

Mit der Citybus S31x Matrix Mod gibt es zusätzliche Styling Möglichkeiten, die ich in dieser Handbuch genauer erläutert wird.

Hof Datei

*L[]

Wie auch bei der churaKrueger wird die Funktion *L[] benutzt, um das Ziel mit einer Linie zu verknüpfen.

Das ganze wird in der Zeile für die Matrix Obere Zeile eingefügt.

Was nun auf die Linienanzeige ausgewertet werden soll, wird zwischen [] bestimmt.

[addterminus_allexit]

999

← Zielcode

Betriebsfahrt

← Textur-Change-ID

Betriebsfahrt

← IBIS-Display

BETRIEBSFAHRT*L[1234]

← Matrix 1. Zeile/Einzeilig; Hier *L[] verwenden

← Matrix 2. Zeile

Betriebsfahrt

← ANNAX Seite; Wird nicht benutzt!

Blanko.tga

← Rollband-Textur; Wird nicht benutzt!

Betriebsfahrt

← Anzeige für den Drucker, IBIS-2

← Steckschild

← Bitmap Textur

.....

← Optische Trennlinie

Die Vollmatrix unterstützt neben der Steckschild Funktion auch die Bitmap Textur.

Da dieser Mod eine andere Bitmap Auflösung von 128*64 hat mit 4 Anzeigefeldern, benutzt es einen anderen Bitmap-Pfad. Dazu den Ordner „VMatrix_Topform“ unter „Vehicles\Anzeigen\“ benutzen. In diesem Ordner befindet sich unter anderen eine Vorlage, da die linke Linienanzeige separat benutzt werden kann.

Dies ist in der Realität auch so, wenn man die Zieltexten mittels Software programmiert.

Repaint

Matrix_Style

Mit dieser Setvar Befehl kann zwischen 3 Matrix Konfigurationen gewählt werden.

Am Ende entscheidet eh nur die Fonts, da die Auflösungen der jeweiligen Anzeigen bei alle 3 Identisch sind.

0 = Gorba IBIS Font

1 = LAWO Vestische Konfiguration

2 = LAWO Standard Konfiguration

Ausgewählt kann es in der .cti wie gefolgt:

[setvar]

Matrix_Style

0

← 0 Ist immer Standard und muss nicht angegeben werden. Alternativ kann dort auch 1 oder

2 stehen.

Matrix_Typ

Über diesem Befehl kann entweder zwischen Flipdot (0) oder LED (1) gewechselt werden.

0 = FlipDot

1 = LED

Ausgewählt kann es in der .cti wie gefolgt:

[setvar]

Matrix_Typ

0

← 0 Ist immer Standard und muss nicht angegeben werden. Alternativ kann dort auch 1

stehen.

Matrix_LNR_Kasten

Aktiviert auf der Linken Fahrzeugseite (Fahrerseite) den Linienkasten.

0 = Deaktiviert

1 = Aktiviert

Ausgewählt kann es in der .cti wie gefolgt:

[setvar]

Matrix_LNR_Kasten

0 ← 0 Ist immer Standard und muss nicht angegeben werden. Alternativ kann dort auch 1 stehen.

Matrix_Style_Line

Darüber wird die Font für die Linie gewechselt.

0 = Normal

1 = Dick/Dünn

Ausgewählt kann es in der .cti wie gefolgt:

[setvar]

Matrix_Style_Line

0 ← 0 Ist immer Standard und muss nicht angegeben werden. Alternativ kann dort auch 1 stehen.

Die Variablen „Matrix_Style, Matrix_LED, Matrix_LNR_Kasten, Matrix_Style_Line“ sind komplett unabhängig voneinander und kann somit problemlos gemischt werden.

Im Spiel

Neben die Styling Möglichkeiten über den .cti kann auch die Linie paar Symbole anzeigen.

Dazu wird m Alt Menü für die manuelle Linie und Ziel Eingabe folgendes eingegeben:

Schulbus Symbol = „gh“ „GH“ oder „gh “

SB Symbol = „SB“ + Linie Bei die Linie wird lediglich die ersten 2 Zahlen von links genommen.

Bei SB1234 wird auf der Matrix SB12 geschildert.

NE Symbol = „NE“ + Linie Das gleiche Verfahren wie beim SB.

Vestische Logo = „VEST“ „Vest“ „VST“

Auch neue Suffixe oder wie wir Programmierer von Fahrtzielanzeigen nennen SonderLinie, DS001a sind vorhanden. Allerdings werden die nur für die Maps „Neue Horizonte“ und das DLC „Metropol Ruhrgebiet“ verwendet.

Linie + Suffix

000	01	↔	S
000	02	↔	E
000	03	↔	Schulbus
000	07	↔	D
000	10	↔	Vestische
000	19	↔	SB16
000	20	↔	SB20
000	2_	↔	SB2_
000	29	↔	SB29
000	30	↔	SB30
000	3_	↔	SB3_
000	39	↔	SB39
123	40	↔	RE23
123	41	↔	RB23
000	44	↔	R73
000	45	↔	R74
000	49	↔	SB49
000	50	↔	CE50

000	5	↔	CE5
000	59	↔	CE59
000	60	↔	NE1
000	6	↔	NE
000	69	↔	NE10
000	70	↔	NE11
000	7	↔	NE1
000	79	↔	NE20
000	80	↔	NE21
000	8	↔	NE2
000	89	↔	NE30
000	90	↔	SB90
000	9	↔	SB9
000	97	↔	SB97
000	98	↔	Vestische

Ansonsten werden die ganz normale Suffix Codes verwendet die Standardmäßig verwendet werden.
Zusätzlich sind noch folgende Suffixe möglich:

123	39	↔	SB23
123	40	↔	NE23
123	41	↔	CE23
123	42	↔	RE23
123	43	↔	RB23

123 In der Linienangabe beschreibt lediglich, dass eine Kombination aus Linie + Suffix möglich ist.
In der Umwandlung auf der Rechten Seite sieht man welche Stellen die Zahlen genommen werden.
Bei 000 wird keine Linie genommen.

Neben die aufgeführten Suffixe werden auch Ersatzlinien mitgeliefert für die Maps „Neue Horizonte“ und „Ruhrgebiet“.

Ersatzlinien werden ganz normal als Linie aufgerufen. Sobald unter der Aufgerufenen Linie ein anderes Zeichen dahinter steckt, so wird das neue Zeichen übernommen. Ansonsten normale Darstellung.

Als Beispiel die Linie 613. Die 613 wird in der Theorie ganz normal als 613 angezeigt, aber weil für diese Linie „X13“ programmiert wurde, wird die aus der 613 die X13.

Folgende Linien werden ersetzt (Entweder Komplette oder mit Symbol):

NE = 2 5 7 9 10 11 14 18 19 21

SB = 16 20 24 25 26 27 28 29 36 49 91

X = 613(X13) 642(X42)

R = 73 74

S = 200

SEV = 940

ES = 911 915 918

-V- = 999