

Mobitec-Matrixpaket

Version 1.3.3 vom Mai 2021

von DerGrafikfehler



Benutzerhandbuch

Inhalt:

- Installation
- Besonderheiten
- Handhabung in der Hofdatei
- Kompatibilität zu anderen Mods
- Copyright

1. Installation

Für die Citaros sind die Morpheus-Modpacks zwingend erforderlich und müssen vor der Installation dieser Mod installiert werden! Bei den Conectos ist dieses nicht notwendig.

In den Bussen des Neoman Overhaul-Packs sind die Matrizen standardmäßig nicht verbaut und müssen vom Nutzer selbst eingebaut werden! Dies liegt daran, dass dieses Pack einfach zu viele Varianten beinhaltet, um dies effizient und übersichtlich mitzuliefern. Der Einbauvorgang wurde allerdings so stark wie möglich vereinfacht. Weitere Informationen hierzu in der beigelegten Einbauanleitung.

Dann Ordner „Fonts“ und „Vehicles“ ins Omsi-Hauptverzeichnis kopieren, bei Bedarf die Fonts überschreiben lassen.

2. Besonderheiten

Dieses Paket beinhaltet eine (mehr oder weniger) vollständige Nachbildung der Mobitec-Matrizen, die momentan bei den Wiener Linien im Einsatz stehen. Nachgebildet sind folgende Anzeige-Auflösungen:

- Front: 200x24 / 128x16
- Seite: 160x24 / 112x16
- Linie: 40x24 / 28x16
- Heck: 160x24 / 112x16 (nur New Lion's City)

Diese Auflösungen können unabhängig mit folgenden setvars eingestellt werden:

Wert:	0	1	2
vis_Mobitec_front	200x24	128x16	-
vis_Mobitec_seite	160x24	112x16	-
vis_Mobitec_linie	40x24	28x16	-
Vis_Mobitec_heck	160x24	112x16	Linienanzeige (vis_Mobitec_linie)

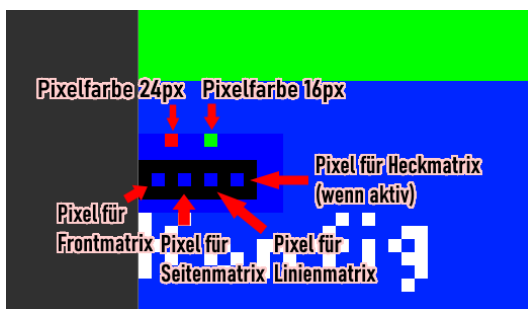
In allen Varianten lässt sich über die setvar vis_Font_Post ein zusätzlicher Font aktivieren, der auf der Schriftart Haettenschweiler basiert und so bei vielen Postbus-Zielen zum Einsatz kommt.

Wichtig: Bei den Citaros entfällt die setvar vis_matrix_ver, die Option 0 („Standardfront“) ist fest verbaut. Ein erneuter Einbau der „Ü-Front“ ist möglich, entsprechende Matrixmodelle liegen bei. Ebenso wird beim New Lion's City die setvar-Einstellung von vis_matrix übernommen.

Wichtig 2: Die Heckmatrix ist nur im New Lion's City nutzbar. Ohne große Änderungen an Modellen und Scripttextur-Konfiguration ist eine Verwendung der Heckmatrix in anderen Bussen nicht möglich!

Die Scripts für das Neoman Overhaul-Pack sind standardmäßig für die Verwendung mit dem EvendPC2 aus dem Ruhr-Solaris ausgelegt. Wenn hier ein anderer Drucker/ein anderes IBIS-System verwendet werden soll, dann bitte das Script aus dem Citaro übernehmen. Gleiches bei den anderen Bussen, wenn der EvendPC2 verwendet werden soll.

Alle Anzeigen können auch mit einem Klick auf die jeweilige Anzeige gewechselt werden. Hierbei sind alle Linienanzeigen gruppiert (Türseitig, Fensterseitig und Heck). Zusätzlich können die Auflösungen auch bei der Verwendung eines Bitmap-Ziels über dieses gesteuert werden. Auf der Vorlage für Bitmap-Ziele findet man mittig links dieses Feld:



Um die jeweilige Anzeige per Bitmap festzulegen, muss der entsprechende Pixel in der entsprechenden Farbe (Achtung, Farbwert für rot bzw. grün ist 255!) eingefärbt werden. Wenn ein Pixel blau bleibt, wird keine Konfiguration vorgenommen.

Anmerkung: Wenn eine Anzeige per setvar konfiguriert wird, überschreibt die setvar alle anderen Konfigurationsmöglichkeiten!

Wichtig: Die Conectos, der A39 und A40 Fünftürer besitzen Türseitig nur die Seitenanzeige ohne eigene Linienanzeige. Dies schränkt die anzeigbare Textlänge deutlich ein. Hier bitte vermehrt zweizeilige Ziele einsetzen. Bei Bitmaps muss die Liniennummer entsprechend auch auf das Zielfeld geschrieben werden.

Wichtig 2: Beim New Lion's City muss bei aktiver breiter Heckmatrix zusätzlich das große Feld unter der Linien- und Seiten-Zielanzeige beschrieben werden. Bei allen anderen Bussen (sowie beim New Lion's City, wenn die breite Heckmatrix nicht verwendet wird) kann dieses Feld frei bleiben.

Der Zeichensatz beschränkt sich durch die reine Umsetzung nach Wiener Vorbild auch rein auf deutsche Schriftzeichen, zusätzliche Zeichen, die in anderen Sprachen verwendet werden, sind im Zeichensatz nicht vorhanden und werden durch Leerzeichen ersetzt. Sollten die vorhandenen Styling-Funktionen (*I, *IK, *IL, *B, *K) nicht ausreichen, empfiehlt es sich, die Bitmap-Zielfunktion zu nutzen.

In der Constfile kann die Wechselgeschwindigkeit der Wechselziele (Handhabung siehe unten) eingestellt werden, standardmäßig sind drei Sekunden eingestellt. Ebenso kann eingestellt werden, ob auf der Seitenanzeige Liniennummer+Ziel oder nur das Ziel angezeigt werden soll.

Zusätzlich kann in der Constfile auch die Heckmatrix aktiviert werden. **Diese muss jedoch zu jedem Zeitpunkt ausgeschaltet sein, sofern diese Modell- und Textur-Seitig nicht unterstützt wird!**

Enthalten ist außerdem eine Beta-Scriptversion, die als zusätzliches Feature separate Hof-Strings für die Seitenmatrix unterstützt. Handhabung ist identisch zur LAWO-Matrix (Strings 15 und 16), allerdings ist die Version sehr fehleranfällig und standardmäßig deaktiviert.

In den Euro 6-Varianten des Conectos ist die Matrixtextur repaintbar, um z.B. eine weiße Matrix realisieren zu können. Für diese liegt ebenfalls eine Textur im Texture-Ordner bei. Bei Verwendung dieser bitte als Repaint-Eintrag folgendes eingeben:

```
[item]
<Repaintname>
Matrix
..\Mobi24_an_weiss.dds
```

Dies verhindert Datenmüll, wenn von mehreren Repaints diese Textur verwendet wird.

Falls dieses Feature auch in einem anderen Bus verwendet werden soll, muss ganz oben in der Model.cfg ganz unten unter [CTC] dieser Eintrag nachgetragen werden:

```
[CTCTexture]
Matrix
Mobi24_an.dds
```

Diese Funktion ist im New Lion's City ebenfalls enthalten. Der entsprechende Repaint-Eintrag lautet:

```
[item]
<Repaintname>
Farbschema_Matrix
..\..\Mobi24_an_heck_weiss.dds
```

Folgende Sondercodes sind momentan verfügbar:

Linien suffix	Sonderzeichen auf Matrix
01	„xxE“
02	Dreieck (momentan nur 24px)
03	Hänsel&Gretel (momentan nur 24px)
04	„xxN“
05	„Sxx“
06	„xxA“ (tiefgestelltes A)
09	„xxE“
10	„xxE“
11	„Dxx“
12	„Cxx“
13	„xxB“
14	„Axx“
15	„Nxx“ (Nightline Wien, nur 24px)
25	„Rxx“
26	„Uxx“
27	„xxZ“
28	„Mxx“
29	BVG-Logo (momentan nur 24px)
30	„xxS“
31	„xxU“
32	„xxM“
35	„Nxx“
36	„Xxx“
37	„CExx“
38	„NExx“
39	„SBxx“
40	DB-Logo (momentan nur 24px)
41	Wiener Linien-Logo
42	„xx*“

Weitere Sonderzeichen wie z.B. Fußball sind im Zeichensatz verfügbar. Sollte jemand dieses wünschen, kann dieses selbst eingebaut werden.

3. Handhabung in der Hofdatei

Vom Script werden zuerst die Strings 23 (Ziel Zeile 1) und 24 (Ziel Zeile 2) eingelesen. Sind diese leer, werden die Strings 1 und 2 benutzt.

Im String 7 steht der Dateiname einer Bitmap, die als Ziel geladen werden soll. Diese Funktion ist optional und für den Betrieb nicht notwendig, durch die mangelnden Styling-Funktionen aber sehr empfehlenswert für nicht-„standard“-Zieltexte. Diese werden ausgelesen aus dem Ordner Vehicles\Anzeigen\Mobitec_Wien. In diesem Ordner befindet sich auch das Template und ein Beispiel-Ziel.

Zusätzlich kann die Linienmatrix (Hier mangels Matrixkasten nur die Heckmatrix) über den String 22 beschrieben werden, wenn keine Linie geschildert wird. (Beispiel: Dreieck bei Ziel „Betriebsfahrt“). Wenn über das IBIS eine Linie geschildert wird, ersetzt der Inhalt dieses Strings die eingestellte Liniennummer.

Folgende Parameter können am Ende des Zieltextes gesetzt werden:

Parameter	Funktion
*I	Invertiert Ziel (beide Zeilen!)
*IL	Invertiert Liniennummer
*IK	Invertiert alles
*B	Zeile wird in großer Font geschrieben, die jeweils andere im kleinsten Font.
*K	Gegenstück zu *B, nur einer der beiden Parameter notwendig.

Achtung! Die Parameter für Invertierung werden auch auf Bitmap-Ziele angewendet! Wenn mehrere Parameter kombiniert werden sollen, müssen die invertieren Parameter als letzter Parameter angeführt werden. (=> Zieltext*B*I)

Anmerkung: Die *I-Parameter (ausgenommen *IL) werden auf der breiten Heckmatrix aus technischen Gründen nicht angewendet, auf den anderen Anzeigen werden sie aber trotzdem angewendet.

Im Zieltext können auch folgende Zeichen als Sondersymbole verwendet werden:

Zeichen (Tastatur)	Zeichen (Matrix)
]	U-Bahn-Logo
[bzw. }	S-Bahn-Logo

Einzeilige Zieltexte können problemlos bis zu 24 Zeichen lang sein. Alles darüber sollte auf zwei Zeilen aufgeteilt werden.

Weiters werden Wechselziele unterstützt, die Handhabung entspricht der der K++-Matrix. 20000er Zieltexte werden abgefragt für Wechselziele, fortlaufend in Tausenderschritten.

4. Kompatibilität zu anderen Mods

Keine Garantie auf Erfolg, Support kann dementsprechend auch nicht gegeben werden.

Mods, die nicht am IBIS-System hängen (diverse Sterne-Mods), sollten problemlos funktionieren. Tariks Fahrscheindrucker-Mods sind ebenfalls nicht getestet, diese sollten allerdings funktionieren.

Der IBISController funktioniert bei ordnungsgemäßer Installation einwandfrei.

Morpheus Soundpack für den Conecto wird unterstützt, passende .bus-Dateien liegen im Ordner „Morpheus-Busdateien“. Diese ersetzen die standard-Busdateien.

Der Einbau in andere Citaro-Mods ist relativ simpel: Alte Matrixmodelle entfernen, dann in den Model.cfgs dieser Mod die „Mobitec“-Einträge suchen und an der Stelle der alten Matrix einfügen. Scripttextur-Einträge am Beginn der Model.cfg durch die aus der hier mitgelieferten Model.cfg tauschen, dann Scripts in der Busdatei ändern. Etwas detaillierter ist das in der Einbauanleitung für die Neoman Overhaul-Busse erklärt.

Mitgeliefert sind außerdem Modelle für die „Ü-Front“ des Citaros, falls die irgendwo verwendet werden sollen.

Angaben ohne Gewähr.

5. Copyright

Matrixscript: Teneberus (veröffentlicht unter CC BY-NC), angepasst von DerGrafikfehler
Fonts (Sondersymbole): Teneberus, Daniel Seiler, angepasst von DerGrafikfehler
Mobitec-Fonts, Modelle, Texturen: DerGrafikfehler

Wie auch das Originalpaket von Teneberus und Daniel Seiler (LCD Matrix Berlin) veröffentliche ich dieses Paket, welches auf oben genanntem basiert, unter CC BY-NC. Ihr könnt die Inhalte nutzen, um sie in anderen Projekten zu verwenden oder dieses Pack modifizieren. Support gibt's dafür aber keinen. Bei einer erneuten Veröffentlichung bitte ich aber um Namensnennung.