

Mercedes-Benz-Stern für den O 405 (G) von Pedro:



Zuerst geht ein großer Dank an Pedro, der dieses tolle Addon entworfen hat! Da der Mercedes-Benz O 405 (G) jedoch aufgrund lizenzrechtlicher Gründe ohne das reale Logo released werden musste, gibt es jetzt eine kostenlose Nachrüstung auf den realen bzw. richtigen Mercedes-Benz O 405 (G).

Beteiligt an dieser kleinen Modifikation waren Perotinus (Modelle, Texturen), lvbfan (Modelle, Anpassung) und Tristan98 (Texturen, Modelle, Implementierung in OMSI).

Leider gestaltet sich die Installation etwas schwerer, weswegen unbedingt diese ReadMe komplett und aufmerksam durchgelesen werden muss, da sonst eine saubere Nutzung der Modifikation nicht gewährleistet wird.

Changelog auf Version 1.1:

- korrigiert fehlende Animationen des Lenkradsterns
- Optimierung der Größe der MB-Sterne
- diverse Anpassungen an den Texturen
- Lorbeerkranz unter der Frontscheibe hinzugefügt

Schritt-für-Schritt-Installation:

Schritt 1: Entpacke das Archiv **MB_O405(G)_Logo_V1.1.rar** mit WinRAR oder 7zip in den OMSI-Hauptordner. Bei vorheriger Nutzung kommt es zu Überschreibungen der Modell- und Texturdateien, die unbedingt bestätigt werden müssen!

Schritt 2: Öffne die **model_o405.cfg**, welche sich im Modellordner des O 405 befindet.

Suche folgenden Eintrag **o405\o405_panelF.o3d**.

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
panelF
```

Suche folgenden Eintrag **o405\o405_panelR.o3d**

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
panelR
```

Suche folgenden Eintrag **o405\o405_swheel.o3d**

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
swheel
```

Schließlich muss der Eintrag, den du in der beiliegenden Textdatei mit dem Namen **Einträge.txt** findest, wahlweise am Schluss der **model_o405.cfg** eingefügt werden.

Schritt 3: Öffne die **model_o405Gmain.cfg**, welche sich im Modellordner des O 405 befindet.

Suche folgenden Eintrag **o405g\o405g_panelF.o3d**.

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
panelF
```

Suche folgenden Eintrag **o405\o405_swheel.o3d**.

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
swheel
```

Schließlich muss der Eintrag, den du in der beiliegenden Textdatei mit dem Namen **Einträge.txt** findest, wahlweise am Schluss der **model_o405Gmain.cfg** eingefügt werden.

Schritt 4: Öffne die **model_o405Gtrail.cfg**, welche sich im Modellordner des O 405 befindet.

Suche folgenden Eintrag **o405g\o405g_panelR.o3d**.

Füge nun genau darunter folgenden Eintrag ein:

```
[mesh_ident]  
panelR
```

Schließlich muss der Eintrag, den du in der beiliegenden Textdatei mit dem Namen **Einträge.txt** findest, wahlweise am Schluss der **model_o405Gtrail.cfg** eingefügt werden.

Schritt 5: Öffne die **visual_varlist.txt**, welche sich in O405/Script befindet, und füge folgenden Eintrag wahlweise am Schluss ein:

```
vis_mbstern  
vis_mbschriftzug
```

Schritt 6: Nun können die Sterne an Front und Heck ein- bzw. ausgeblendet werden. Ebenso gilt dies für den Schriftzug über dem Fahrerfenster und der Fahrertür, der unabhängig von den Sternen ein- und ausgeblendet werden kann. Der Stern auf dem Lenkrad ist immer vorhanden.

Da die Sterne standardmäßig ausgeblendet sind, muss folgender Eintrag in der jeweiligen. cti-Datei des Repaints getätigt werden:

```
[setvar]  
vis_mbstern  
1  
  
[setvar]  
vis_mbschriftzug  
1
```

Wenn man die Sterne wieder ausblenden möchte, tauscht man einfach die darunter befindliche 1 gegen eine 0 aus.

Schritt 7: Fertig!

Schließlich wünschen wir euch viel Spaß mit dem nun realen MB O 405 (G) von Pedro!

Beste Grüße
Tristan98

Wir übernehmen keinerlei Haftung für Schäden an Soft- und Hardware, die aufgrund der Installation und Benutzung der oben genannten Modifikation entstehen!