

Mercedes-Benz – O405 - Großraumrettungswagen



Vorwort

Vielen Dank, dass Du die Großraumrettungswagen-Mod für den Mercedes-Benz O405 des Citybus O405/O405G-Addons heruntergeladen hast!

Anmerkungen

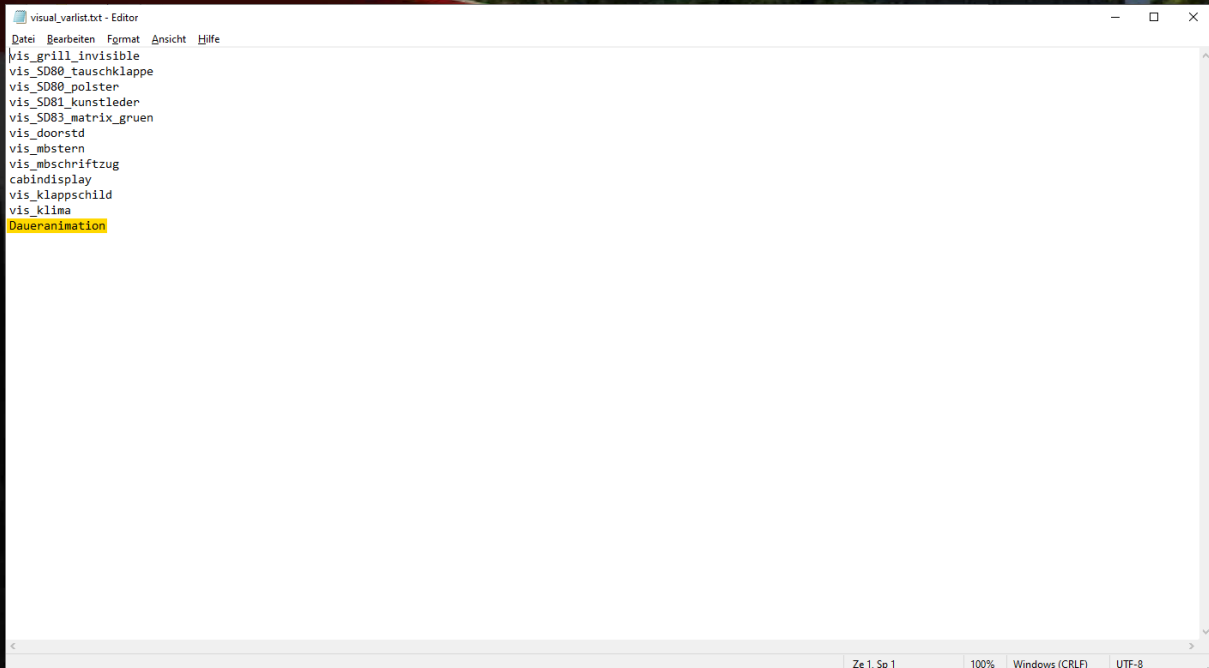
Ganz wichtig: Sichere immer erst die Datei, die Du bearbeiten willst, damit Du bei Fehlern die Ursprüngliche wiederherstellen kannst.

Diese Anleitung installiert außerdem die [Daueranimation nach der Anleitung von Gunthaa](#)

Installation

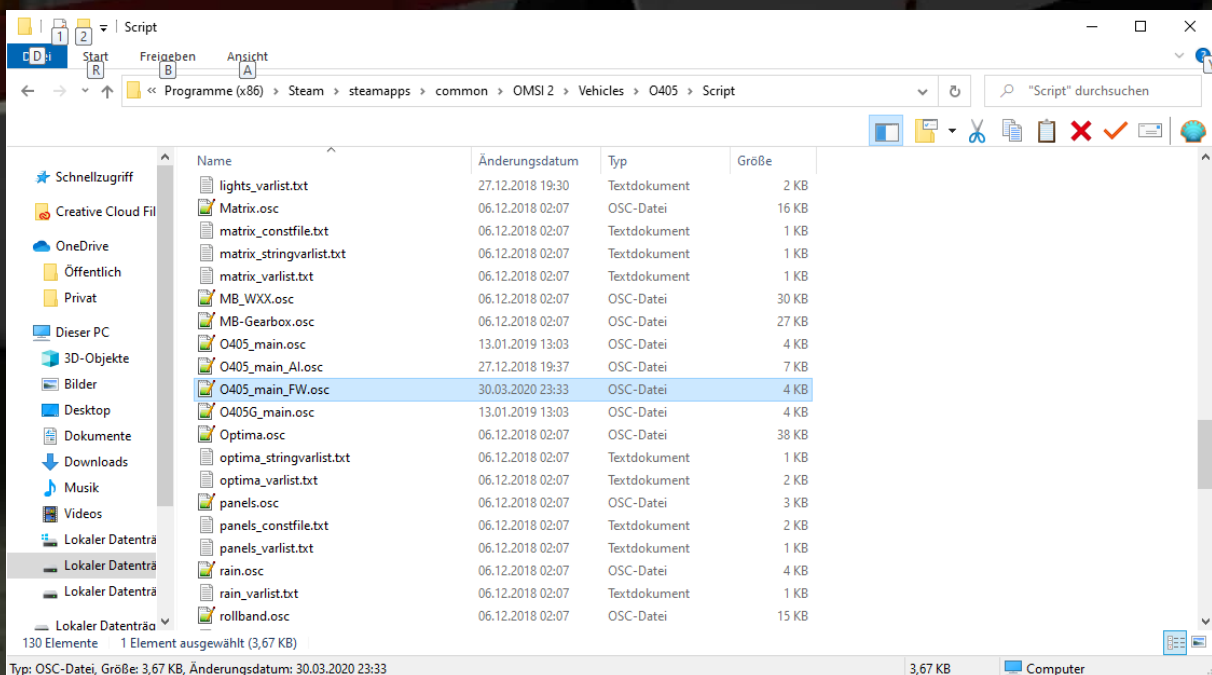
1. **Kopiere** den Inhalt des OMSI 2-Ordners in das OMSI2-Hauptverzeichnis. (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2")
2. **Öffne** die "**visual_varlist.txt**" im Script-Ordner (normal: "C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\OMSI 2\Vehicles\O405\Script") und **füge** Folgendes **unten ein**.

Daueranimation



```
vis_grill_invisible
vis_SD80_tauschkappe
vis_SD80_polster
vis_SD81_kunstleder
vis_SD81_matrix_gruen
vis_doorstd
vis_mbstern
vis_mbschriftzug
cabindisplay
vis_klappschild
vis_klima
Daueranimation
```

3. **Kopiere** die "**O405_main.osc**" und **benenne** sie in "**O405_main_FW.osc**" um.



4. Öffne diese und füge unter {init}

(M.L.blaulicht_init)

und unter {frame}

1 (S.L.Daueranimation)

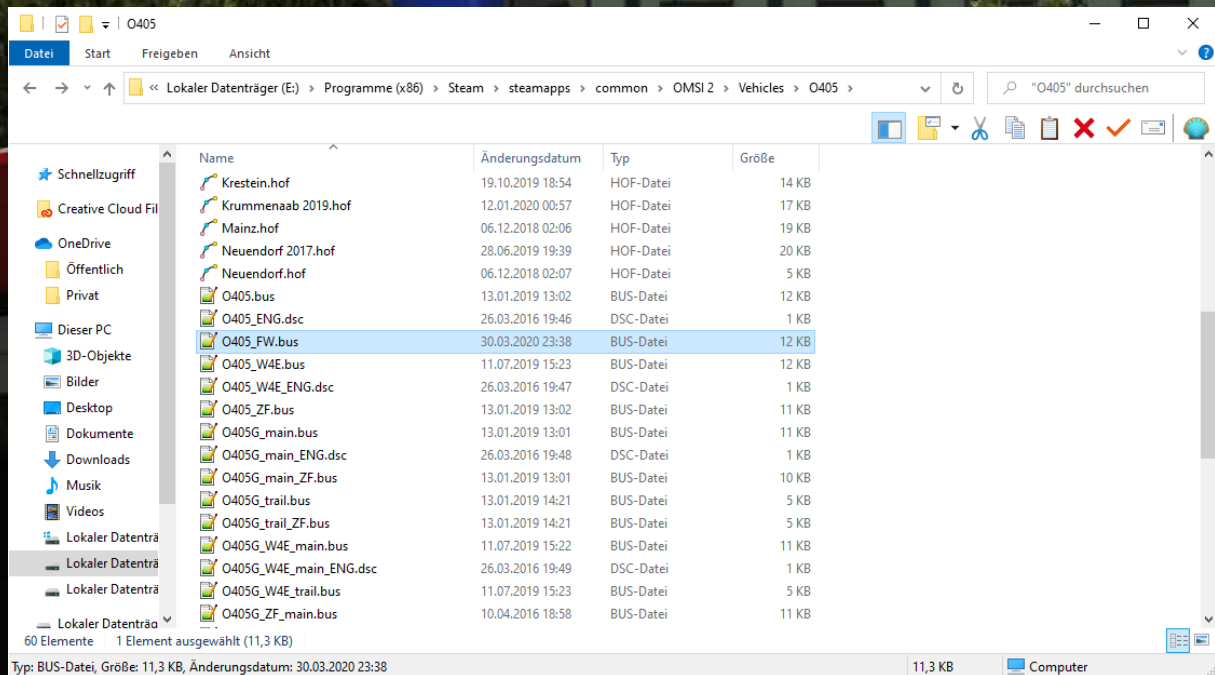
(M.L.blaulicht_frame)

ein.

```
*O405_main_FW.osc - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
#####
Hauptteil
#####
{init}
(M.L.blaulicht_init)
(M.L.engine_init)
(M.L.antrieb_init)
(M.L.elec_init)
(M.L.door_init)
(M.L.wiper_init)
(M.L.lights_init)
(M.L.bremse_init)
(M.L.rollband_init)
(M.L.cockpit_init)
(M.L.heizung_init)
(M.L.matrix_init)
(M.L.IBIS_init)
(M.L.LAWO_init)
(M.L.Collision_init)
(M.L.LAWOMatrix_init)
(M.L.optima_init)
(M.L.ticketprinter_init)
(M.L.eurofare_init)
(M.L.eurofare_ticket_init)
(M.L.articulation_init)
(M.L.AFR_init)
(M.L.AFR_IBIS_init)
{end}
{frame}
(M.L.blaulicht_frame)
1 (S.L.Daueranimation)
(M.L.Engine_Frame)
(M.L.Antrieb_Frame)
(M.L.Elec_Frame)
(M.L.Door_Frame)
(M.L.cockpit_Frame)
...
```

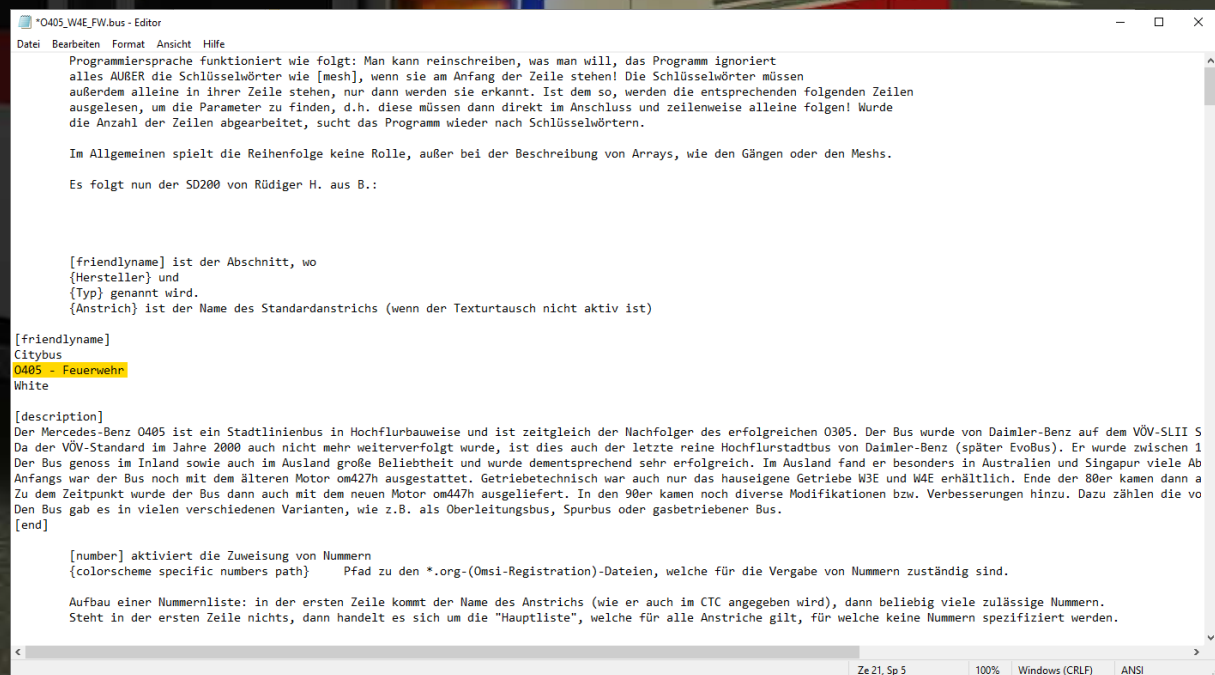
5. Gehe nun in den Sound-Ordner und **kopiere** die "**sound_O405.cfg**". Diese Kopie musst Du nun in "**sound_O405_FW.cfg**" umbenennen und die Einträge **ganz oben einfügen**, die Du in der "**Einträge_sound_cfg_o405.txt**" im Ordner "**Einträge**" in diesem Archiv findest.

6. Gehe in den Hauptordner des Busses ("O405") und **kopiere** die Datei "**O405.bus**" und **benenne** diese in "**O405_FW.bus**" um.

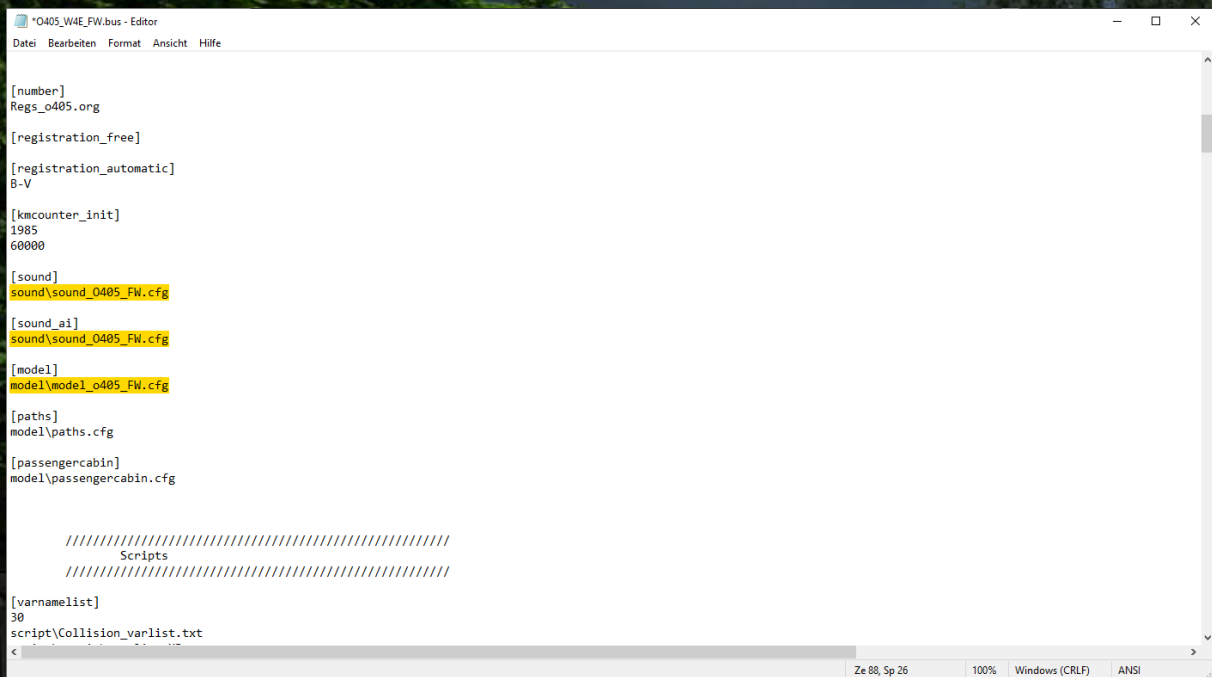


7. Öffne die "O405_FW.bus" und gehe wie folgt vor:

- a. Ändere unter [friendlyname] den Namen "O405" zu "O405 - Feuerwehr" um, sodass Du den Bus besser in der Liste findest.



- b. **Ändere** unter **[sound]** und **[sound_ai]** den Pfad zu **"sound\sound_O405_FW.cfg"**.
- c. **Ändere** unter **[model]** den Pfad zu **"model\model_o405_FW.cfg"**.



```
*O405_W4E_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[number]
Regs_o405.org

[registration_free]

[registration_automatic]
B-V

[kmcounter_init]
1985
60000

[sound]
sound\sound_O405_FW.cfg

[sound_ai]
sound\sound_O405_FW.cfg

[model]
model\model_o405_FW.cfg

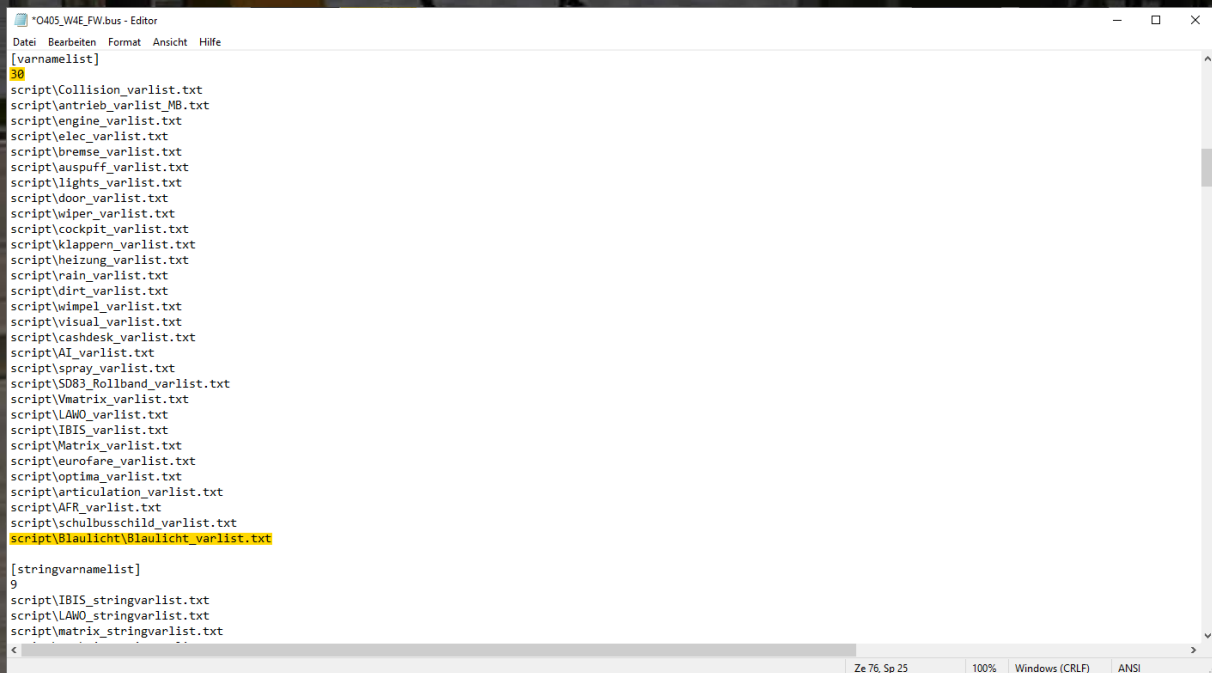
[paths]
model\paths.cfg

[passengercabin]
model\passengercabin.cfg

//////////
Scripts
//////////

[varnamelist]
30
script\Collision_varlist.txt
<
```

- d. **Addiere** unter **[varnamelist]** die Zahl mit 1 und **füge** darunter **"script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt"** ein.

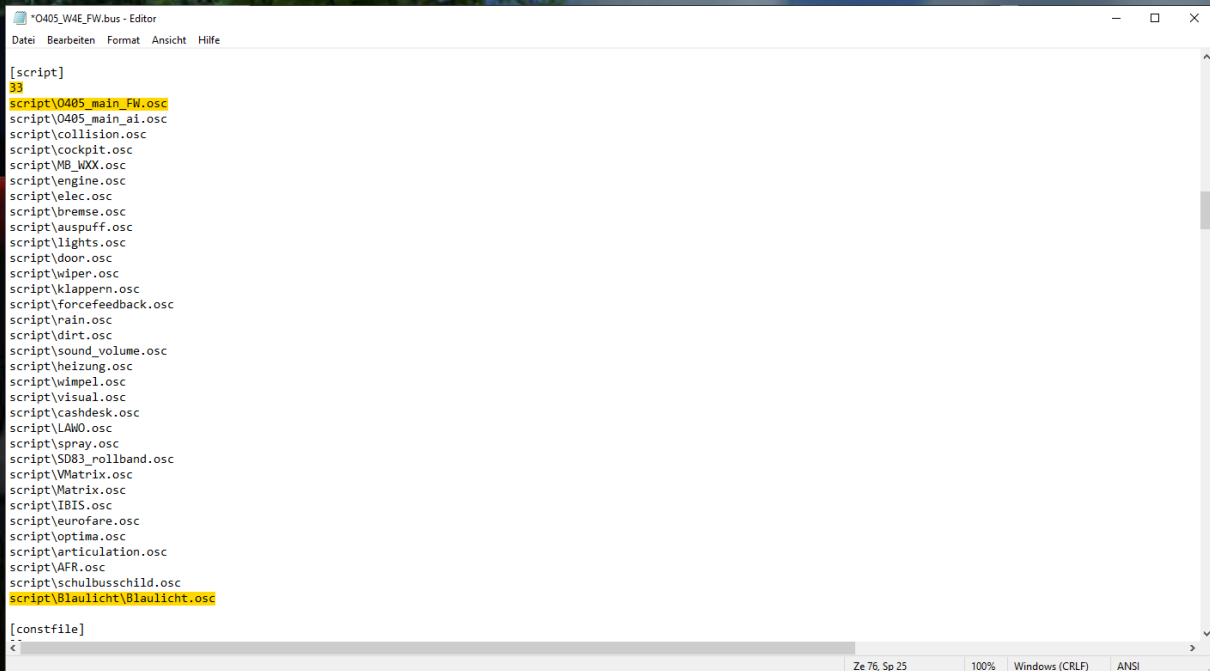


```
*O405_W4E_FW.bus - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[varnamelist]
30
script\Collision_varlist.txt
script\antrieb_varlist_MB.txt
script\engine_varlist.txt
script\elec_varlist.txt
script\bremse_varlist.txt
script\auspuff_varlist.txt
script\lights_varlist.txt
script\door_varlist.txt
script\wiper_varlist.txt
script\cockpit_varlist.txt
script\klappern_varlist.txt
script\heizung_varlist.txt
script\rain_varlist.txt
script\dirt_varlist.txt
script\wimpel_varlist.txt
script\visual_varlist.txt
script\cashdesk_varlist.txt
script\AI_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\SD83_Rollband_varlist.txt
script\Vmatrix_varlist.txt
script\LAWO_varlist.txt
script\IBIS_varlist.txt
script\Matrix_varlist.txt
script\veurofane_varlist.txt
script\optima_varlist.txt
script\articulation_varlist.txt
script\AFR_varlist.txt
script\schulbusschild_varlist.txt
script\Blaulicht\Blaulicht_varlist.txt

[stringvarnamelist]
9
script\IBIS_stringvarlist.txt
script\LAWO_stringvarlist.txt
script\matrix_stringvarlist.txt
<
```

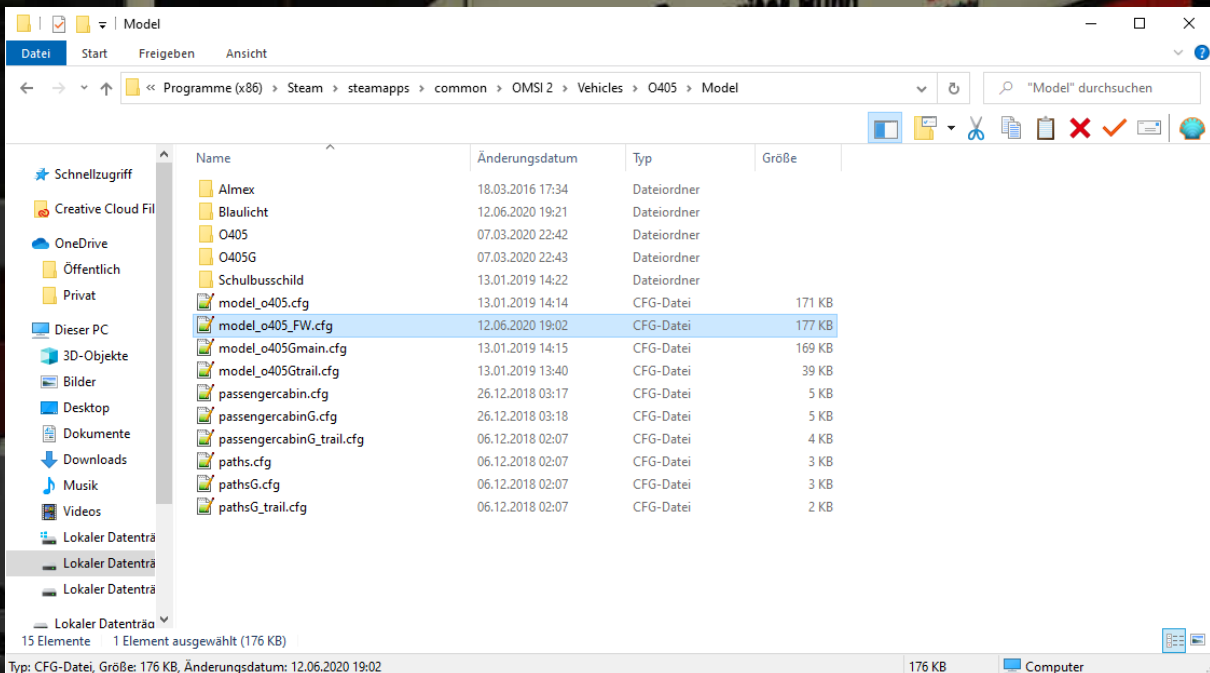
- e. **Addiere** unter **[script]** die Zahl mit 1 und **ändere** "**script\O405_main.osc**" zu "**script\O405_main_FW.osc**". Füge darunter dann noch "**script\Blaulicht\Blaulicht.osc**" ein.



```
[script]
33
script\O405_main_FW.osc
script\O405_main_ai.osc
script\collision.osc
script\cockpit.osc
script\MB_WXX.osc
script\engine.osc
script\elec.osc
script\bremse.osc
script\auspuff.osc
script\lights.osc
script\door.osc
script\wiper.osc
script\klappern.osc
script\forcefeedback.osc
script\rain.osc
script\dirt.osc
script\sound_volume.osc
script\heizung.osc
script\wimpel.osc
script\visual.osc
script\cashdesk.osc
script\LAH0.osc
script\spray.osc
script\S083_rollband.osc
script\VMatrix.osc
script\Matrix.osc
script\IBIS.osc
script\eurofare.osc
script\optima.osc
script\articulation.osc
script\AFR.osc
script\schulbusschild.osc
script\Blaulicht\Blaulicht.osc

[constfile]
```

8. Gehe nun in den Model-Ordner und **kopiere** die Datei "**model_o405.cfg**" und **benenne** diese in "**model_o405_FW.cfg**" um.



9. Öffne die "model_o405_FW.cfg" und ersetze

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\o405_repaints
0
```

durch

```
[CTC]
Colorscheme
Texture\o405_repaints_FW
0
```

10. (Für das grüne Steuerfrei-Kennzeichen): Ersetze bei

```
1
[texture]
ident
Kennz_DtAlt
128
64
1
0
0
0
```

die letzten 4 Zahlen durch

```
0
52
102
70
```

11. Suche nach "o405\o405_panelFL.o3d" und füge darunter Folgendes ein.

```
[mesh_ident]
PanelFL
```

12. Suche nach "o405\o405_panelFR.o3d" und füge darunter Folgendes ein.

```
[mesh_ident]
PanelFR
```

13. Füge am Ende der Datei ganz unten die Einträge ein, die Du in der "Einträge_model_cfg_o405.txt" im Ordner "Einträge" in diesem Archiv findest.

Nun bist Du fertig und es sollte funktionieren. Viel Spaß wünscht Alexander L.!

Steuerung

Die Lichter und Hörner kannst Du entweder über das **Steuergerät** auf dem Dashboard oder über **Tastaturbelegungen** steuern.



- (1) schaltet Blaulicht ein/aus
- (2) wechselt zwischen Stadt- und Landhorn
- (3) schaltet Presslufthorn ein/aus

