

MAN Stadtbusfamilie – MAN NG 313 - Großraumrettungswagen



Vorwort

Vielen Dank, dass Du die Großraumrettungswagen-Mod für den MAN NG 313 der MAN Stadtbusfamilie heruntergeladen hast!

Anmerkungen

Ganz wichtig: Sichere immer erst die Datei, die Du bearbeiten willst, damit Du bei Fehlern die Ursprüngliche wiederherstellen kannst.

Diese Anleitung installiert außerdem die [Daueranimation nach der Anleitung von Gunthaa](#)

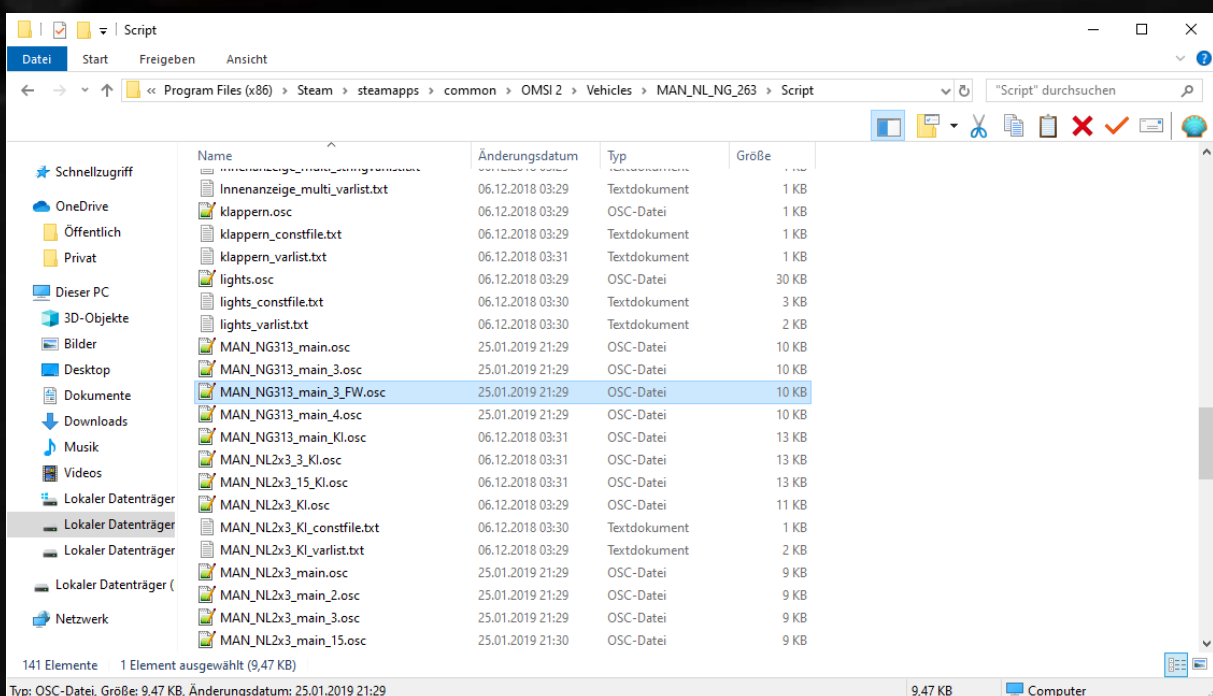
Installation

1. **Kopiere** den Inhalt des OMSI 2-Ordners in das OMSI2-Hauptverzeichnis. (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2")
2. **Öffne** die "**visual_varlist.txt**" im Script-Ordner (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2\Vehicles\MAN_NL_NG_263\Script") und **füge** Folgendes **unten ein**.

Daueranimation

```
visual_varlist.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
vis_vogel_sitze_Repaint
vis_entwerter_Repaint
vis_infrarot_Repaint
vis_mirrors_int_Repaint
vis_MANLOGO_vorn_Repaint
vis_MANLOGO_hinten_Repaint
vis_MANLOGO_innen_Repaint
vis_MANLOGO_seite_Repaint
vis_haltefaden_Repaint
vis_Innenanzeige_Repaint
vis_Seitenschild_Repaint
vis_Seitenschild_vorn_Repaint
vis_ibisplus_Repaint
vis_speakers_Repaint
vis_dooropener_body_Repaint
vis_windows_splitted_Repaint
vis_has_rampe_Repaint
vis_nebelscheinwerfer_Repaint
vis_schmutzfaenger_Repaint
vis_doorwarn_Repaint
vis_Matrixtype_Repaint
vis_Fonttype_Repaint
vis_driverside_matrix_Repaint
vis_rearend_bigmatrix_Repaint
vis_Motor_PWR_mode_Repaint
vis_doortype_v_Repaint
vis_doortype_m_Repaint
vis_doortype_h_Repaint
vis_doortype_gh_Repaint
vis_number_Repaint
var_unihof_Repaint
vis_adverts_B_Repaint
vis_adverts_C_Repaint
vis_adverts_D_Repaint
vis_haltestange_vorn_Repaint
var_doorusage_Repaint
Daueranimation
Ze 135, Sp 15 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

3. **Kopiere** die "**MAN_NG313_main_3.osc**" und benenne sie in "**MAN_NG313_main_3_FW.osc**" um.



4. Öffne diese und füge unter {init}

(M.L.blaulicht_init)

und unter **{frame}**

1 (S.L.Daueranimation)

(M.L.blaulich_frame)

ein.

```
MAN_NG313_main_3_FW.osc - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

#####
'      Hauptteil
#####

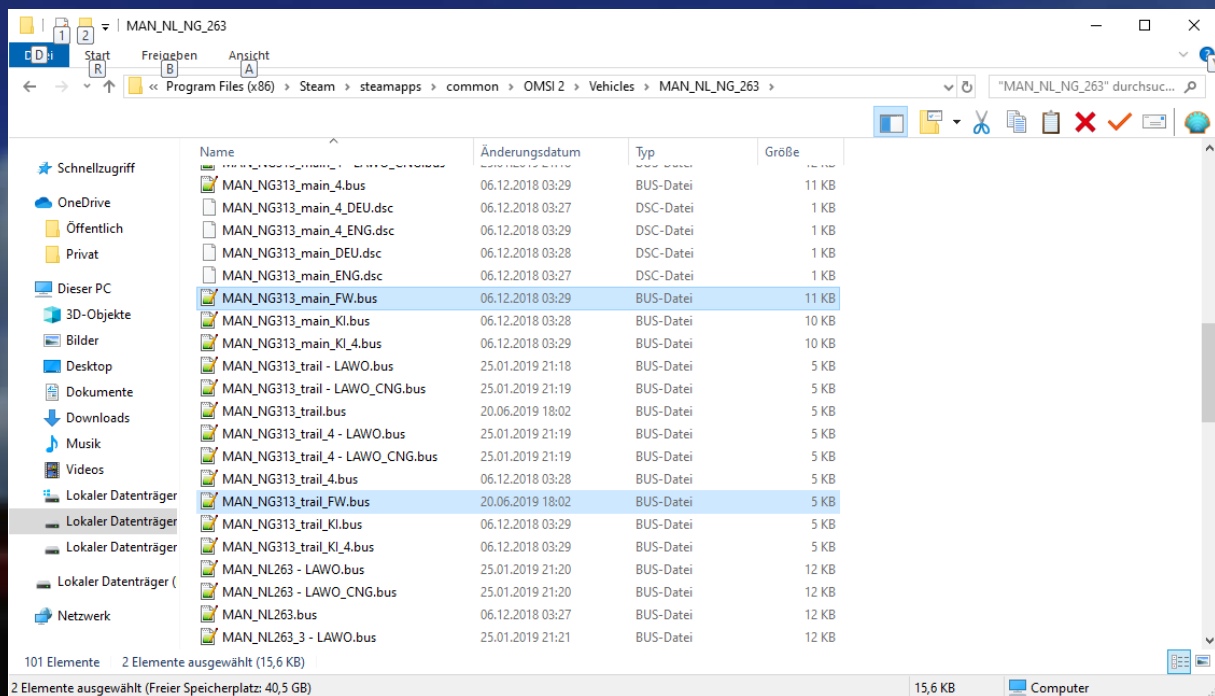
{init}
    (M.L.blaulich_init)
    (M.L.engine_Init)
    (M.L.Antrieb_Init)
    (M.L.Elec_Init)
    (M.L.Door_Init)
    (M.L.wiper_init)
    (M.L.lights_init)
    (M.L.bremse_init)
    (M.L.rollband_init)
    (M.L.cockpit_init)
    (M.L.heizung_init)
    (M.L.Matrix_init)
    (M.L.IBIS_init)
    (M.L.Collision_Init)
    (M.L.ticketprinter_init)
    (M.L.articulation_init)
    (M.L.VDV_init)
    (M.L.Innenanzeige_multi_init)
    (M.L.CTI_Display_init)
    8 random s0
    8 random s1
    "Werbung\Werbung" 10 $IntToStr $+ ".jpg" $+ (S$.Werbung)
    "Werbung\Werbung" 11 $IntToStr $+ ".jpg" $+ (S$.Werbung1)
{end}

{frame}
    1 (S.L.Daueranimation)
    (M.L.blaulich_frame)
    '
    Vehicletype: 0=Solo2, 1=Solo3, 2=Gelenk3, 3=Gelenk4, 5=NÜ, 6=NÜ-15
    3 (S.L.Vehicletype)
    1 (S.L.is_articulated)
    (M.L.Engine_Frame)
    ...

```

5. Gehe nun in den Sound-Ordner und **kopiere** die "**sound_NG313_M.cfg**". Diese Kopie musst Du nun in "**sound_NG313_M_FW.cfg**" **umbenennen** und die Einträge **ganz oben einfügen**, die Du in der "**Einträge_sound_cfg_NG313.txt**" im Ordner "**Einträge**" in diesem Archiv findest.

6. Gehe in den Hauptordner des Busses ("MAN_NL_NG_263") und **kopiere** die Dateien "**MAN_NG313_main.bus**" und "**MAN_NG313_trail.bus**" und **benenne** diese in "**MAN_NG313_main_FW.bus**" und "**MAN_NG313_trail_FW.bus**" um.

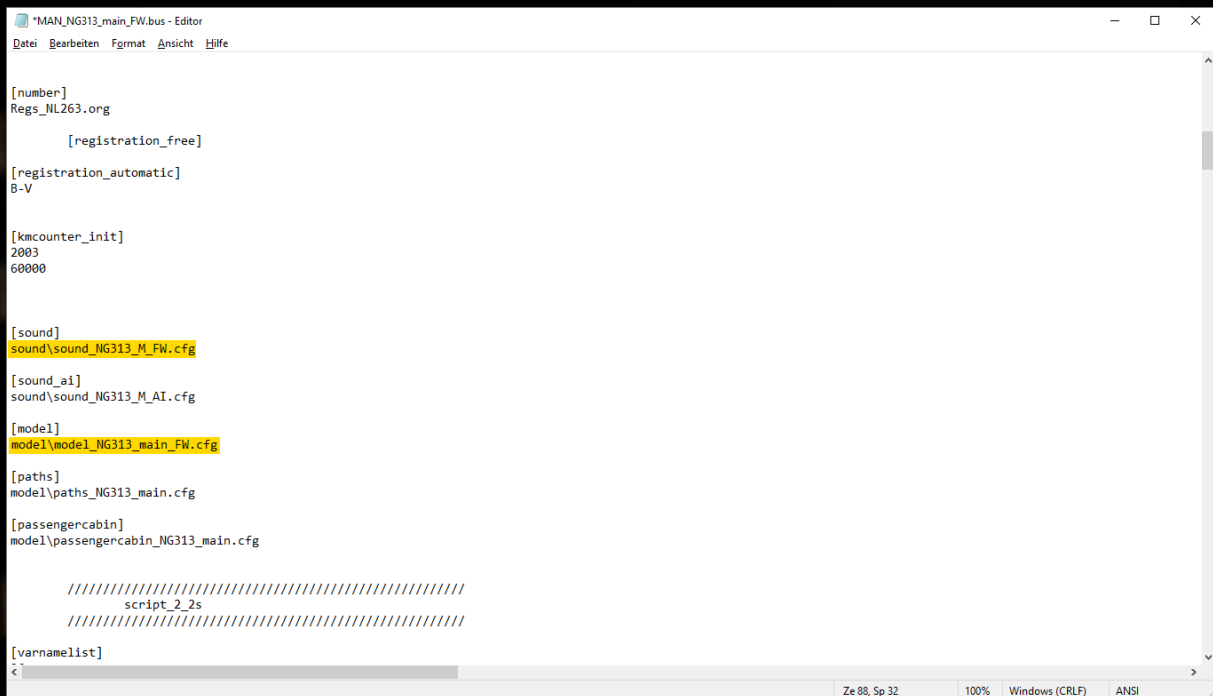


7. Öffne die "**MAN_NG313_main_FW.bus**" und **gehe wie folgt vor**:

- a. **Ändere** unter [friendlyname] den Namen "**MAN A23 - NG313 Gelenkbus**" zu "**MAN A23 - NG313 Gelenkbus - Feuerwehr**" um, sodass Du den Bus besser in der Liste findest.



- b. **Ändere** unter **[sound]** den Pfad zu "**sound\sound_NG313_M_FW.cfg**".
- c. **Ändere** unter **[model]** den Pfad zu "**model\model_NG313_main_FW.cfg**".



```

*MAN_NG313_main_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[number]
Regs_NL263.org

[registration_free]

[registration_automatic]
B-V

[kmcounter_init]
2003
60000

[sound]
sound\sound_NG313_M_FW.cfg

[sound_ai]
sound\sound_NG313_M_AI.cfg

[model]
model\model_NG313_main_FW.cfg

[paths]
model\paths_NG313_main.cfg

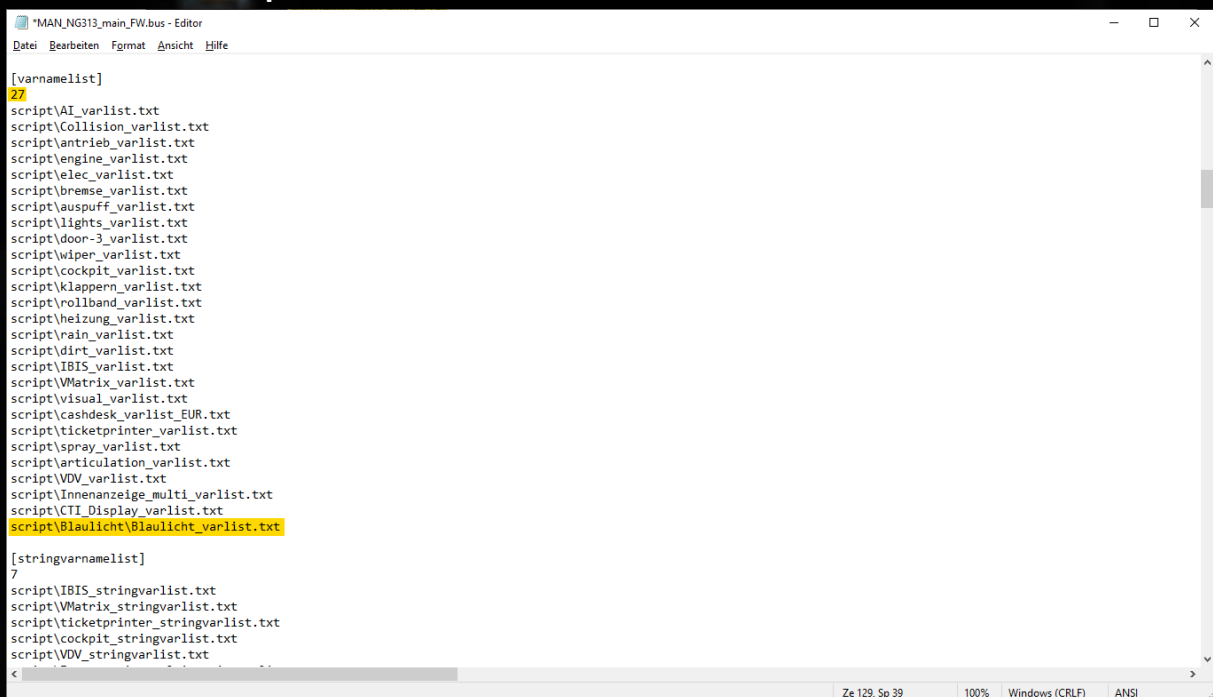
[passengercabin]
model\passengercabin_NG313_main.cfg

////////////////////////////////////
script_2_2s
////////////////////////////////////

[varnamelist]
<

```

- d. **Addiere** unter **[varnamelist]** die Zahl mit 1 und **füge** darunter "**script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt**" ein.



```

*MAN_NG313_main_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[varnamelist]
27
script\AI_varlist.txt
script\Collision_varlist.txt
script\antrieb_varlist.txt
script\engine_varlist.txt
script\elec_varlist.txt
script\bremse_varlist.txt
script\auspuff_varlist.txt
script\lights_varlist.txt
script\door-3_varlist.txt
script\wiper_varlist.txt
script\cockpit_varlist.txt
script\klappern_varlist.txt
script\rollband_varlist.txt
script\heizung_varlist.txt
script\rain_varlist.txt
script\dirt_varlist.txt
script\IBIS_varlist.txt
script\VMatrix_varlist.txt
script\visual_varlist.txt
script\cashdesk_varlist_EUR.txt
script\ticketprinter_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\articulation_varlist.txt
script\VDV_varlist.txt
script\Innenanzeige_multi_varlist.txt
script\CTI_Display_varlist.txt
script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt

[stringvarnamelist]
7
script\IBIS_stringvarlist.txt
script\VMatrix_stringvarlist.txt
script\ticketprinter_stringvarlist.txt
script\cockpit_stringvarlist.txt
script\VDV_stringvarlist.txt
<

```

- e. **Addiere** unter **[script]** die Zahl mit 1 und **ändere** "**script\man_NG313_main_3.osc**" zu "**script\man_NG313_main_3_FW.osc**". **Füge** darunter dann noch "**script\Blaulicht\Blaulicht.osc**" ein.


```
*MAN_NG313_main_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
script\CTI_Display_stringvarlist.txt

[script]
27
script\man_NG313_main_3_FW.osc
script\collision.osc
script\cockpit.osc
script\antrieb_D854.osc
script\engine.osc
script\elec.osc
script\bremse_NG.osc
script\auspuff.osc
script\lights.osc
script\door-4.osc
script\wiper.osc
script\klappern.osc
script\forcefeedback.osc
script\rain.osc
script\dirt.osc
script\sound_volume.osc
script\heizung.osc
script\IBIS-2.osc
script\WMatrix_multi.osc
script\cashdesk_EUR.osc
script\ticketprinter.osc
script\spray.osc
script\articulation.osc
script\VDV_18.osc
script\Innenanzeige_multi.osc
script\CTI_Display_NG.osc
script\01aullicht\01aullicht.osc

[constfile]
18
script\collision_constfile.txt
script\antrieb_constfile.txt
script\engine_constfile.txt
script\elec_constfile.txt
< Ze 169, Sp 31 100% Windows (CRLF) ANSI
```

f. Ändere am Ende der Datei unter [couple_back]
"MAN_NG313_trail.bus" zu "MAN_NG313_trail_FW.bus" um.

```
*MAN_NG313_main_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

achse_antrieb
0

Hinterachse:

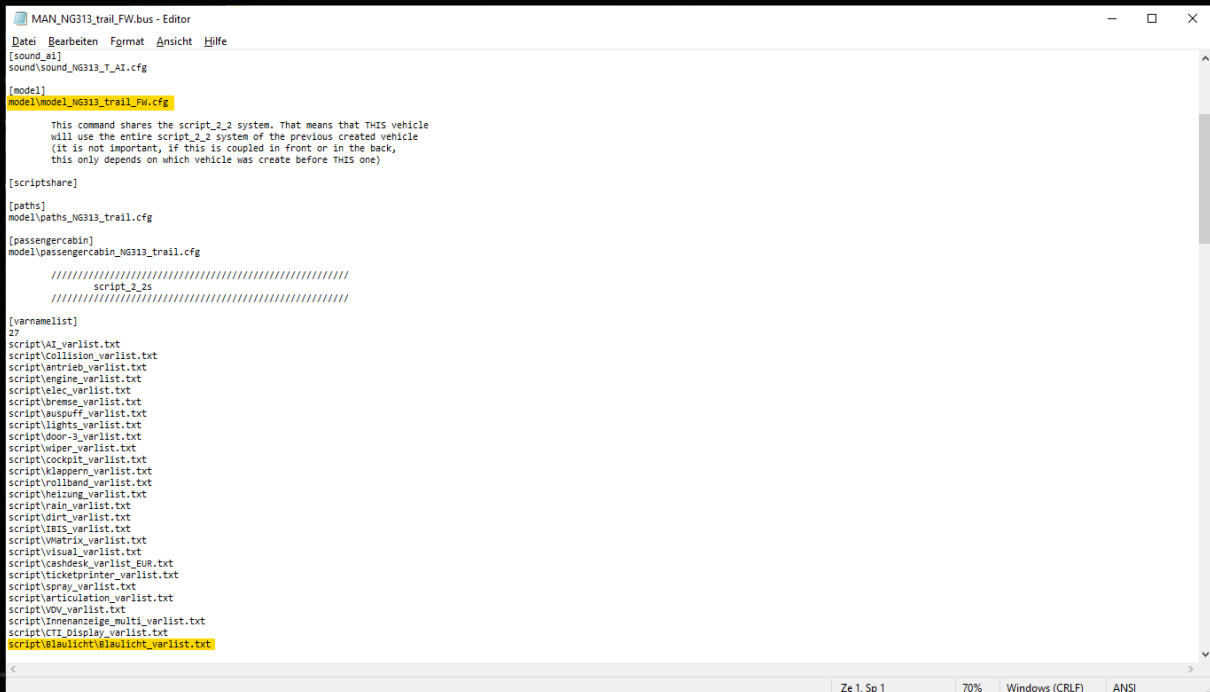
[newachse]
achse_long
-1.534
achse_maxwidth
2.4
achse_minwidth
1.2
achse_raddurchmesser
0.94
achse_feder
280
achse_maxforce
116
achse_dampfer
20
achse_antrieb
0

[coupling_back]
0
-3.25538
0.36823

[couple_back]
MAN_NG313_trail_FW.bus
false
< Ze 571, Sp 19 100% Windows (CRLF) ANSI
```

8. Öffne die "MAN_NG313_trail_FW.bus" und gehe wie folgt vor:

- Ändere unter [model] den Pfad zu "model\model_NG313_trail_FW.cfg"
- Addiere unter [varnamelist] die Zahl mit 1 und füge "script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt" ein.



```
MAN_NG313_trail_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
[sound_ai]
sound\sound_NG313_T_AI.cfg

[model]
model\model_NG313_trail_FW.cfg

This command shares the script_2.1 system. That means that THIS vehicle
will use the entire script_2.2 system of the previous created vehicle
(it is not important, if this is coupled in front or in the back,
this only depends on which vehicle was create before THIS one)

[scriptshare]

[paths]
model\paths_NG313_trail.cfg

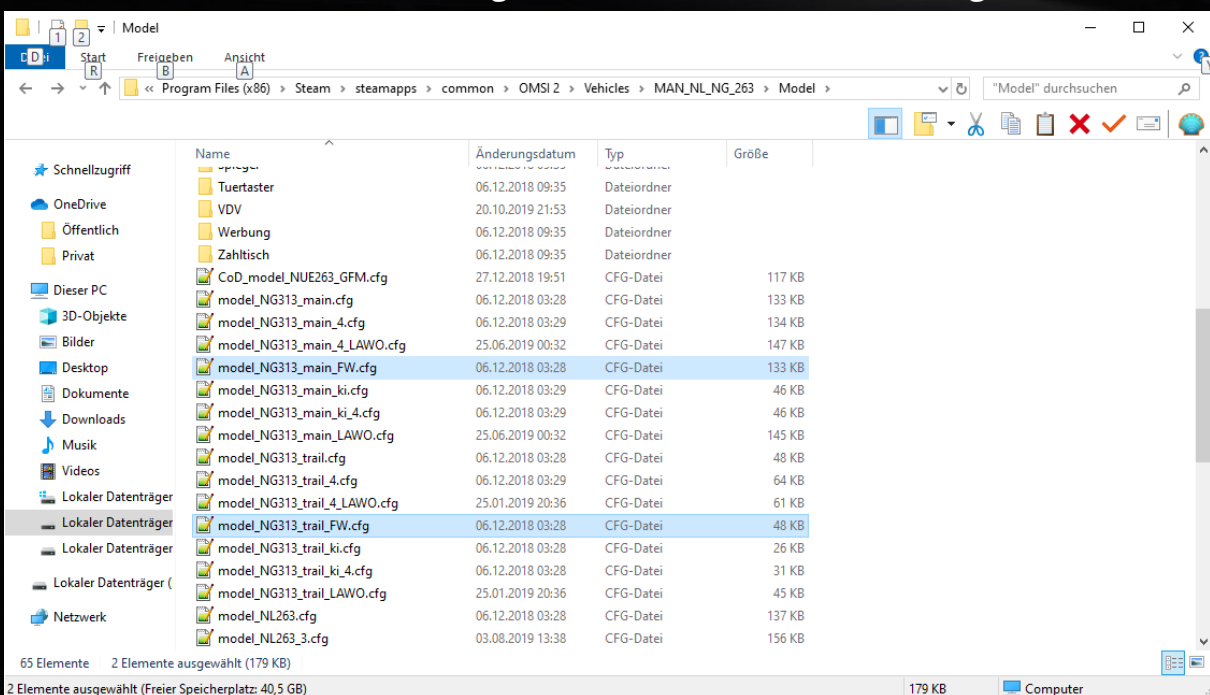
[passengercabin]
model\passengercabin_NG313_trail.cfg

////////////////////////////////////
script_2_2s
////////////////////////////////////

[varnamelist]
27
script\AI_varlist.txt
script\Collision_varlist.txt
script\antrieb_varlist.txt
script\engine_varlist.txt
script\elec_varlist.txt
script\bremsen_varlist.txt
script\auspuff_varlist.txt
script\lights_varlist.txt
script\door-3_varlist.txt
script\wiper_varlist.txt
script\cockpit_varlist.txt
script\klappen_varlist.txt
script\rollband_varlist.txt
script\heizung_varlist.txt
script\rain_varlist.txt
script\dirt_varlist.txt
script\iris_varlist.txt
script\matrix_varlist.txt
script\visual_varlist.txt
script\cashdesk_varlist_EUR.txt
script\ticketprinter_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\articulation_varlist.txt
script\VDV_varlist.txt
script\innenanzeige_multi_varlist.txt
script\CTI_Display_varlist.txt
script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt
```

9. Gehe nun in den Model-Ordner und **kopiere** die Dateien

"model_NG313_main.cfg" und "model_NG313_trail.cfg" und benenne diese in "model_NG313_main_FW.cfg" und "model_NG313_trail_FW.cfg" um.



10. Öffne die "model_NG313_main_FW.cfg" und ersetze

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\Werbung_NG313
0
```

durch

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\Werbung_NG313_FW
0
```

11. Füge vor

```
#####
MATRIX FLIPDOT VORN
#####
```

die Einträge **ein**, die Du in der "**Einträge_model_cfg_NG313_main.txt**" im Ordner "**Einträge**" in diesem Archiv findest.

12. Öffne die "model_NG313_trail_FW.cfg" und ersetze

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\Werbung_NG313
0
```

durch

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\Werbung_NG313_FW
0
```

13. Füge vor

```
#####
Wagenkasten außen
```

die Einträge **ein**, die Du in der "**Einträge_model_cfg_NG313_trail.txt**" im Ordner "**Einträge**" in diesem Archiv findest.

Nun bist Du fertig und es sollte funktionieren. Viel Spaß wünscht Alexander L.!

Steuerung

Die Lichter und Hörner kannst Du entweder über das **Steuergerät** auf dem Dashboard oder über **Tastaturbelegungen** steuern.



- (1) schaltet Blaulicht ein/aus
- (2) wechselt zwischen Stadt- und Landhorn
- (3) schaltet Presslufthorn ein/aus

