

Mercedes-Benz – Sprinter 312D – RTW/ELW/MTF



Vorwort

Vielen Dank, dass Du die RTW/ELW/MTF-Mod für den Mercedes-Benz Sprinter 312D heruntergeladen hast!

Anmerkungen

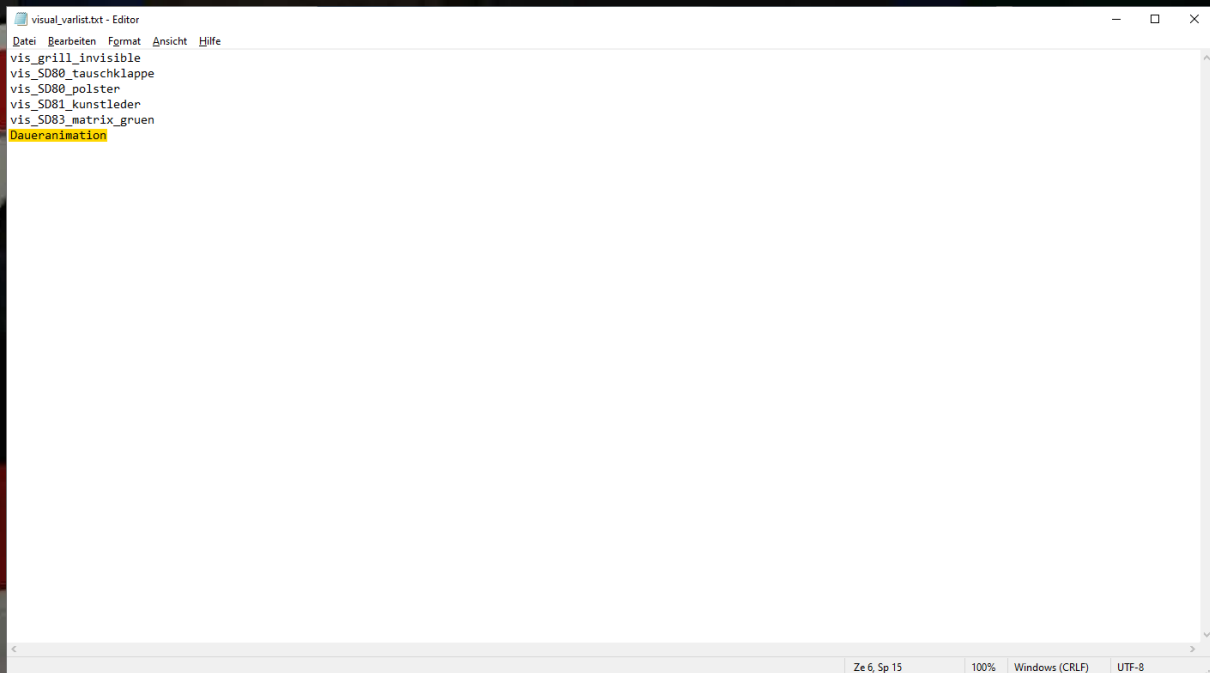
Ganz wichtig: Sichere immer erst die Datei, die Du bearbeiten willst, damit Du bei Fehlern die Ursprüngliche wiederherstellen kannst.

Diese Anleitung installiert außerdem die [Daueranimation nach der Anleitung von Gunthaa](#)

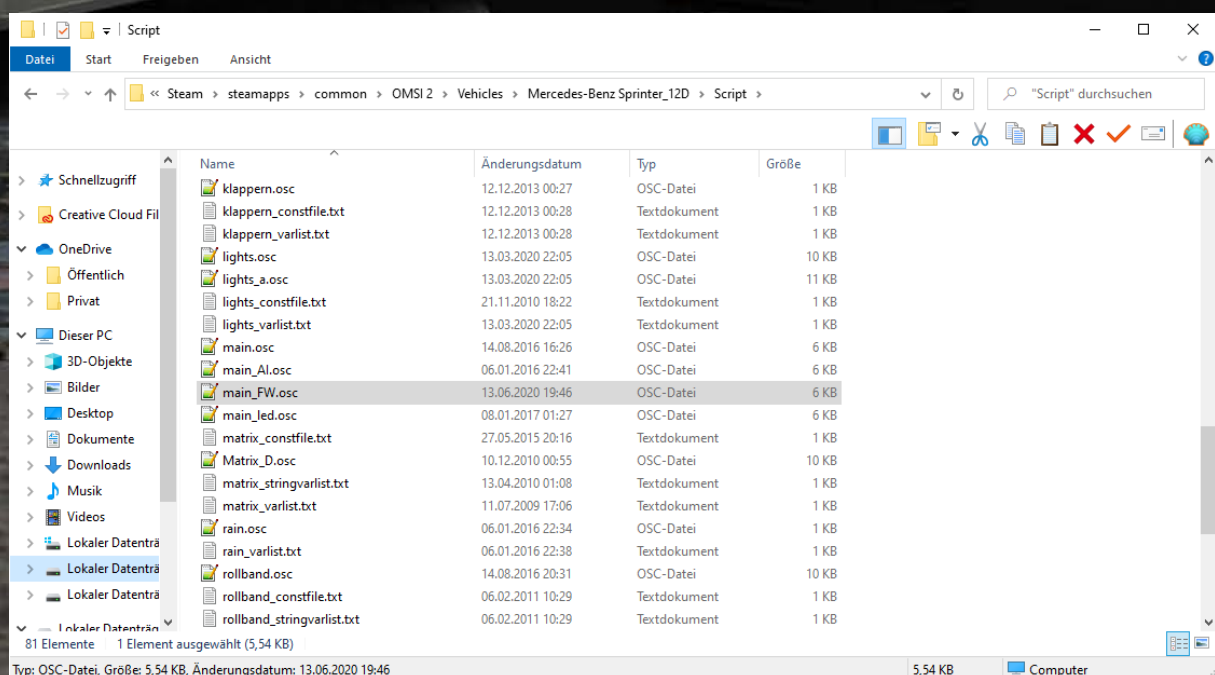
Installation

1. **Kopiere** den Inhalt des OMSI 2-Ordners in das OMSI2-Hauptverzeichnis. (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2")
2. **Öffne** die "**visual_varlist.txt**" im Script-Ordner (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2\Vehicles\Mercedes-Benz Sprinter_12D\Script") und **füge** Folgendes **unten ein**.

Daueranimation



3. **Kopiere** die "**main.osc**" und **benenne** sie in "**main_FW.osc**" um.



4. Öffne diese und füge unter {init}

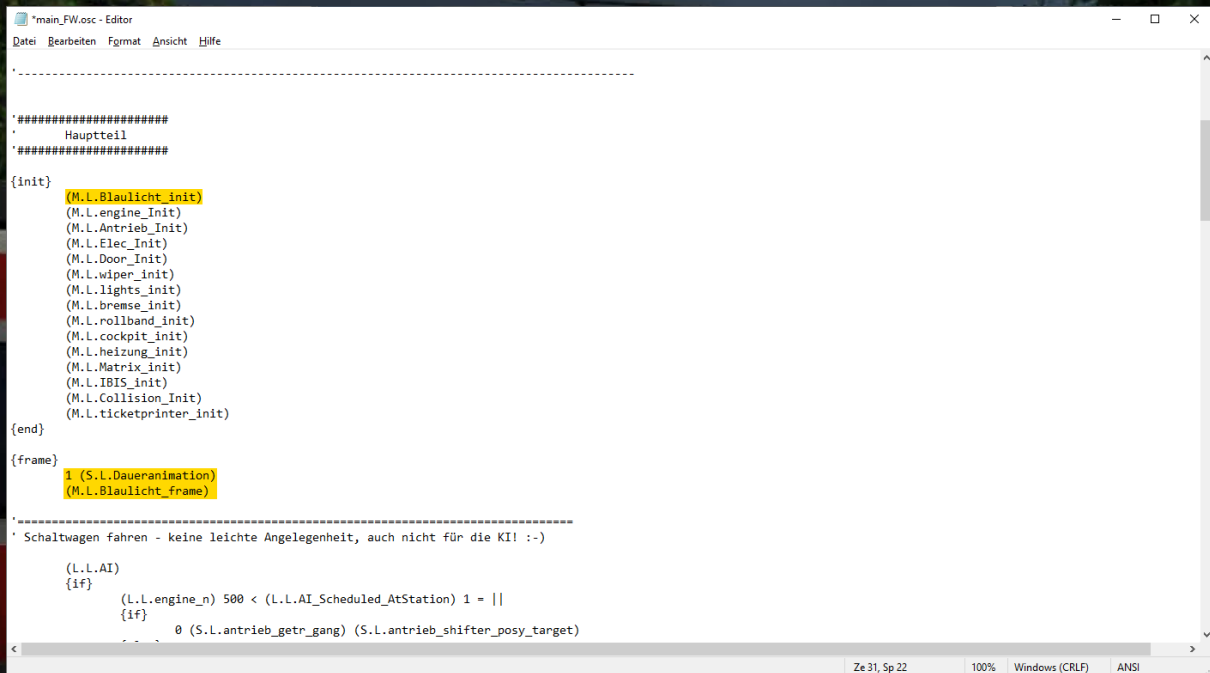
(M.L.blaulicht_init)

und unter {frame}

1 (S.L.Daueranimation)

(M.L.blaulicht_frame)

ein.



```
*main_FW.osc - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

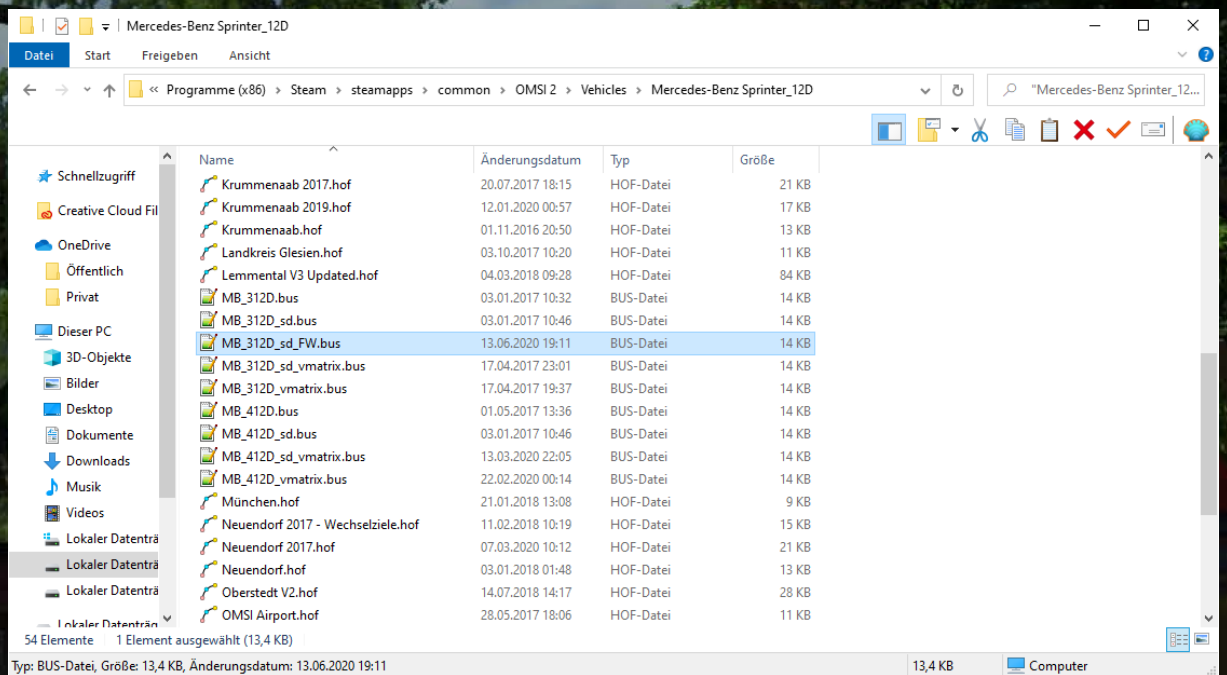
'-----
'#####
'      Hauptteil
'#####
{init}
    (M.L.Blaulicht_init)
    (M.L.engine_Init)
    (M.L.Antrieb_Init)
    (M.L.Elec_Init)
    (M.L.Door_Init)
    (M.L.wiper_init)
    (M.L.lights_init)
    (M.L.bremse_init)
    (M.L.rollband_init)
    (M.L.cockpit_init)
    (M.L.heizung_init)
    (M.L.Matrix_init)
    (M.L.IBIS_init)
    (M.L.Collision_Init)
    (M.L.ticketprinter_init)
{end}

{frame}
    1 (S.L.Daueranimation)
    (M.L.Blaulicht_frame)
'-----
' Schaltwagen fahren - keine leichte Angelegenheit, auch nicht für die KI! :-)'

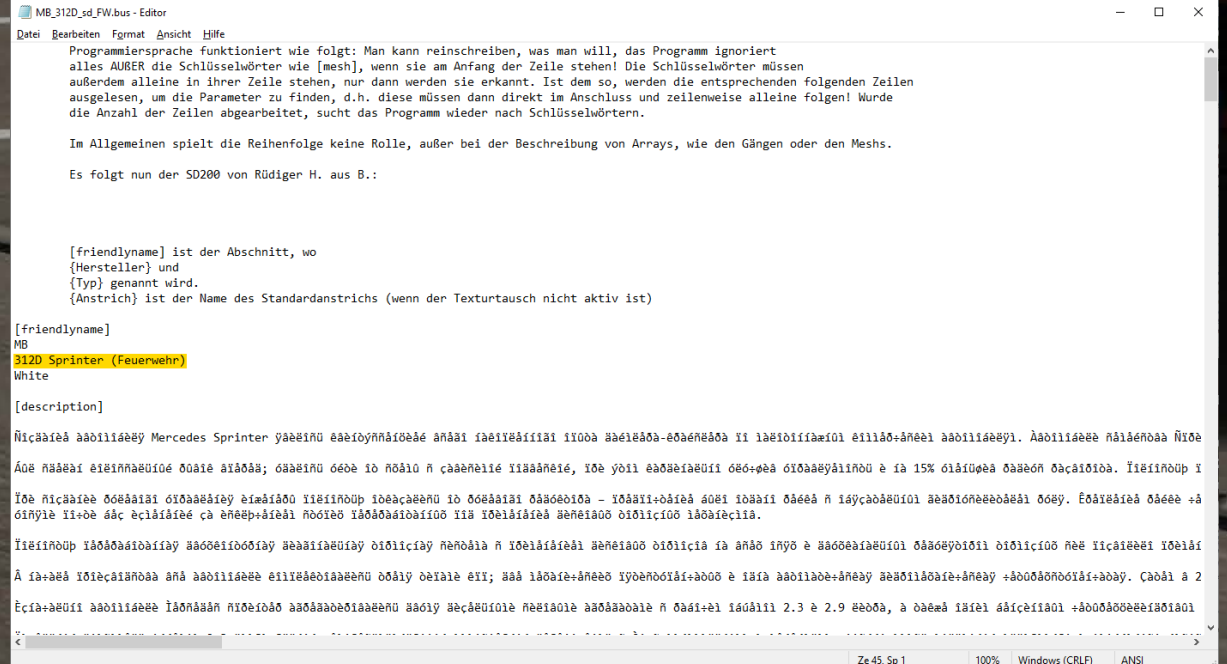
(L.L.AI)
{if}
    (L.L.engine_n) 500 < (L.L.AI_Scheduled_AtStation) 1 = ||
    {if}
        0 (S.L.antrieb_getr_gang) (S.L.antrieb_shifter_posy_target)
```

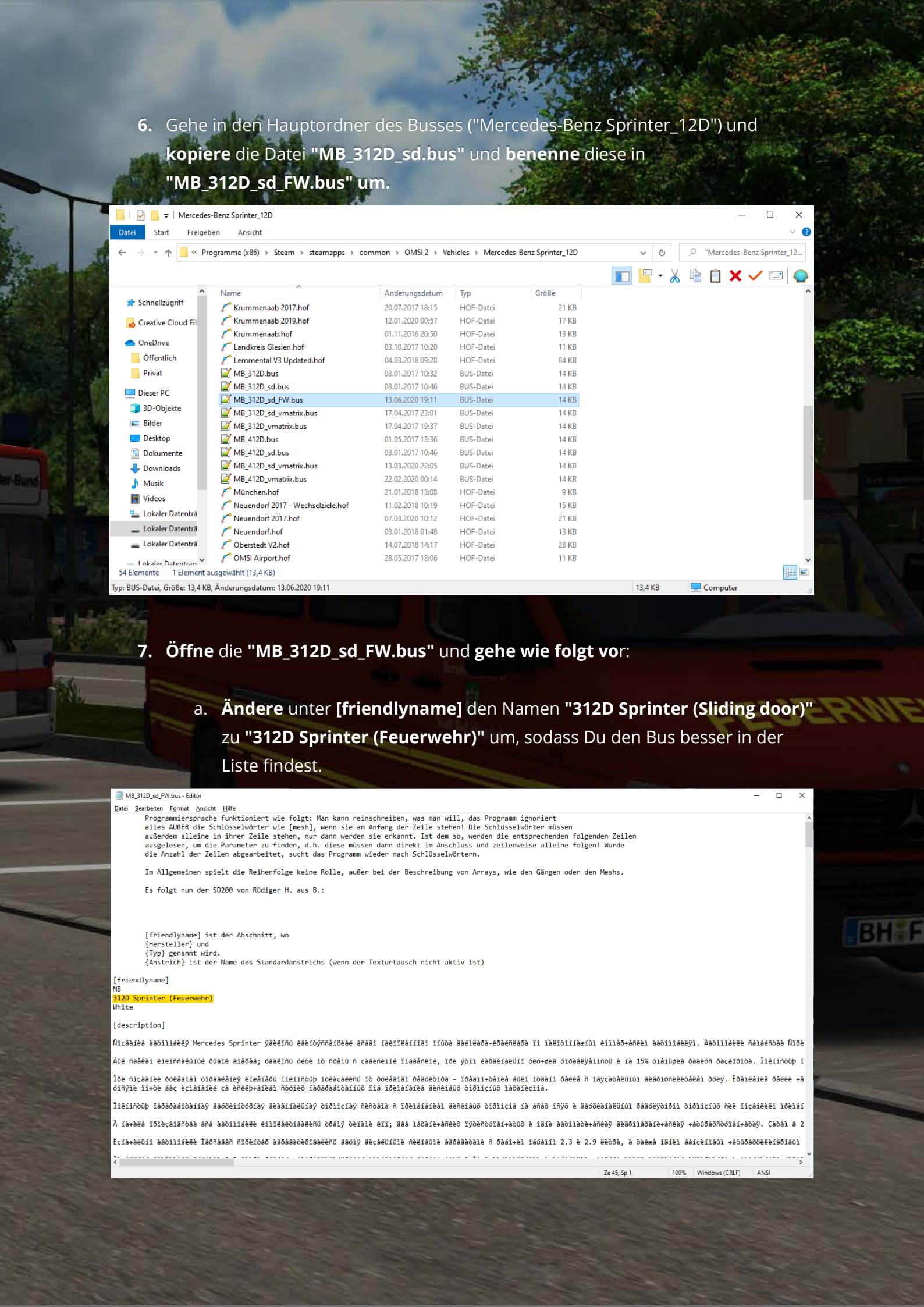
5. Gehe nun in den Sound-Ordner und **kopiere** die "sound_sd.cfg". Diese Kopie musst Du nun in "sound_sd_FW.cfg" umbenennen und die Einträge **ganz oben einfügen**, die Du in der "Einträge_sound_cfg_312D.txt" im Ordner "Einträge" in diesem Archiv findest.

6. Gehe in den Hauptordner des Busses ("Mercedes-Benz Sprinter_12D") und **kopiere** die Datei "MB_312D_sd.bus" und **benenne** diese in "MB_312D_sd_FW.bus" um.

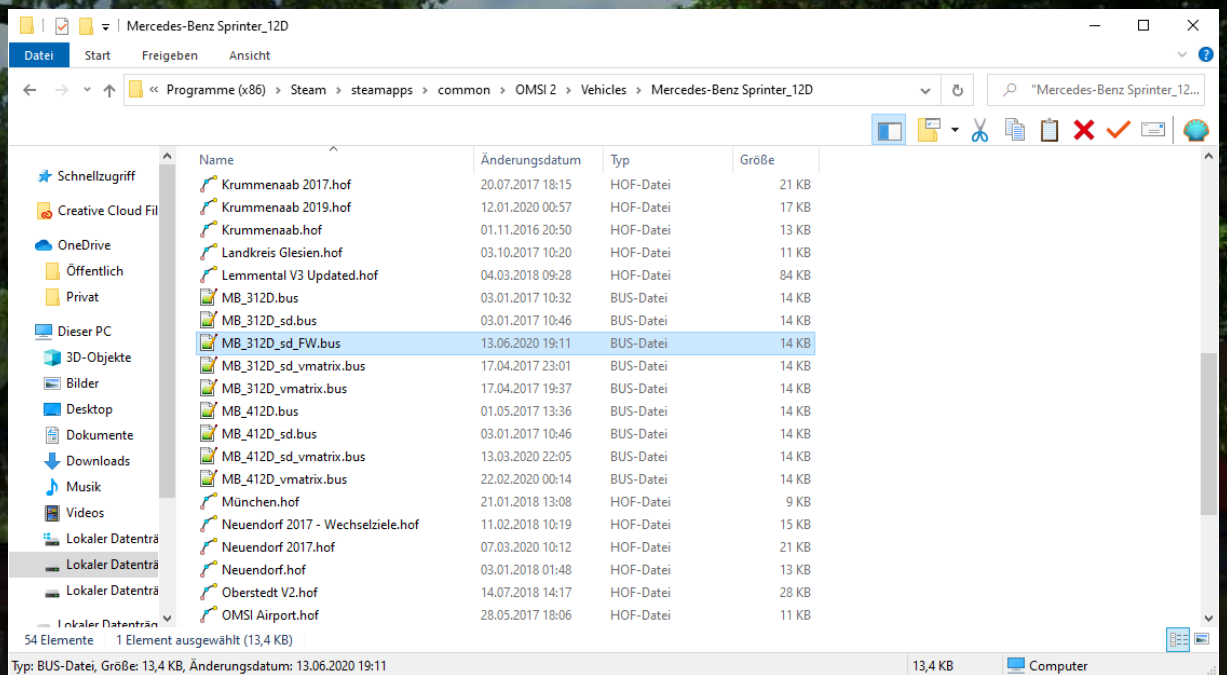


7. Öffne die "MB_312D_sd_FW.bus" und **gehe wie folgt vor:**

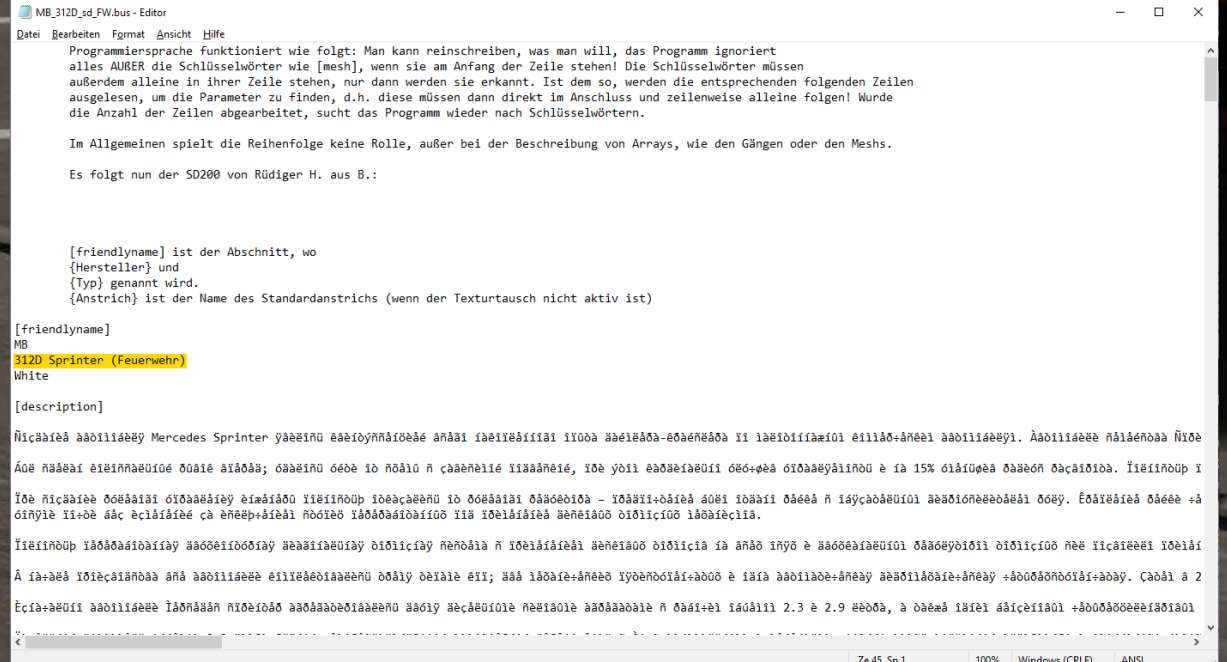
 - Ändere** unter [friendlyname] den Namen "312D Sprinter (Sliding door)" zu "312D Sprinter (Feuerwehr)" um, sodass Du den Bus besser in der Liste findest.

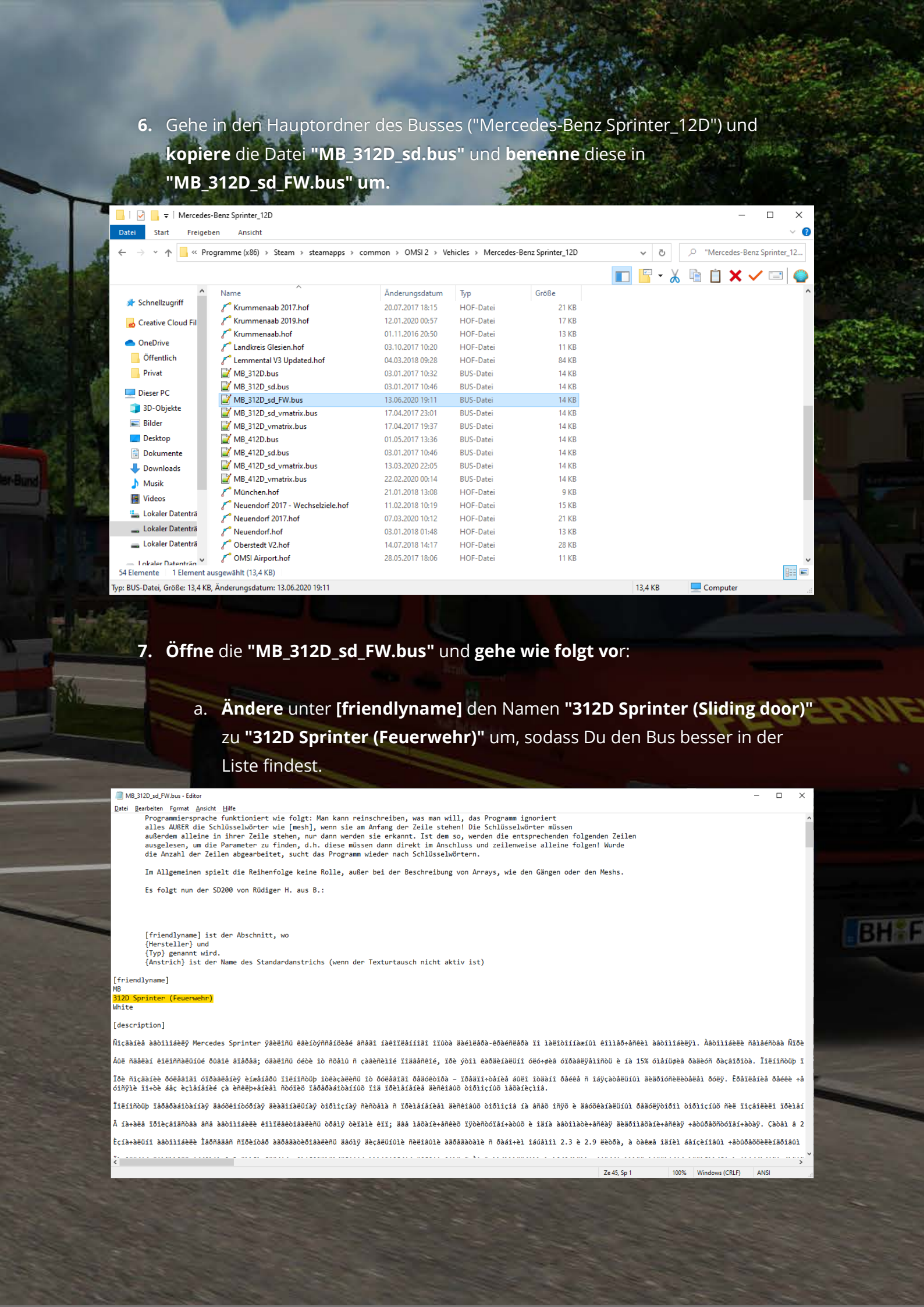


6. Gehe in den Hauptordner des Busses ("Mercedes-Benz Sprinter_12D") und **kopiere** die Datei "MB_312D_sd.bus" und **benenne** diese in "MB_312D_sd_FW.bus" um.



7. Öffne die "MB_312D_sd_FW.bus" und **gehe wie folgt vor:**

 - Ändere** unter [friendlyname] den Namen "312D Sprinter (Sliding door)" zu "312D Sprinter (Feuerwehr)" um, sodass Du den Bus besser in der Liste findest.



- b. **Ändere** unter **[sound]** und **[sound_ai]** den Pfad zu **"sound\sound_sd_FW.cfg"**.
- c. **Ändere** unter **[model]** den Pfad zu **"model_MB_312D_sd_FW.cfg"**.

```
MB_312D_sd_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[number]
Regs_Sprinter.org

[registration_free]

[registration_automatic]
B-V

[kmcounter_init]
1996
60000

[sound]
sound\sound_sd_FW.cfg

[sound_ai]
sound\sound_sd_FW.cfg

[model]
model\model_MB_312D_sd_FW.cfg

[paths]
model\paths_MB_sd.cfg

[passengercabin]
model\passengercabin_MB_sd.cfg

/////////
Scripts
/////////

[varnamelist]
24
script\Collision_varlist.txt
script\antrieb_varlist.txt
script\engine_varlist.txt
script\elec_varlist.txt
script\bremse_varlist.txt
script\auspuff_varlist.txt
script\lights_varlist.txt
script\door_varlist.txt
script\wiper_varlist.txt
script\cockpit_varlist.txt
script\klappern_varlist.txt
script\rollband_varlist.txt
script\heizung_varlist.txt
script\rain_varlist.txt
script\dirt_varlist.txt
script\IBIS_varlist.txt
script\Matrix_varlist.txt
script\wimpel_varlist.txt
script\visual_varlist.txt
script\cashdesk_varlist.txt
script\AI_varlist.txt
script\ticketprinter_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\Blaulich\Blaulich_varlist.txt

[stringvarnamelist]
5
script\IBIS_stringvarlist.txt
script\matrix_stringvarlist.txt
script\cockpit_stringvarlist.txt
```

- d. **Addiere** unter **[varnamelist]** die Zahl mit 1 und **füge** darunter **"script\Blaulich\Blaulich_varlist.txt"** ein.

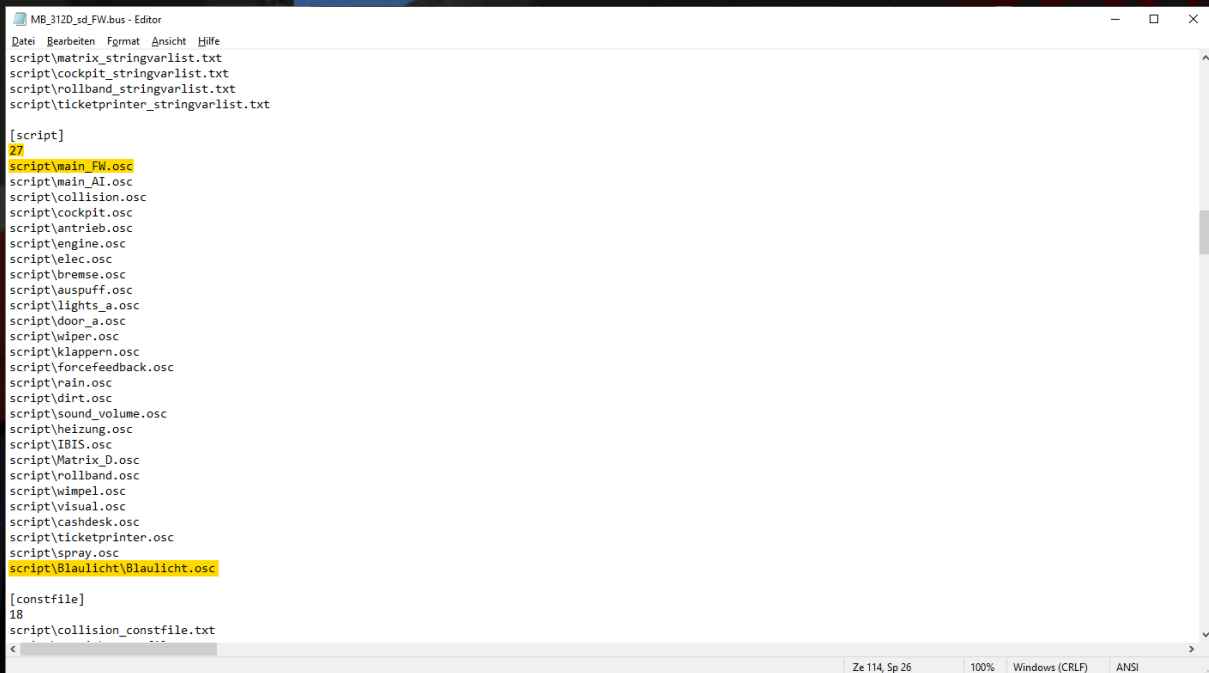
```
MB_312D_sd_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
model\passengercabin_MB_sd.cfg

/////////
Scripts
/////////

[varnamelist]
24
script\Collision_varlist.txt
script\antrieb_varlist.txt
script\engine_varlist.txt
script\elec_varlist.txt
script\bremse_varlist.txt
script\auspuff_varlist.txt
script\lights_varlist.txt
script\door_varlist.txt
script\wiper_varlist.txt
script\cockpit_varlist.txt
script\klappern_varlist.txt
script\rollband_varlist.txt
script\heizung_varlist.txt
script\rain_varlist.txt
script\dirt_varlist.txt
script\IBIS_varlist.txt
script\Matrix_varlist.txt
script\wimpel_varlist.txt
script\visual_varlist.txt
script\cashdesk_varlist.txt
script\AI_varlist.txt
script\ticketprinter_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\Blaulich\Blaulich_varlist.txt

[stringvarnamelist]
5
script\IBIS_stringvarlist.txt
script\matrix_stringvarlist.txt
script\cockpit_stringvarlist.txt
```

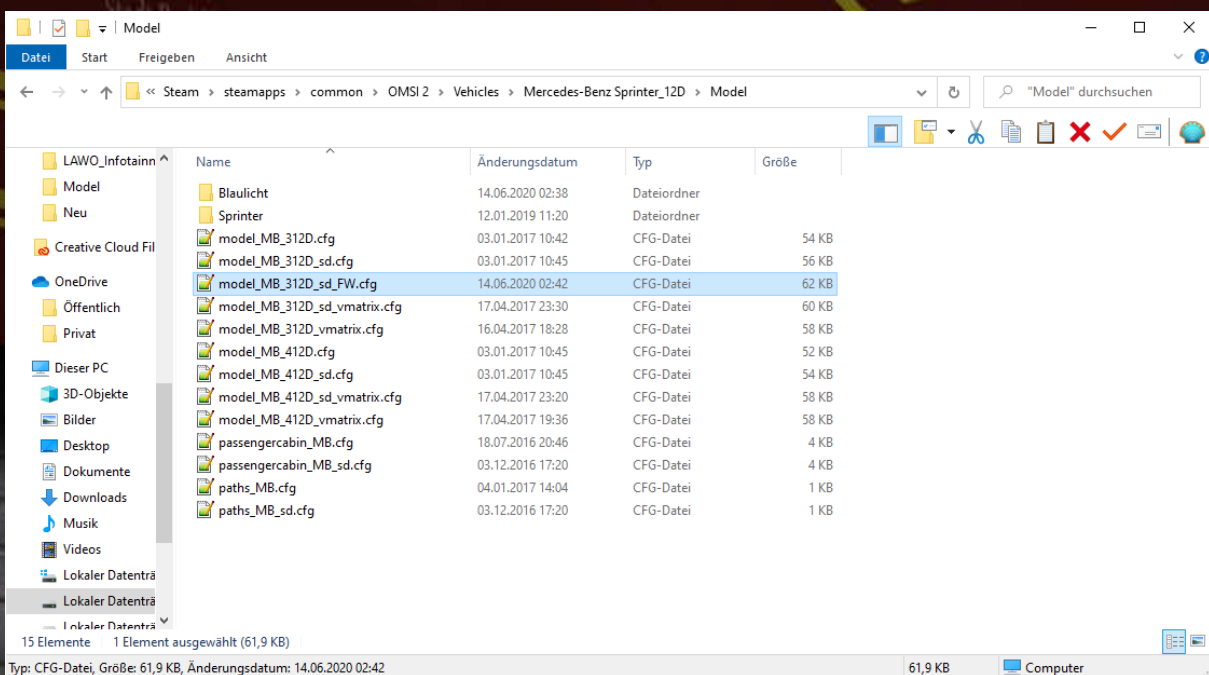
- e. **Addiere** unter **[script]** die Zahl mit 1 und **ändere** "**script\ main.osc**" zu "**script\ main_FW.osc**". **Füge** darunter dann noch "**script\Blaulicht\Blaulicht.osc**" ein.



```
[script]
27
script\main_FW.osc
script\main_AI.osc
script\collision.osc
script\cockpit.osc
script\antrieb.osc
script\engine.osc
script\elec.osc
script\bremse.osc
script\auspuff.osc
script\lights_a.osc
script\door_a.osc
script\wiper.osc
script\klappern.osc
script\forcefeedback.osc
script\rain.osc
script\dirt.osc
script\sound_volume.osc
script\heizung.osc
script\IBIS.osc
script\Matrix_D.osc
script\rollband.osc
script\wimpel.osc
script\visual.osc
script\cashdesk.osc
script\ticketprinter.osc
script\spray.osc
script\Blaulicht\Blaulicht.osc

[constfile]
18
script\collision_constfile.txt
```

8. Gehe nun in den Model-Ordner und **kopiere** die Datei "**model_MB_312D_sd.cfg**" und **benenne** diese in "**model_MB_312D_sd_FW.cfg**" um.



9. Öffne die "model_MB_312D_sd_FW.cfg" und ersetze

```
[CTC]  
Colorscheme  
Texture\Repaints_sprinter  
0
```

durch

```
[CTC]  
Colorscheme  
Texture\Repaints_sprinter_FW  
0
```

10. Füge nach

```
[CTCTexture]  
farbschema_tex2  
detali.dds
```

Folgendes ein

```
[CTCTexture]  
farbschema_Blaulicht_RTK6  
Blaulicht_RTK6.dds
```

11. Füge nach dem Eintrag

```
5  
[texttexture]  
timer  
Odometr_font  
370  
200  
0  
5  
5  
5
```

die Einträge ein, die Du in der "Einträge_model_cfg_312D.txt" im Ordner "Einträge" in diesem Archiv findest.

Nun bist Du fertig und es sollte funktionieren. Viel Spaß wünscht Alexander L.!

Steuerung

Die Lichter und Hörner kannst Du entweder über das **Steuergerät** auf dem Dashboard oder über **Tastaturbelegungen** steuern.



- (1) schaltet Blaulicht ein/aus
- (2) wechselt zwischen Stadt- und Landhorn
- (3) schaltet Presslufthorn ein/aus

