

Klappsitze für Mercedes-Benz O530 G



Inhaltsverzeichnis

Seite 2	Inhaltsverzeichnis
Seite 3	Vorwort
Seite 4-9	Installation -Vorbereitung -Konfiguration
Seite 10	Schlusswort
Seite 11	Credits

Vorwort

Ich wünsch euch einen schönen 2. Advent.

Diesmal habe ich bisschen mehr einfallen gelassen. Diesmal gibt es keinen Repaint sondern Klappsitze für den O 530 G.

Wie jeder schon gesehen hat, hat(te) war das schon vorhanden, aber halt als fest "verankert" mit die anderen Sitzen. Nun habe ich die Mühe für euch gemacht und dies nun „Bedienbar" gemacht. Somit wurden nun 2 Sitzplätzen Hinzugefügt. Nun wünsche ich euch noch mal einen schönen Adventssonntag und bis zum nächsten Sonntag.

**Euer
Neoplan ;-)**

Installation

In der .RAR Datei wurde folgendes mitgeliefert:

- Script
- Objekte (Klappsitze, Sitze)

1. **Vorbereitung**

Du entpackst das Rar Archiv in den OMSI Hauptordner (**Bitte denk dran, dass dies mit den Morphi Soundpack V4 getestet wurde und somit in der Vehicle Ordner ein Ordner der **MB_O530_G_Modded** heißt und somit dort entpacken muss.) Es wird nichts überschrieben!**

2.1. **Konfiguration**

Nachdem du nun entpackt hast, kann es nun los gehen mit der Konfiguration ;-)

Du suchst dir ein beliebiges Bus-Datei aus, in dem du das Mod installieren willst.

In meinem Beispiel ist es **MB_O530 G KOER Main.bus** (**Bitte denk dran, dass du ein Sicherheitskopie machst!**).

Nun öffnest du den und dann wird paar Sachen geändert / hinzugefügt. Als erstes änderst du den **[passengercabin]**, in der Datei wurde eine neue mitgeliefert. Die heißt **passengercabin_O530 Main_2.Advent.cfg**

[passengercabin]
model\passengercabin_O530 Main_2.Advent.cfg

Dann gehst du runter zu die Script Abteilung (Keine Sorge, du fügst nur was hinzu ;-)

Direkt am Anfang des **[varnamelist]** ergänzt du die Anzahl darunter um +1, wenn der Citaro noch ungemoddet ist müsste

es noch am Anfang 24 stehen, aber da wir eine neue Datei definieren müssen wir um +1 erweitern also 25.

Dann fügst du mit **Enter** eine neue Zeile hinzu, wo dann stehen soll **script\klappsitze_varlist.txt**

script\articulation_varlist.txt
script\spray_varlist.txt
script\klappsitze_varlist.txt

Und das gleiche noch mal bei den Nachläufer **MB_O530 G KOER Trail.bus**. Da änderst du wie oben den Varlist Eintrag um +1.

Jetzt kommst du nach paar mal runter scrollen zu diesen Abschnitt **[script]**, da machst du noch mal das selbe wie vorhin. Also um +1 erweitern. **26 => 27**. Da du noch was in der Main.osc hinzufügen wirst, änderst du noch den Name.

Vorher:	script\O530G_main.osc
Nachher:	script\O530G_koer_main.osc

Und am ende fügst du noch dies ein **script\klappsitze.osc**

script\spray.osc
script\vdv.osc
script\klappsitze.osc

[constfile]

Das war nun mit der Konfiguration in der Bus Datei. Nun kommen wir zu den Main Abteil.

2.2. Konfiguration-Script

Du duplizierst den **O530G_main.osc** und nennst ihn so um:
O530G_koer_main.osc

Wenn du dies gemacht hast öffnest du den und gehst zu den
{frame} Abteil runter.

Unter **(M.L.VDV_frame)** fügst du dies ein:

(M.L.Klappsitze frame)

Später sollte es so aussehen:

(M.L.cashdesk_frame)
(M.L.ticketprinter_frame)
(M.L.VDV_frame)
<u>(M.L.Klappsitze frame)</u>

Nun kannst du es abspeichern und erstmal eine Pause machen
;-)

2.3. Konfiguration-Model-Datei

Hoffentlich hast du eine gute Pause gehabt und bis nun gestärkt für den letzten Abschnitt.

Nun gehst du in den Model Ordner und öffnest dir den **model_O530 G KOER.cfg**

Da suchst du dir diesen Abschnitt heraus:

```
[mesh]
O530_G\Interior3.o3d

[viewpoint]
3

[illumination_interior]
0
1
2
3
```

Diesen Abschnitt löschst du und fügst danach dies ein:

```
[mesh]
2._Advent\ fahrgast_sitze.o3d

[viewpoint]
3

[illumination_interior]
0
1
2
3
```

[mesh]
2._Advent\klappsitz_links.o3d

[viewpoint]
3

[illumination_interior]
0
1
2
3

[mouseevent]
klappsitzL

[newanim]
origin_from_mesh
origin_rot_x
0
origin_rot_y
0
origin_rot_z
0
anim_rot
klappsitzL
-90
maxspeed
350

[mesh]
2._Advent\klappsitz_rechts.o3d

[viewpoint]
3

[illumination_interior]
0
1
2
3

[mouseevent]
klappsitzR

[newanim]
origin_from_mesh
origin_rot_x
0
origin_rot_y
0
origin_rot_z
0
anim_rot
klappsitzR
-90
maxspeed
350

Jetzt brauchst du nur noch abspeichern und austesten auf eine sehr viel befahrene Linie (z.B. Gladbeck, 249 ab RE-HBF, SB91 oder 255)

Schlusswort

Dies war nun das Einbau Tutorial für den Klappsitz Mod.

Diesen Mod wurde erfolgreich getestet und funktioniert einwandfrei!



Credits

**AlTerr & Wizard
Morphi**

**Bus allgemein
Soundpack V4**

Mitwirkenden Person(en)	
Script, Umbau, Einbau, Anleitung	Jeffrey G.

Links:

www.NeoplanVest.de