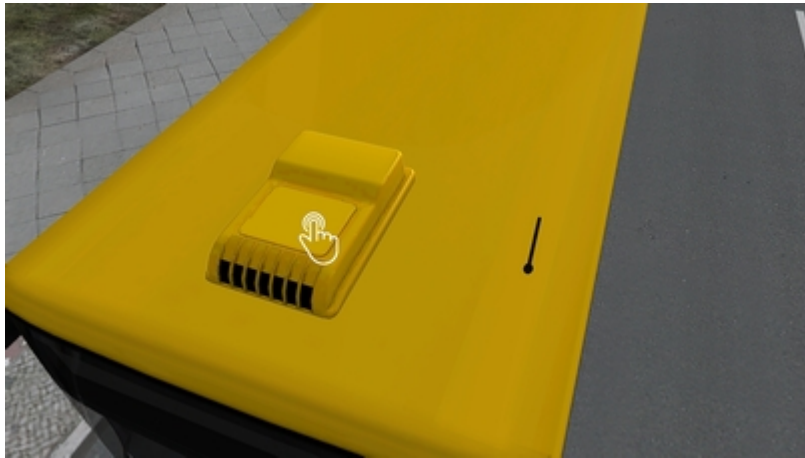


Oder
(CTI: Antennen_Dach 1)



Dachklimaanlagen ändern:

Standardmäßig ist in Dresden die kleine Fahrerklima verbaut.
(CTI: Klima_klein_vorn 0)



Oder

(CTI: Klima_klein_vorn 1)



Genauso verfährt man mit den beiden grossen Fahrgast-Klimaanlagen.
(CTI: Klima_Gross_vorn 0 / Klima_Gross_hinten 0)



Oder

(CTI: Klima_Gross_vorn 1 / Klima_Gross_hinten 1)



Bedienung des Innenraums:

Die Bedienung des Fahrerarbeitsplatzes im Dresdner MAN unterscheidet sich nicht Grundlegend von der des Bremer MAN's.

Es wurden aber einige Funktionen hinzugefügt (diese sind nicht unbedingt Real).

Die Seitenkonsole Links:



1.
Mit diesem Schalter wird das Blinken des jeweiligen Türtasters bei aktivem Haltewunsch eingeschaltet (standardmäßig aus).
(CTI: Door_blink_Buttons 0 / 1)

2.
Dieser Schalter ist für den Türwarnton vor dem schließen der Türen zuständig (standardmäßig an).
(CTI: vis_doorwarn 0 / 1)

3.
Mit diesem Schalter kann man die 2. Tür auf Automatik stellen .
Wenn dieser und die Türfreigabe eingeschalten sind, können Fahrgäste von innen und aussen die Automatiktür per Knopfdruck öffnen.

Die Tür schließt sich dann nach einer gewissen Zeit wieder von allein, wenn die Lichtschanke nicht mehr blockiert ist.
(standardmäßig aus)
(CTI: auto_door2 0 / 1)

4.
Mit diesem Schalter kann man das automatische Kneeling aktivieren/deaktivieren.
(standardmäßig aus)
(CTI: enable_auto_kneeling 0 / 1)

Das Armaturenbrett:



1.
Die neue Haltestellenbremse, die man aktiv mit einem Klick wieder ausschalten muss.
Die Bremse löst sich dann mit einem Gasstoß.
2.
Der Schalter für zentrales öffnen und schließen aller Türen.
Mit einem Klick auf die rechte Schaltfläche öffnen sich alle Türen.
Mit einem Klick auf die linke Schaltfläche schließen sich alle Türen wieder.
Dieser Schalter funktioniert natürlich nur, wenn das Fahrzeug steht und genügend Druckluft vorhanden ist.
3.
Die neue Türflügelsperre (.bus-Datei abhängig).
Mit diesem Schalter können sich die einzelnen Türflügel der ersten Tür wechselseitig sperren lassen.
Der Zustand der Türflügelsperre wird im zentralen Display angezeigt.

Kein Türflügel gesperrt



Türflügel 0 ist gesperrt



Türflügel 1 ist gesperrt



Bedienung des Druckers Faremaster S&B:

Die Bedienung des Druckers unterscheidet sich kaum vom Original aus dem SolarisUrbino II Stadtbus-Addon.

Eine Besonderheit ist, dass man jetzt auch Sonderzeichen (Linienuffixe) schildern kann.

Diese müssen in der jeweiligen Matrix.osc mit einem Zahlencode hinterlegt sein. Der Zahlencode darf maximal 2 Zeichen lang sein (1-99).

Um einen Linienuffix zu schildern, drückt man auf "Liniensonderzeichen".



Dannach gibt man den entsprechenden Zahlencode ein und bestätigt mit "OK". Dann springt der Drucker automatisch wieder auf die Linien- und Routeneingabe die man noch einmal mit "OK" bestätigt.

In diesem Beispiel geben wir als Suffix die "28", als Linie die "096" und als Route "01" ein.



In der Kopfzeile des Druckers und der Matrix wird nun als Linie "M96" Route "01" angezeigt.

Ticketverkauf:

Es können jetzt bis zu 36 verschiedene Tickets verkauft werden.
Das Bremer Ticketpack hat, zum Beispiel, 32 verschiedene Tickets.



1. Mit dieser Taste blättert man in der Ticketliste eine Seite weiter.
2. Mit dieser Taste blättert man in der Ticketliste eine Seite zurück.
3. Mit dieser Taste springt man in der Ticketliste auf Seite 1 zurück.



Der Zahltisch:

Hier kann auch mit 5DM/€-Scheinen bezahlt werden (Wechselgeld).
Dies ist aber abhängig vom jeweiligen Money-Pack der Map.



Die Währung des Zahltisches kann mit einem Klick auf den großen Innenspiegel zwischen EURO und DM hin- und hergeschaltet werden.

Dabei ändern sich die Texturen auf den Geldausgabe-Tasten, die der Geldscheine und die angezeigte Währung im Drucker.



Standardmäßig ist die Währung EURO eingestellt.

Türtrennstange an Tür 1:

Diese ist standardmäßig sichtbar.
(CTI: Trennstange_Tuer_1 0/1)

Sie lässt sich aber mit einem Klick auf den Klickspot aus- und wieder einblenden.



Übersicht über die neuen CTI-Variablen:

setvar in der .cti-Datei	Zahlenwert	Zustand
Trennstange_Tuer_1	0	sichtbar
	1	unsichtbar
Mirrortype	0	kurzer rechter Aussenspiegel
	1	langer rechter Aussenspiegel (alt)
	2	langer rechter Aussenspiegel (modern)
Antennen_Dach	0	sichtbar
	1	unsichtbar
Klima_klein_vorn	0	sichtbar
	1	unsichtbar
Klima_Gross_vorn	0	unsichtbar
	1	sichtbar
Klima_Gross_hinten	0	unsichtbar
	1	sichtbar
Door_blink_Buttons	0	inaktiv
	1	aktiv
vis_doorwarn	0	aktiv
	1	inaktiv
auto_door2	0	inaktiv
	1	aktiv
enable_auto_kneeling	0	inaktiv
	1	aktiv

Übersicht über verfügbare Tastaturtrigger:

Tastaturtrigger	Funktion
toggle_Door_leaf_lock	Türsperrenmodi durchschalten (Busmodell abhängig)
Door_leaf_lock_0	Türflügel 0 an Tür 1 sperren (Busmodell abhängig)
Door_leaf_lock_1	Türflügel 1 an Tür 1 sperren (Busmodell abhängig)
IBIS_rueck	Faremasterdrucker eine Haltestelle zurückschalten
toggle_Trennstange_Tuer_1	Trennstange an Tür 1 an/aus
toggle_cashdesk	Kasse von Euro auf DM umschalten
toggle_Mirror	Verschiedene Varianten des rechten Aussenspiegels durchschalten
toggle_Fahrerklima	Fahrerklimaanlage an/aus
toggle_Klima_gross_vorn	Grosse Klimaanlage vorn an/aus
toggle_Klima_gross_hinten	Grosse Klimaanlage hinten an/aus
toggle_Dachantenne	Dachantenne an/aus
cockpit_tuertaster3	Neuer 3. Türtaster (A40)
toggle_auto_door2	Automatik für Tür 2 an/aus
toggle_Door_blink_Buttons	Blinken der Türtaster bei Haltewunsch an/aus
toggle_doorwarn	Warnton vor dem Schliessen der hinteren Türen an/aus
Door_Central_open	Alle geschlossenen Türen auf einmal öffnen
Door_Central_close	Alle geöffneten Türen auf einmal schliessen
bus_20h-switch	Haltestellenbremse ohne Türfreigabe an/aus
toggle_auto_kneeling	Autokneeling an/aus

Übersicht über verfügbare Liniensuffixe der CoD-Matrix:

Suffix-Code	Sonderzeichen vor der Liniennummer	Sonderzeichen hinter der Liniennummer	Sonderzeichen ohne Liniennummer
1	E		
2			^ (Triangle)
3			& (Kids)
4		N	
5	S		
6	A		
9	E		
10		E	
11	D		
12	C		
13	B		
14	A		
15	N		
22	R		
23	S		
24	S		
25	U		
26	U		
27	M		
28	M		
30		S	
31		U	
32		M	
33	-	-	-
34	-	-	-
35	N		
36	X		
37	{ (CE)		
38	} (NE)		
39	(SB)		
40			\$ (DB)
41			a (Detour)
42			© (Bus)

Suffix-Code	Sonderzeichen vor der Liniennummer	Sonderzeichen hinter der Liniennummer	Sonderzeichen ohne Liniennummer
43			b (DVB)
44			u (Ball)
45			c (Dresden)
46			§ (P+R)
47			* (Airport)
48			q (Tram)
49			d (X)
50			e (CityTour)
51			VDV
55			SEV
56	RE		
57	RB		
58	EV		

Changelog V1.1 -> 1.2.1:

komplett überarbeitetes Türscript

3. Türtaster eingefügt (A40)

Alle Türen lassen sich nun manuell öffnen und schliessen

Tür 1 ist immer Manuell

Tür 2 ist standardmässig Manuell

Tür 3 ist standardmässig Automatik

Ausstieg nun auch an Türflügel 1 möglich

Farmaster-Drucker-Script überarbeitet, Liniensonderzeichen/Liniensuffixe können nun geschildert und auch gleich im Header des Druckers angezeigt werden

Es können nun bis zu 36 verschiedene Tickets verkauft werden

Währung DM/€ wird nun auch korrekt angezeigt

Kostet ein Ticket mehr als 9DM/€ oder weniger als 1DM/€, wird der Preis jetzt auch korrekt angezeigt

DVB-Innenanzeige überarbeitet

Ziele von Hamburg und X10 können nun angezeigt werden

Bremer Kassen-/Druckervarianten aus der Model.cfg entfernt

per CTI nicht mehr auswählbar

Bremer Innenanzeigen aus der Model.cfg entfernt

per CTI nicht mehr auswählbar

eigene diverse Script's hinzugefügt/überarbeitet

Solobus hat jetzt eine eigene Constfile-Datei für die Bremse

da er sonst die vom Gelenkbus nutzt und dort eine viel zu hohe Bremskraft eingetragen ist

Tür 2 per Schalter auf Automatik umschaltbar (Auto Door 2)

(Links unten neben dem Fahrersitz) (Dresden-Standard Manuell)

CTI-Variationen drastisch eingeschränkt

Druckervarianten nicht mehr einstellbar (Drucker Faremaster (Urbino II @Chritian Rolle) Dresden-Standard)

Innenanzeige nicht mehr wechselbar
(Dresden-Standard (Urbino II @Chritian Rolle))

Fahrgastpendel dauerhaft ausgeschaltet

Dreckmesh bei Fahrerklima hinzugefügt

Wagennummer auf Repaint dauerhaft ausgeschaltet

Zusatzspiegel dauerhaft ausgeschaltet

Piep-Ton wenn alle Türen geschlossen (VDV_ready_off) dauerhaft ausgeschaltet

VDV-Display, Drucker und Innenanzeige werden als KI deaktiviert) (Performance!!)

diverse neue Schalter und Funktionen hinzugefügt

neue Haltestellenbremse ohne Türfreigabe (Kippschalter) und gelben Leuchtmelder neben den Türtastern entfernt

Türflügelsperre (.bus-Datei abhängig)

blinkende Türtaster bei Haltewunsch (mit Schalter oder CTI aus-/abwählbar)

Automatiktür 2 (mit Schalter oder CTI aus-/abwählbar)

Türwarnton (mit Schalter oder CTI aus-/abwählbar)

zentrales Türöffnen und schliessen

kleine Fahrerklima per CTI oder Klickspot ein-/ausschaltbar

grosse Fahrgastklima per CTI oder Klickspot ein-/ausschaltbar
(auch im Nachläufer)

Dank V3D's freigegebenen Blend-Dateien

neuer moderner rechter Aussenspiegel per CTI oder Klickspot Spiegelgehäuse
auswählbar (nur bei Innenschwenktür Tür 1
(Vielen Dank an @PingPong für die Idee)

neue Dachantenne per CTI oder Klickspot ein-/ausschaltbar

neuer Zahltisch

5€/5DM-Scheine können (auf den meisten Maps) als Wechselgeld gegeben werden

(Moneypack-Abhängig)

Neue Matrix und Fonts von Cooper

Es sind alle Funktionen der CoD Matrix enthalten,
auch die neuen Funktionen für die 1.64 (noch in Arbeit).

Die Bedienung des Faremaster-Druckers ist gleich geblieben

Die Farbe der CoD-Matrix ist repaintbar

DD_Matrix_LED_voll.tga

Das Heizungs-Script arbeitet nun Aussentemperatur abhängig.

Bei kalten Aussentemperaturen wird der Innenraum nicht mehr so stark aufgeheizt.

Türflügelsperre ist nun mit einem Tastaturtrigger durchschaltbar

toggle_Door_leaf_lock

Auto-Kneeling eingebaut

Kneeling manuell/automatisch

Ich empfehle jedem dringend die Nutzung des 4GB-Patches !!

Informationen für den Download und die Installation findet man hier:

<https://reboot.omsi-webdisk.de/wiki/entry/47-4gb-patch/>

Danksagungen:

M. Kuhnt and R. Hülsmann	für den besten Bus-Simulator der Welt
@Chrizzly92	für seine tollen Busmodelle
@Cooper	für die tolle neue Matrix
@V3D	für die Freigabe seiner 3D-Modelle
@PingPong	für die unzähligen Stunden Brainstorming im Discord und sein Wissen bei Türscripten
@KevDD	für einige gute Fotos vom Dashboard
@PG_97	für die Übersetzung dieser ReadMe ins Englische und Französische

Ich Danke Euch allen :)

f0cUs04 aka Daniel